

USB スタンドマイク HS-GMMCO2UBK かんたんセットアップガイド

このたびは、USB スタンドマイク“HS-GMMCO2UBK”をお買い上げいただきありがとうございます。
このガイドでは、PlayStation® 3 でゲームをしながらボイスチャットを楽しむ方法について説明しています。
また、このガイドを読み終わったあとは、大切に保管しておいてください。

PlayStation® 3 のシステムソフトウェアバージョンを確認する

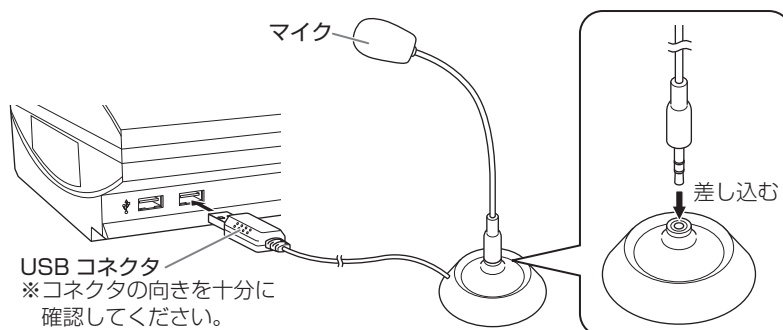
本製品を PlayStation® 3 で使用する場合は、システムソフトウェア バージョンが 3.30 以降である必要があります。次の手順でソフトウェア バージョンを確認します。

- 1 "XMB™" のホームメニューから[設定]－[本体設定]を選び、[○]ボタンを押します。
- 2 [本体情報]を選び、[○]ボタンを押します。
- 3 システムソフトウェア バージョンが 3.30 以降であることを確認します。
最新のシステムソフトウェア バージョンは 3.30 です。
(2010 年 5 月現在)
バージョン 3.30 以前のバージョンの場合は、システムアップデートを実行して、PlayStation® 3 のシステムソフトウェアを最新のものにアップデート(更新)してください。
システムアップデートの手順については、PlayStation® 3 のマニュアルをご覧ください。



PlayStation® 3 と接続する

- 1 PlayStation® 3 の電源を入れます。
- 2 PlayStation® 3 の USB ポートに本製品の USB コネクタを接続します。
自動的に本製品が認識されます。



本製品を接続したまま PlayStation® 3 を起動すると、認識されない場合があります。その場合は、本製品を PlayStation® 3 から取りはずし、再度接続してください。

つづいて裏面をお読みください。

PlayStation® 3 で使用する

本製品のマイクを使用してボイスチャットができるように設定します。
(下記の手順はシステムソフトウェア バージョン 3.30 の場合です。)



本製品が PlayStation® 3 に接続されていることを確認してください。

1 "XMB™" のホームメニューから [設定] - [周辺機器設定] を選び、[○] ボタンを押します。

2 [音声機器設定] を選び、[○] ボタンを押します。

3 [入力機器] を選んで [○] ボタンを押し、[C-Media USB Audio Device] を選んで [○] ボタンを押します。



「入力機器」が「C-Media USB Audio Device」のとき、本製品のマイクを使用して音声を入力できます。



「出力機器」が「C-Media USB Audio Device」に変わったときは、「出力機器」を選んで [○] ボタンを押し、「本体の標準機器」を選んで [○] ボタンを押します。ボイスチャットの音声は PlayStation® 3 に接続したテレビまたは AV アンプ側のスピーカから聞こえます。「C-Media USB Audio Device」が設定されていると、ボイスチャットの音声は聞こえなくなります。



4 本製品のマイクに向かって声を出し、マイクが正しく動作しているかを確認します。
メーターが声に合わせて変化すれば、マイクは正しく動作しています。



5 必要に応じてマイク感度を調整します。
「マイク感度」を選んで [○] ボタンを押し、数値を選んで [○] ボタンを押します。



数値が大きいくほどマイク感度が上がり、マイクが拾う音が大きくなります。

6 [確定] を選び、[○] ボタンを押します。

7 [×] ボタンを押してホームメニューに戻ります。

これで、本製品のマイクの設定は完了です。

- ・「PlayStation」、「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- ・「XMB」はソニー株式会社および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。