

# USB ゲームパッドコンバータ

## JC-PS303UBK



## 取扱説明書

はじめに.....	2	本製品を設定する.....	24
こんなことができます.....	2	プロパティ画面を表示するには.....	24
ドライバをインストールして接続する.....	4	各ボタンの動きを確認するには.....	26
DirectX のバージョンの確認.....	4	ボタンに連射機能を割り当てるには.....	27
ドライバをインストールする.....	5	スティックを調整するには.....	28
Xbox のゲームパッドをパソコンに接続するには.....	8	Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには.....	30
PS2 や PS のゲームパッドをパソコンに接続するには.....	16	PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには.....	35
GC のゲームパッドをパソコンに接続するには.....	20	GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには.....	41
2 つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには.....	23	連射機能・スティックの調整・動作モードをリセットするには.....	45
		振動機能をテスト / 設定するには.....	46
		ドライバのバージョンを確認するには.....	48
		ボタン割り当ての変更でトコトン使いこなす.....	49
		こんなことができます.....	49
		ボタンを変更するには.....	49
		アナログスティックの軸を入れ替えるには.....	53
		感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定するには.....	56

# はじめに

---

このたびは、USB ゲームパッドコンバータ JC-PS303UBK をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

本製品は、Xbox・PS・PS2・GC のゲームパッドをパソコンの USB ポートに接続して動作させることのできるコンバータです。

ゲームパッドを同時に 3 台まで接続できます。

本書は、本製品のインストールやドライバ画面の設定方法についてについて説明しています。ご使用になる前に本書をよくお読みになり、正しくセットアップをおこなってください。

## ● こんなことができます

- Xbox・PS・PS2・GC のゲームパッドをパソコンの USB ポートに接続して動作させることができます。
- パソコンの USB ポートから供給される電源で動作するため、AC アダプタなどが必要ありません。(バスパワーで駆動し、500mA を消費します。)
- 各ボタンに連射機能を割り振ることができます。  
また連射速度も変更できます。  
🔍 27 ページ
- 振動の強さを設定できます。  
🔍 46 ページ
- ボタンの割り当てを変更できます。  
🔍 49 ページ



# ドライバをインストールして接続する

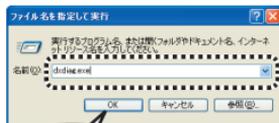
本製品付属の CD-ROM に収録されているドライバをパソコンにインストールし、本製品を接続します。

## ● DirectX のバージョンの確認

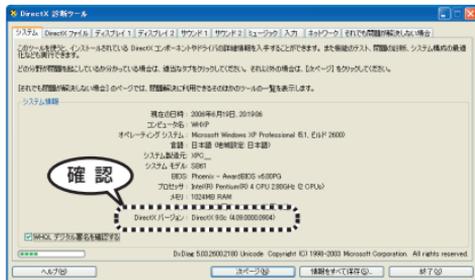
本製品のドライバをインストールするには、バージョン 7 以上の DirectX が必要です。次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

1 [スタート]メニューから「ファイル名を指定して実行…」をクリックします。

2 入力欄に [dxdiag.exe] と入力し、 ボタンをクリックします。  
「DirectX 診断ツール」画面が起動します。



3 DirectX のバージョンを確認してください。  
バージョンが DirectX 7.0 未満である場合は、本製品のドライバをインストールできません。Windows Update (<http://windowsupdate.microsoft.com/>) を使用して、DirectX を最新のバージョンにアップデートしてください。



 DirectX 7.0 以上のバージョンであっても、Windows Update (<http://windowsupdate.microsoft.com/>) を使用して最新のバージョンにすることをおすすめします。

## ● ドライバをインストールする



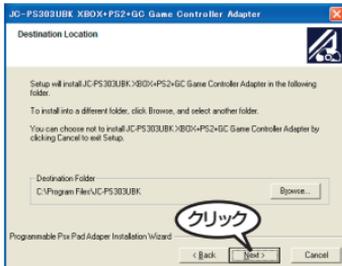
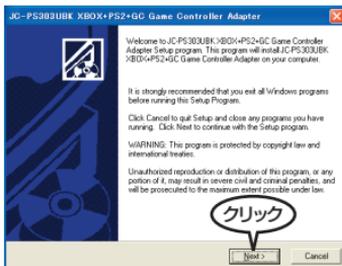
必ず、ドライバをインストールしてから本製品を取り付けてください。誤ってインストール前にパソコンに本製品を接続したときは、表示されている USB デバイスのインストールをキャンセルして本製品を取り外し、ドライバをインストールしてください。USB デバイスのインストールが自動的に完了してしまった場合は、本製品を一度パソコンから取り外して本製品のドライバをインストールし、パソコンの再起動後に本製品を接続しなおしてください。

- 1 Windows Vista™および WindowsXP/2000 の場合は、管理者(Administrator)権限を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。
- 2 手順 1 で CD-ROM を挿入した CD-ROM をダブルクリックします。
- 3 ご使用の OS に応じたフォルダをダブルクリックします。
  - ・ Windows Vista™の場合  
「Vista」フォルダをダブルクリックします。
  - ・ Windows Vista™以外の場合  
「XP\_2000\_Me\_98」フォルダをダブルクリックします。
- 4 [Setup]をダブルクリックします。  
セットアッププログラムが起動します。
- 5 Windows Vista™をお使いの場合はでユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。

6  ボタンをクリックします。

7  ボタンをクリックします。

8  ボタンをクリックします。  
ドライバがインストールされます。



- 9 **Finish** ボタンをクリックします。  
ドライバのインストールが完了しました。  
次にゲームパッドと本製品をパソコンに接続し  
ます。



ドライバのインストール後は、ゲームパッドを本製品に接続し、パソコンのUSBポートに接続します。接続するゲームパッドの種類によって、インストール方法が異なります。

Xbox のゲームパッドを接続して使用するには ..... 8 ページ

PS2 や PS のゲームパッドを接続して使用するには ..... 16 ページ

GC のゲームパッドを接続して使用するには ..... 20 ページ

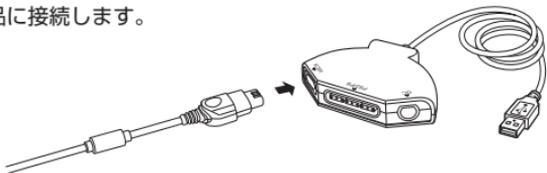
2 つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには ..... 23 ページ

## ● Xbox のゲームパッドをパソコンに接続するには

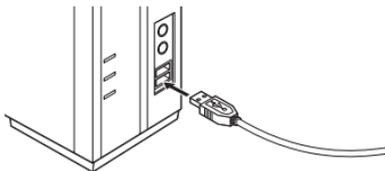
本製品を初めてパソコンに接続した場合に限り、ドライバのインストール画面が表示されます。2 回目以降に接続した場合は表示されません。また、異なる USB ポートに接続した場合は、ドライバのインストール画面が再度表示されます。  
インストール方法は各 OS によって異なります。

### Windows Vista ™で接続する

- 1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。



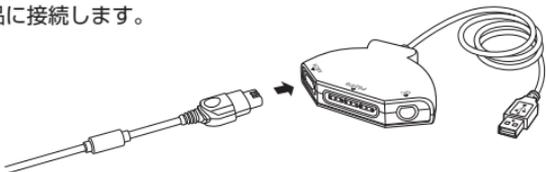
- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品が認識されます。  
これで使用できる状態になりました。



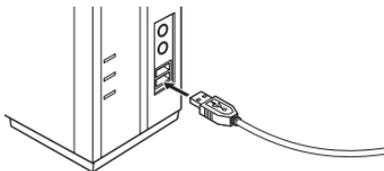
- ・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
- ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ) を参照してください。

## WindowsXP で接続する

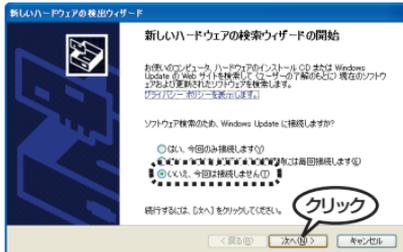
- 1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。



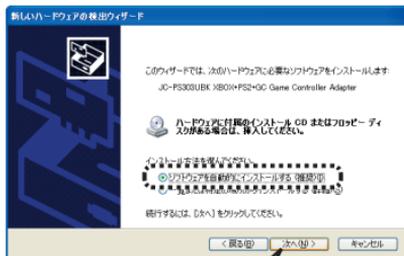
- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品の認識が開始されます。



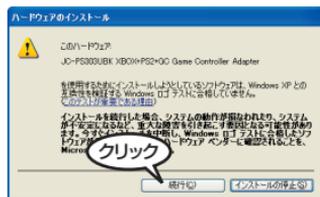
- 3 WindowsXP のバージョンによっては、WindowsUpdate に接続するか確認の画面が表示されます。  
「いいえ、今回は接続しません」を選択して、  
次へ(N) > ボタンをクリックします。



- 4 「ソフトウェアを自動的にインストールする(推奨)」を選択して、「次へ(N) >」ボタンをクリックします。



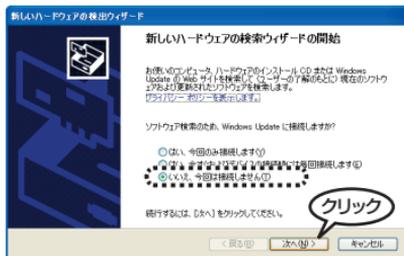
- 5 「続行(C)」ボタンをクリックします。



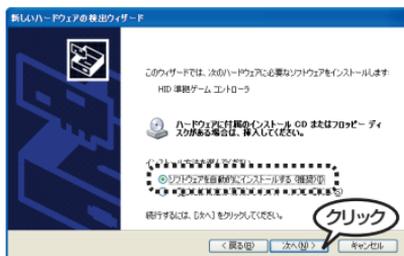
- 6 「完了」ボタンをクリックします。



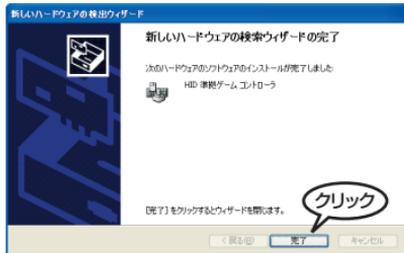
- 7 WindowsXP のバージョンによっては、WindowsUpdate に接続するか確認の画面が表示されます。「いいえ、今回は接続しません」を選択して、**次へ(N) >** ボタンをクリックします。



- 8 「ソフトウェアを自動的にインストールする (推奨)」を選択して、**次へ(N) >** ボタンをクリックします。



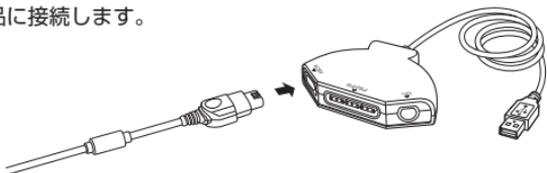
- 9 **完了** ボタンをクリックします。  
これで使用できる状態になりました。



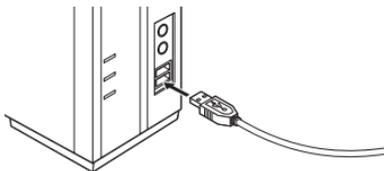
- ・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
- ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ) を参照してください。

## Windows2000 で接続する

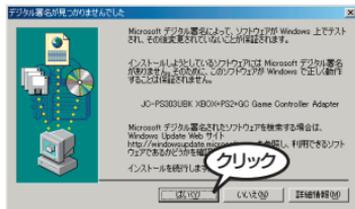
- 1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品の認識が開始されます。



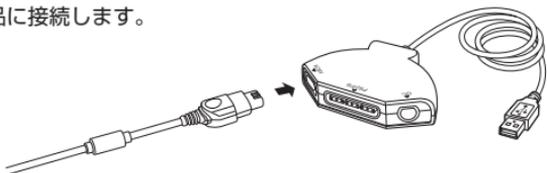
- 3 **はい(Y)** ボタンをクリックします。  
これで使用できる状態になりました。



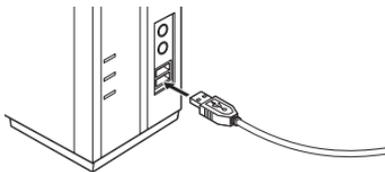
- ・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
- ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

## WindowsMe で接続する

- 1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。



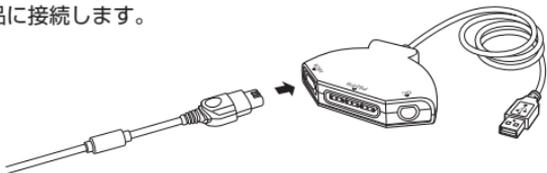
- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品の認識が開始されます。



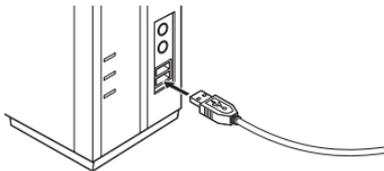
- ・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
- ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ) を参照してください。

## Windows98 で接続する

- 1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品の認識が開始されます。



- 3  ボタンをクリックします。



- 4 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する (推奨)」を選択して、 ボタンをクリックします。



- 5 チェックボックスには何もチェックされていないようにして、**次へ>** ボタンをクリックします。



- 6 **次へ>** ボタンをクリックします。



- 7 **完了** ボタンをクリックします。



- 8 ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。これで使用できる状態になりました。

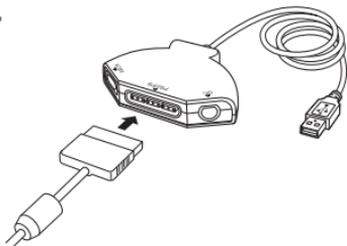


- ・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
- ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

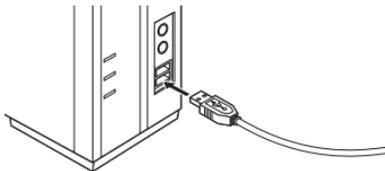
## ● PS2 や PS のゲームパッドをパソコンに接続するには

Windows Vista™、WindowsXP、Windows2000、WindowsMe で接続する

- 1 PS2 や PS のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品が認識されます。



- ・アナログボタンを押すことで、「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
- ・PS2 や PS ゲームパッドの動作モードについては、「PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(35 ページ) を参照してください。

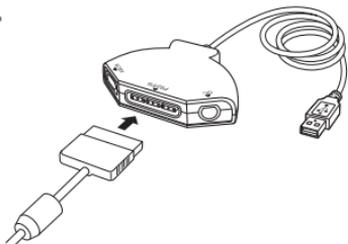
## Windows98 で接続する

Windows98 をお使いで、次の場合にドライバのインストール画面が表示されます。

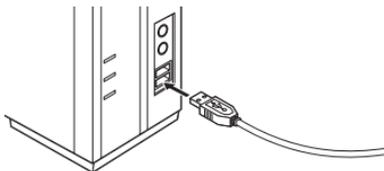
- ・本製品を初めてパソコンに接続した場合 (2 回目以降に接続した場合は表示されません)
- ・異なる USB ポートに初めて接続した場合

📌 すでに GC のゲームパッドを接続したことがある USB ポートの場合は、ドライバのインストール画面は表示されません。

1 PS2 や PS のゲームパッドを本製品に接続します。



2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品が認識されます。



3 **次へ >** ボタンをクリックします。



- 4 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する (推奨)」を選択して、「次へ>」ボタンをクリックします。



- 5 チェックボックスには何もチェックされていないようにして、「次へ>」ボタンをクリックします。



- 6 「次へ>」ボタンをクリックします。



7 **完了** ボタンをクリックします。



8 ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。これで使用できる状態になりました。



- ・アナログボタンを押すことで、「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
- ・PS2 や PS ゲームパッドの動作モードについては、「PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(35 ページ) を参照してください。

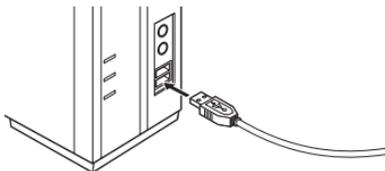
## ● GC のゲームパッドをパソコンに接続するには

Windows Vista™、WindowsXP、Windows2000、WindowsMe で接続する

- 1 GC のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品が認識されます。



- ・START/PAUSE ボタンを 3 秒押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
- ・GC のゲームパッドの動作モードについては、「GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(41 ページ)を参照してください。

## Windows98 で接続する

Windows98 をお使いで、次の場合にドライバのインストール画面が表示されます。

- ・本製品を初めてパソコンに接続した場合 (2 回目以降に接続した場合は表示されません)
- ・異なる USB ポートに初めて接続した場合

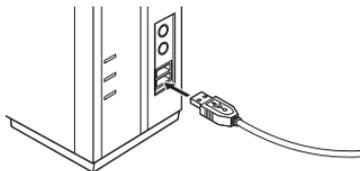


すでに PS2 や PS のゲームパッドを接続したことがある USB ポートの場合は、ドライバのインストール画面は表示されません。

- 1 GC のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。  
自動的に本製品が認識されます。



- 3  ボタンをクリックします。



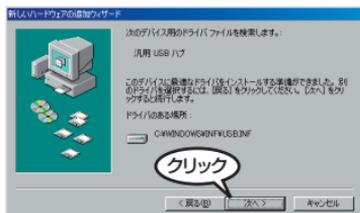
- 4 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する (推奨)」を選択して、「次へ」ボタンをクリックします。



- 5 チェックボックスには何もチェックされていないようにして、「次へ」ボタンをクリックします。



- 6 「次へ」ボタンをクリックします。



- 7 「完了」ボタンをクリックします。



- 8** ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。  
これで使用できる状態になりました。

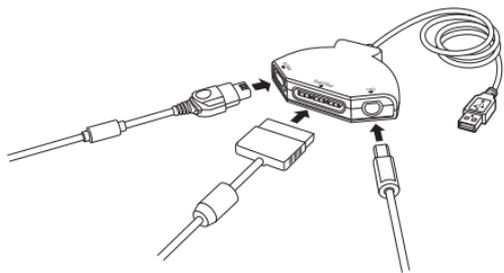


- ・START/PAUSE ボタンを 3 秒押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
- ・GC のゲームパッドの動作モードについては、「GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(41 ページ) を参照してください。

## ● 2 つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには

本製品には、3 つのゲームパッドを同時に接続して使用できます。

使用するゲームパッドを本製品に接続し、パソコンの USB ポートに接続すると、パソコンには、3 つのゲームパッドが認識されます。



初めて接続してインストール作業をおこなうときは、ゲームパッドをひとつずつ接続してください。

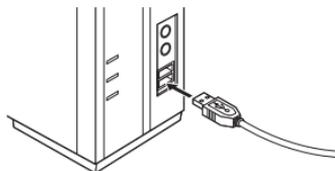
## 本製品を設定する

ここでは、本製品にゲームパッドをつないだ場合でのゲームパッドのボタン配列や、連射設定、振動設定などを説明します。

### ● プロパティ画面を表示するには

振動設定など本製品の設定は、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から表示されるプロパティ画面からおこないます。

- 1 ゲームパッドを接続した状態の本製品をパソコンのUSBポートに接続します。
- 2 コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を表示します。



#### • Windows Vista™の場合

管理者権限(Administrator)権限を持つユーザーアカウントでWindowsにログオンしておき、[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[ハードウェアとサウンド]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。

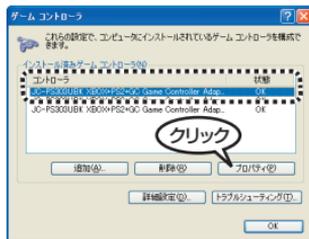
#### • Windows®XPの場合

[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。

#### • Windows®Me/2000/98の場合

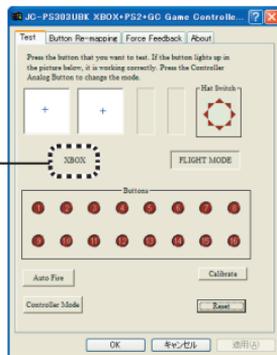
[スタート]メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲームオプション]の順に選択します。「ゲームオプション」画面が表示されます。

- 3 コントローラから、設定したい「JC-PS303UBK XBOX + PS2 + GC Game Controller Adapter」を選択して **プロパティ(P)** ボタンをクリックします。プロパティ画面が表示されます。



- ・複数のゲームパッドを本製品に接続している場合、接続した数のゲームパッドが表示されます。プロパティ画面では、どのゲームパッドを設定しているか確認できます。

どのゲームパッドを設定しているか表示します。



- ・Windows Vista™でお使いの場合、右の画面が表示されます。

**OK** ボタンをクリックします。



- ・WindowsXPでお使いの場合、右の画面が表示されます。

**OK** ボタンをクリックします。



## ●各ボタンの動きを確認するには

プロパティ画面の[Test]タブでは、各ボタンの動きを確認できます。

右スティックの動きを表示します。

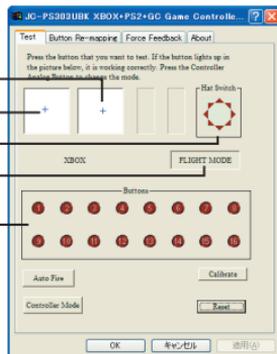
左スティックの動きを表示します。

ハットスイッチの動きを表示します。

現在の動作モードを表示します。

1～16の各ボタンの状態を表示します。

ボタンが押されると対応した番号が点灯します。



## ● ボタンに連射機能を割り当てるには

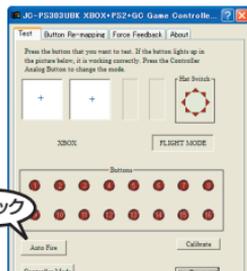
1 ~ 12 のすべてのボタンに対して個別に連射機能を設定できます。

特定のボタンだけ連射機能を有効にしたり、1 ~ 12 のすべてのボタンに対して連射機能を有効にすることもできます。また連射速度も変更できます。

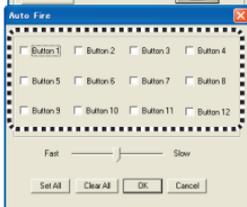
1 プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。



2 **Auto Fire** ボタンをクリックします。  
「Auto Fire」画面が表示されます。



3 連射機能を割り当てたいボタンのチェックボックスをチェックします。

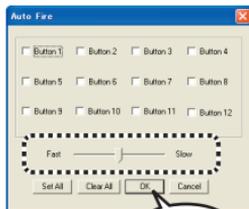


- ・ **Set All** ボタンをクリックすると、すべてのボタンのチェックボックスをチェックします。
- ・ **Clear All** ボタンをクリックすると、すべてのボタンのチェックをはずします。

4 連射速度を変更するとき、スライダーで連射速度を調整します。

5 **OK** ボタンをクリックします。  
連射設定を有効にして、プロパティ画面に戻ります。

6 **OK** ボタンをクリックします。  
設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。



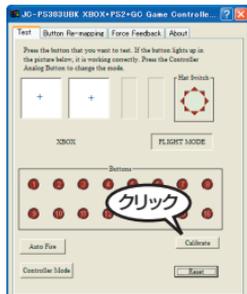
## ●スティックを調整するには

[Test]タブで左右スティックの中心があってないときにスティックを調整します。

1 プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。



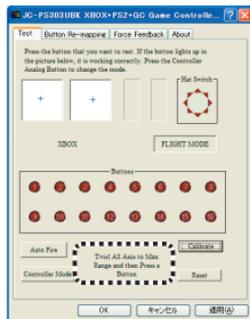
2 **Calibrate** ボタンをクリックします。



- 3** 「Twirl All Axis to Max Range...」とメッセージが表示されることを確認し、左右のスティックをぐるぐると大きく円のように動かしてください。その後スティックから手を放してスティックを中央に戻します。

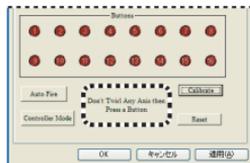


スティックを動かすとき押し込まないでください。  
ボタンの機能が働いてしまいます。

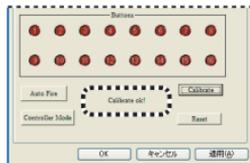


- 4** 左右のスティックに触れないようにして、ゲームパッドのいずれかのボタンを押します。メッセージの表示が変わります。

- 5** 「Don't Twirl Any then...」とメッセージが表示されることを確認し、左右のスティックに触れないようにして、ゲームパッドのいずれかのボタンを押します。



- 6** 調整完了後、「Calibrate ok!」とメッセージが表示されます。スティックの調整が完了しました。

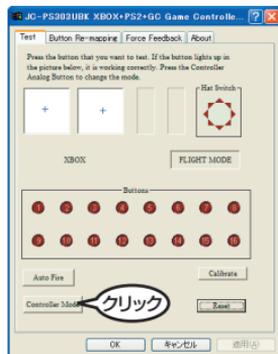


## ● Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには

- 1 Xbox ゲームパッドのプロパティ画面の[Test]タブをクリックします。



- 2 Controller Mode ボタンをクリックします。



- 3 動作モードを選択します。

- 4 Ok ボタンをクリックします。  
プロパティ画面に戻ります。



- 5 Ok ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。

## Xbox ゲームパッドでの動作モードについて

Xbox ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように対応しています。

### Digital( デジタルモード)

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック 上	ボタン 16
	右アナログスティック 下	ボタン 14
	右アナログスティック 左	ボタン 13
	右アナログスティック 右	ボタン 15
	方向パッド	軸 1、軸 2
ボタン関連	左トリガ	ボタン 7
	右トリガ	ボタン 8
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン 9
	白ボタン	ボタン 6
	黒ボタン	ボタン 5
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12

## Analog(アナログモード)

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	軸 1、軸 2
	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向パッド 上	ボタン 13
	方向パッド 下	ボタン 14
	方向パッド 左	ボタン 15
	方向パッド 右	ボタン 16
ボタン関連	左トリガ	感圧式アナログトリガ
	右トリガ	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン 9
	白ボタン	ボタン 6
	黒ボタン	ボタン 5
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12

## Flight( フライトモード )

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	軸 1、軸 2
	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向パッド	ハットスイッチ (POV)
ボタン関連	左トリガ	感圧式アナログトリガ
	右トリガ	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン 9
	白ボタン	ボタン 6
	黒ボタン	ボタン 5
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
右アナログスティック押し込み	ボタン 12	

## DDR(DDR モード)

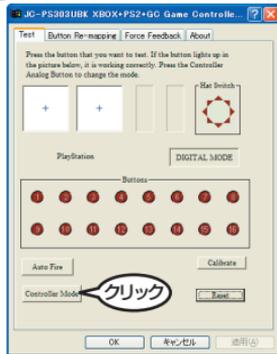
	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック	動作しない
	方向パッド	軸 1、軸 2
	方向パッド 上	ボタン 3
	方向パッド 下	ボタン 2
	方向パッド 左	ボタン 1
	方向パッド 右	ボタン 4
ボタン関連	左トリガ	動作しない
	右トリガ	動作しない
	A ボタン	ボタン 8
	B ボタン	ボタン 7
	X ボタン	ボタン 6
	Y ボタン	ボタン 5
	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン 9
	白ボタン	動作しない
	黒ボタン	動作しない
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない

## ● PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには

- 1 PS2・PS ゲームパッドのプロパティ画面の[Test]タブをクリックします



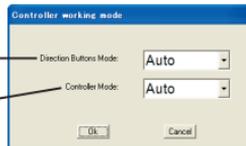
- 2 Controller Mode ボタンをクリックします。



- 3 動作モードを選択します。

「Direction Buttons Mode」は十字キーの動作を指定します。

「Controller Mode」はゲームパッド全体の動作モードを指定します。



「Direction Buttons Mode」と「Controller Mode」が共に「Auto」と設定されている場合に限り、PS2・PS ゲームパッドのアナログボタンを押すと、「デジタルモード」と「アナログモード」の動作モードを切り替えられます。

- 4 **Ok** ボタンをクリックします。  
プロパティ画面に戻ります。

## 5 OK ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。

### PS2・PS ゲームパッドでの十字キーの動作モードについて

PS2・PS ゲームパッドの十字キーと Windows で認識されている各機能は次のように対応しています。

#### Auto

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	「Controller Mode」で指定した動作モードの動きに従います。

#### Pov(POV モード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	ハットスイッチ (POV)

#### Direction(十字キーモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	軸 1、軸 2

#### Button(ボタンモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー 上	ボタン 13
	方向キー 下	ボタン 15
	方向キー 左	ボタン 16
	方向キー 右	ボタン 14

## PS2・PS ゲームパッドでの動作モードについて

PS2・PS ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように対応しています。

### Auto

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	アナログボタン LED 消灯	「デジタルモード」で動作します。(39 ページ)
	アナログボタン LED 点灯	「アナログモード」で動作します。(38 ページ)

### DDR(DDR モード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック	動作しない
	方向キー	軸 1、軸 2
	方向キー 上	ボタン 3
	方向キー 下	ボタン 2
	方向キー 左	ボタン 1
	方向キー 右	ボタン 4
ボタン関連	△	ボタン 5
	○	ボタン 8
	×	ボタン 7
	□	ボタン 6
	L2	動作しない
	R2	動作しない
	L1	動作しない
	R1	動作しない
	SELECT	ボタン 10
	START	ボタン 9
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない
アナログボタン	動作しない	

## Analog(アナログモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	軸 1、軸 2
	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
ボタン関連	△	ボタン 1
	○	ボタン 2
	×	ボタン 3
	□	ボタン 4
	L2	ボタン 5
	R2	ボタン 6
	L1	ボタン 7
	R1	ボタン 8
	SELECT	ボタン 10
	START	ボタン 9
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12
アナログボタン	動作しない LED 常時点灯	

## Digital ( デジタルモード )

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック	動作しない
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
ボタン関連	△	ボタン 1
	○	ボタン 2
	×	ボタン 3
	□	ボタン 4
	L2	ボタン 5
	R2	ボタン 6
	L1	ボタン 7
	R1	ボタン 8
	SELECT	ボタン 10
	START	ボタン 9
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない
	アナログボタン	動作しない LED 常時消灯

## Pressure(感圧モード)

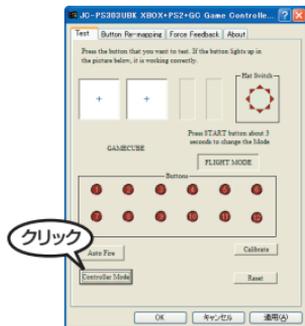
	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	左アナログスティック	軸 1、軸 2
	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
ボタン関連	△	ボタン 1
	○	ボタン 2
	×	感圧式アナログトリガ
	□	感圧式アナログトリガ
	L2	ボタン 5
	R2	ボタン 6
	L1	ボタン 7
	R1	ボタン 8
	SELECT	ボタン 10
	START	ボタン 9
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12
アナログボタン	動作しない LED 常時点灯	

## ● GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには

1 GC ゲームパッドのプロパティ画面の[Test]タブをクリックします。



2 Controller Mode ボタンをクリックします。



3 動作モードを選択します。



 「Controller Mode」が「Auto」と設定されている場合に限り、GC ゲームパッドの START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。

4 **Ok** ボタンをクリックします。  
プロパティ画面に戻ります。

## 5 ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。

### GC ゲームパッドでの動作モードについて

GC ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように対応しています。

#### Auto

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	START/PAUSE ボタン	START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続けると、「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。

#### Digital (デジタルモード)

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	コントロールスティック	軸 1、軸 2
	C スティック 上	ボタン 12
	C スティック 下	ボタン 11
	C スティック 左	ボタン 9
	C スティック 右	ボタン 10
	十字ボタン	軸 1、軸 2
ボタン関連	L トリガーボタン	ボタン 5
	R トリガーボタン	ボタン 6
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	Z ボタン	ボタン 7
		START/PAUSE ボタン

## Analog(アナログモード)

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	コントロールスティック	軸 1、軸 2
	C スティック	軸 3、軸 4
	十字ボタン 上	ボタン 12
	十字ボタン 下	ボタン 11
	十字ボタン 左	ボタン 9
	十字ボタン 右	ボタン 10
ボタン関連	L トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	R トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	Z ボタン	ボタン 7
	START/PAUSE ボタン	ボタン 8 START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続けると、動作モードが切り替わります

## Flinght( フライトモード)

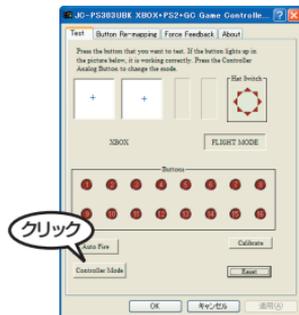
	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
方向関連	コントロールスティック	軸 1、軸 2
	C スティック	軸 3、軸 4
	十字ボタン	ハットスイッチ (POV)
ボタン関連	L トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	R トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン 2
	X ボタン	ボタン 3
	Y ボタン	ボタン 4
	Z ボタン	ボタン 7
	START/PAUSE ボタン	ボタン 8 START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続けると、動作モードが切り替わります

## ● 連射機能・スティックの調整・動作モードをリセットするには

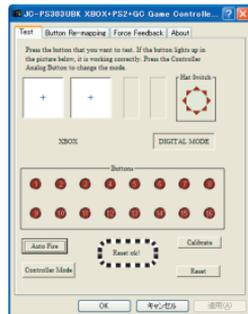
1 プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。



2 **Reset** ボタンをクリックします。



3 「Reset ok !」と表示されます。



## ● 振動機能をテスト / 設定するには

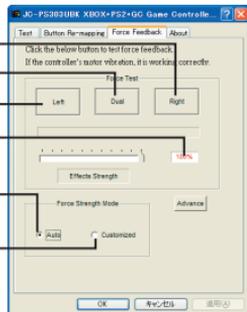
本製品は振動機能に対応しています。接続したゲームパッドが振動機能に対応している場合は、振動機能に対応したゲームをお楽しみいただけます。  
振動機能をテストしたり、設定できます。

- 1 プロパティ画面の[Force Feedback]タブをクリックします。



- 2 振動のテストをします。

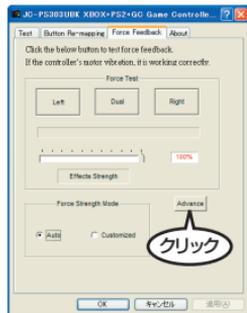
- ゲームパッドの右側のモータを振動させます。
- ゲームパッドの左右両方のモータを振動させます。
- ゲームパッドの左側のモータを振動させます。
- テストで振動する強さを調整します。



- ゲーム中の振動強度で動作します。

ゲーム中の振動命令のうち、振動強度が「無指定」の場合、上に表示されている「Effects Strength」スライダーの強さで振動します。

- 3 **Advance** ボタンをクリックします。  
「Advance」画面が表示されます。

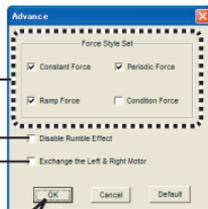


#### 4 振動の設定をします。

有効にする命令(DirectX のプログラム上で使用されている振動の命令です)をチェックします。

チェックすると振動機能をオフにします。

チェックすると左右のモータを入れ替えて振動します。



初期設定では「Constant Force」「Periodic Force」「Ramp Force」の3つのチェックボックスがチェックされています。

#### 5 ボタンをクリックします。

プロパティ画面に戻ります。

#### 6 ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。

## ● ドライバのバージョンを確認するには

1 プロパティ画面の[About]タブをクリックします。

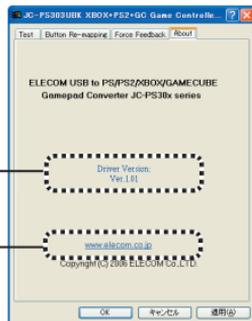


2 ドライバのバージョンを確認できます。

ドライバのバージョンが表示されます。

クリックすると、WWW ブラウザを起動

して当社の web サイトに接続します。



## ●こんなことができます

ボタンの割り当てを変更すると ....

- ボタンの各ボタンをお互いに入れ替えられます。カーレースゲームの場合は、アクセル/ブレーキ/サイドブレーキを好みのボタン位置に変更したりさまざまな利用法が考えられます。
- アナログスティックの左右が入れ替えられますので、カーレースゲームの場合は、ハンドルとアクセルの入力を入れ替えたりできます。他にもフライトシミュレーターなどの場合も同様に、スティックの部分と、スロットルの軸を入れ替えたりなど、ゲームソフト側では変更できない設定などを本製品側で変更できます。
- 感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定できます。Xbox ゲームパッドの白ボタンや A ボタン、PS2 ゲームパッドの○ボタンなども圧力を感じます。これらのボタンを感圧式アナログトリガとして指定することで、ゲーム中にアナログ入力が楽しめます。

## ●ボタンを変更するには

各ボタンをお互いに入れ替えられます。

- 1 プロパティ画面の [Button Re-mapping] タブをクリックします。

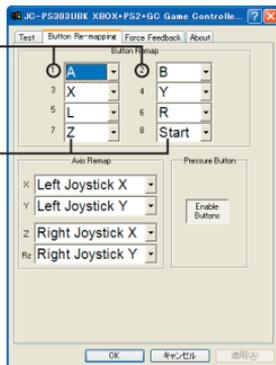


## 2 ゲームパッドと、Windows で認識しているボタンの割り当てを変更します。

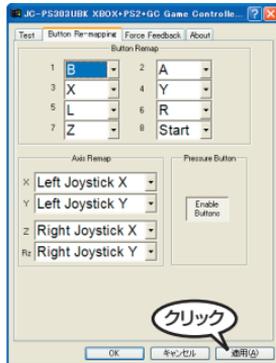
Windows 上で認識されているボタン番号に対して、ゲームパッドのボタンをプルダウンメニューから選択します。

Windows 上で認識されているボタン番号

ゲームパッドのボタン



## 3 適用(A) ボタンをクリックします。



## ボタン割り当ての例

B ボタン ( ボタン 2 ) にアクセル  
A ボタン ( ボタン 1 ) にブレーキ  
X ボタン ( ボタン 3 ) にサイドブレーキ

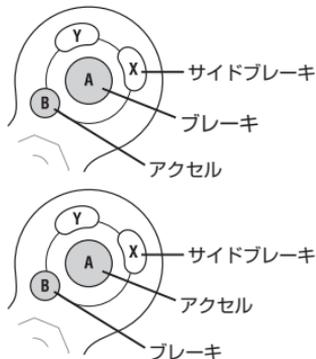
が割り当てられている状態で、

A ボタンにアクセル  
B ボタンにブレーキ  
X ボタンにサイドブレーキ

に変更したいときは、次のように変更します。



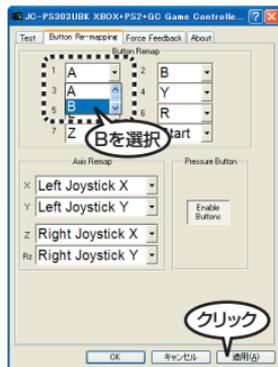
B ボタンと A ボタンを入れ替えると、上記の例のように動作します。



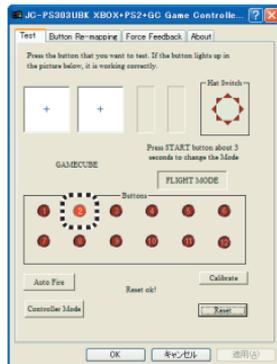
1 ボタン 1 のプルダウンメニューから「B」を選択します。

2 手順 1 で「B」を選択すると、今まで B を選択していたボタン 3 が自動的に「A」に変わります。

3 **適用(A)** ボタンをクリックします。  
変更が反映されます。



- 4 [Test] タブをクリックしてプロパティ画面を表示し、ゲームパッドの A ボタンを押すと、ボタン 2 が点灯します。(今まではボタン 1 が点灯していました。ボタン割り当てを変更したことが確認できます。)



## ● アナログスティックの軸を入れ替えるには

アナログスティックの軸を入れ替えることができます。入れ替える以外にも、横方向のみ入力を有効にする、ということもできます。

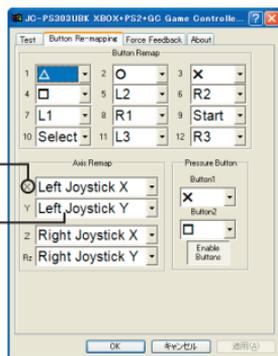
- 1 プロパティ画面の [Button Re-mapping] タブをクリックします。



- 2 ゲームパッドと、Windows で認識しているボタンの割り当てを変更します。Windows 上で認識されているボタン番号に対して、ゲームパッドのボタンをプルダウンメニューから選択します。

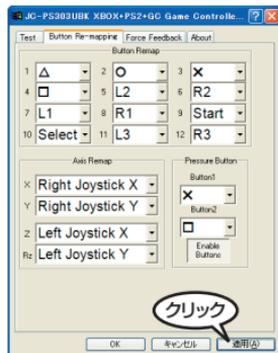
Windows 上で認識されているボタン番号

ゲームパッドのアナログスティック



### 3 適用(A) ボタンをクリックします。

変更が反映されます。



### ボタン割り当ての例

左アナログスティック横方向(X軸)にハンドル  
左アナログスティックを奥へ倒す(Y軸)とアクセル  
左アナログスティックを手前に倒すとブレーキ  
右アナログスティックは使用していない

が割り当てられている状態で、

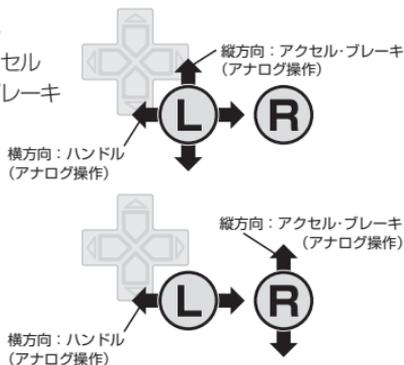
左アナログスティック横方向にハンドル  
右アナログスティックを奥へ倒すとアクセル  
右アナログスティックを手前に倒すとブレーキ

に変更したいときは、次のように変更します。

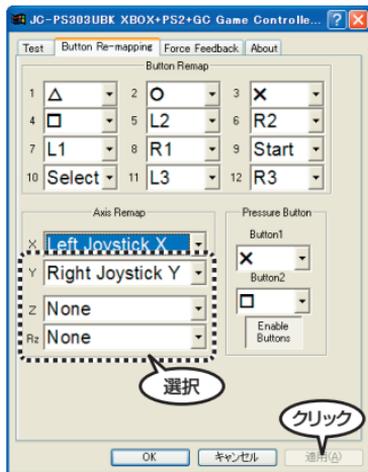


左アナログスティックの横方向はそのままに、縦方向は無効にする。かつ右アナログスティックの縦方向のみにアクセルとブレーキの機能を設定すると、上記の例のように動作します。

つまり、WindowsのX軸には左アナログスティックのX軸に割り当て、WindowsY軸に右アナログスティックのY軸を割り当てます。



- 1 Y 軸のプルダウンメニューから「Right Joystick Y」を選択します。
- 2 手順 1 で「Right Joystick Y」を選択すると、今まで Right Joystick Y を選択していた Rz 軸が自動的に「Left Joystick Y」に変わります。
- 3 Z 軸と Rz 軸のプルダウンメニューから「None」を選択します。
- 4 **通用(A)** ボタンをクリックします。  
変更が反映されます。



## ● 感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定するには

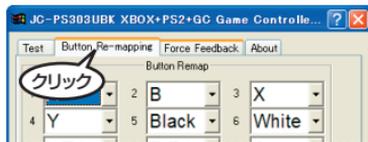
Xbox と PS2 のゲームパッドの場合、感圧式アナログトリガとして機能するボタン（アナログ入力できるボタン）を指定できます。

GC のゲームパッドの場合はボタンは指定できず、感圧式アナログトリガが機能するかどうか設定できます。

PS のゲームパッドの場合、ボタンが感圧式ではない（アナログ入力に対応していない）ため使用できません。

ゲームパッド \ 機能	アナログ入力できる	アナログ入力するボタンを指定できる
Xbox	○	○
PS2	○	○
PS	—	—
GC	○	—

- 1 プロパティ画面の [Button Re-mapping] タブをクリックします。



- 2 感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定します。

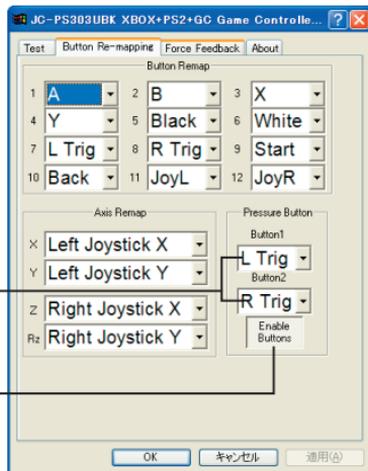
また、**Enable Buttons** ボタンをクリックすることで、感圧式アナログトリガが機能するかどうか設定できます。

## Xbox ゲームパッドの場合

感圧式アナログトリガとして機能する  
ボタンを指定します。

感圧式アナログトリガが機能するか  
どうか設定できます。

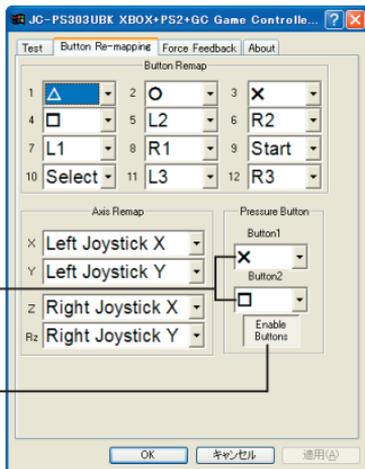
感圧式アナログトリガが有効の場合、  
凹んだ状態が表示されます。



## PS2 ゲームパッドの場合

感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定します。

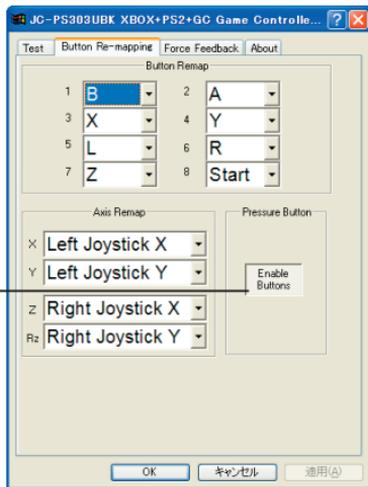
感圧式アナログトリガが機能するかどうか設定できます。  
感圧式アナログトリガが有効の場合、凹んだ状態で表示されます。



PSのゲームパッドの場合、ボタンが感圧式ではない(アナログ入力に対応していない)ためこの機能は使用できません。

## GC ゲームパッドの場合

感圧式アナログトリガが機能するかどうか設定できます。  
感圧式アナログトリガが有効の場合、凹んだ状態が表示されます。



 GC ゲームパッドの場合、感圧式アナログトリガとして機能するボタンは指定できません。

- 3**  ボタンをクリックします。  
変更が反映されます。







## USB ゲームパッドコンバータ

JC-PS303UBK

### 取扱説明書

2006年6月26日 第1版

- ・本取扱説明書の著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
- ・本取扱説明書の内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。
- ・本取扱説明書の内容に関しては、万全を期しておりますが、万一ご不審な点がございましたら、販売店までご連絡願います。
- ・本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
- ・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
- ・本製品のうち、戦略物資または役務に該当するものの輸出にあたっては、外為法に基づく輸出または役務取引許可が必要です。
- ・Microsoft®、Windows® は、米国 Microsoft 社の登録商標です。その他本取扱説明書に記載されている商品名 / 社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。
- ・本製品はマイクロソフト株式会社の許諾を受けておりません。
- ・本製品は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの許諾を受けておりません。
- ・本製品は任天堂株式会社の許諾を受けておりません。

**ELECOM**