# ELECOM



USB ゲームパッドコンバータ



はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
こんなことができます・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ドライバをインストールして接続する・・・・・・
DirectX のバージョンの確認・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ドライバをインストールする ・・・・・
Xboxのゲームパッドをパソコンに接続するには ・・・・・ 8
PS2やPSのゲームパッドをパソコンに接続するには ······16
GC のゲームパッドをパソコンに接続するには ······ 20
2 つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには ・・・・・・ 23

本製品を設定する・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 24
プロパティ画面を表示するには・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 24
各ボタンの動きを確認するには・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 26
ボタンに連射機能を割り当てるには ・・・・・・・・・・・・・ 27
スティックを調整するには・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 28
Xbox ゲームバッドのボタンの動作モードを変更するには ・・・・・ 30
PS2·PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには ・・・・・・35
GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには ・・・・・・ 41
連射機能・スティックの調整・動作モードをリセットするには・・45
振動機能をテスト / 設定するには · · · · · · · · · · · · · · 46
ドライバのバージョンを確認するには・・・・・・・・・・・・・・・・・ 48
ボタン割り当ての変更でトコトン使いこなす・・・・・・ 49
こんなことができます・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 49
ボタンを変更するには・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 49
アナログスティックの軸を入れ替えるには ・・・・・・・・・ 53
感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定するには ・・・・ 56

# はじめに

このたびは、USB ゲームパッドコンバータ JC-PS303UBK をお買い上げいただき誠 にありがとうございます。 本製品は、Xbox・PS・PS2・GC のゲームパッドをパソコンの USB ポートに接続して動 作させることのできるコンバータです。

ゲームパッドを同時に3台まで接続できます。

本書は、本製品のインストールやドライバ画面の設定方法についてについて説明してい ます。ご使用になる前に本書をよくお読みになり、正しくセットアップをおこなってく ださい。

## こんなことができます

- Xbox・PS・PS2・GCのゲームパッドをパソコンのUSB ポートに接続して動作させることができます。
- パソコンの USB ポートから供給される電源で動作するため、AC アダプタなどが必要 ありません。(バスパワーで駆動し、500mA を消費します。)
- 各ボタンに連射機能を割り振ることができます。
   また連射速度も変更できます。
   ロ3 27ページ
- 振動の強さを設定できます。
   46ページ
- ボタンの割り当てを変更できます。
   13749 ページ

# ドライバをインストールして接続する ▶

本製品付属の CD-ROM に収録されているドライバをパソコンにインス トールし、本製品を接続するまでを説明しています。必ずドライバをイン ストールしてから本製品を接続してください。

# 「本製品を設定する▶▶▶▶

各ボタンの対応表や、連射機能、振動機能、アナログスティックの調整と いった、本製品を普段お使いになるときの細かな設定方法について説明し ています。

# 「ボタン割り当ての変更でトコトン使いこなす」

本製品をトコトン使い込みたい方のための項目です。 本製品は接続したゲームパッドのボタン割り当てを変更できます。この機 能の説明や、設定例について説明しています。

# ドライバをインストールして接続する

本製品付属の CD-ROM に収録されているドライバをパソコンにインストールし、本製 品を接続します。

# DirectX のバージョンの確認

本製品のドライバをインストールするには、バージョン 7 以上の DirectX が必要です。 次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

【 [スタート]メニューから「ファイル名を指定して実行…」をクリックします。

2 入力欄に[dxdiag.exe]と入力し、
 び
 び
 ボタンを
 クリックします。
 「DirectX 診断ツール」画面が起動します。



3 DirectXのバージョンを確認してください。 バージョンが DirectX 7.0 未満である場合は、本製品のドライバをインストールできません。 Windows Update (http: //windowsupdate.microsoft.com/)を使用して、DirectXを最新のバージョンにアップデートしてください。



DirectX 7.0 以上のバージョンであっても、Windows Update(http://windowsupdate. microsoft.com/)を使用して最新のバージョンにすることをおすすめします。

## ドライバをインストールする

- 必ず、ドライバをインストールしてから本製品を取り付けてください。誤ってインストー ル前にパソコンに本製品を接続したときは、表示されている USB デバイスのインストー ルをキャンセルして本製品を取り外し、ドライバをインストールしてください。 USB デバイスのインストールが自動的に完了してしまった場合は、本製品を一度パソコ ンから取り外して本製品のドライバをインストールし、パソコンの再起動後に本製品を 接続しなおしてください。
- Windows Vista ™および WindowsXP/2000 の場合は、管理者(Administrator)権 限を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。
- **2** 手順1で CD-ROM を挿入した CD-ROM をダブルクリックします。
- 3 ご使用の OS に応じたフォルダをダブルクリックします。
  - ・Windows Vista ™の場合
     「Vista」フォルダをダブルクリックします。
  - ・Windows Vista ™以外の場合
     「XP\_2000\_Me\_98」フォルダをダブルクリックします。
- **4** [Setup]をダブルクリックします。 セットアッププログラムが起動します。
- 5 Windows Vista ™をお使いの場合はでユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。

Programmable Pox Pad Adaper Installation Wigan

< Back

Cance

9 「Pathan」ボタンをクリックします。 ドライバのインストールが完了しました。 次にゲームパッドと本製品をパソコンに接続します。



ドライバのインストール後は、ゲームパッドを本製品に接続し、パソコンの USB ポート に接続します。接続するゲームパッドの種類によって、インストール方法が異なります。

Xbox のゲームパッドを接続して使用するには ・・・・・ 8 ページ

PS2 や PS のゲームパッドを接続して使用するには ・・・・・・ 16 ページ

GC のゲームパッドを接続して使用するには ・・・・・・20 ページ

2つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには ・・・・・ 23 ページ

## Xboxのゲームパッドをパソコンに接続するには

本製品を初めてパソコンに接続した場合に限り、ドライバのインストール画面が表示されます。2回目以降に接続した場合は表示されません。また、異なる USB ポートに接続した場合は、ドライバのインストール画面が再度表示されます。 インストール方法は各 OS によって異なります。

#### Windows Vista ™で接続する

 Xboxのゲームパッドを本製品に接続します。
 2 本製品をパソコンのUSBボートに接続します。 自動的に本製品が認識されます。 これで使用できる状態になりました。

・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
 ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

### WindowsXP で接続する

- Xboxのゲームパッドを本製品に接続します。
   本製品をパソコンのUSBポートに接続します。
   自動的に本製品の認識が開始されます。
   WindowsXPのバージョンによっては、 NULL-PY/2018/2/9/-E
  - WindowsXPのハーションによっては、 WindowsUpdateに接続するか確認の画 面が表示されます。

「いいえ、今回は接続しません」を選択して、



4「ソフトウェアを自動的にインストールする(推奨)」を選択して、 ☆☆@☆ ボタンをクリックします。







# 新しいハードウェアの検出ウィザード



- 7 WindowsXPのバージョンによっては、 WindowsUpdateに接続するか確認の画 面が表示されます。「いいえ、今回は接続し ません」を選択して、 ホーツンボタンをク リックします。
- 8 「ソフトウェアを自動的にインストールする(推奨)」を選択して、 (ホペツ) ボタンをクリックします。



9 <u>第7</u>ボタンをクリックします。 これで使用できる状態になりました。

新しいハードウェアの検出ウィザード			
	新しいハードウェアの検索ウィザードの完了		
	次のハードウェアのソフトウェアのインストールが売了しました		
66	HD 準拠ゲーム エントローラ		
And the second			
	院71をクリックするとウィザードを開にます。		
	く戻る(日) 東子 キャンセル		

・動作モードはプロパティ画面上で変更します。

→·Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

### Windows2000 で接続する

1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。 **2** 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品の認識が開始されます。 3 ば<sup>100</sup>ボタンをクリックします。 なル諸名が見つかりませんでし Microsoft デジタル署名によって、ソフトウェアが Windows 上でテスト ストーチの後期間方わていたいことが保留されます。 これで使用できる状態になりました。 (ンストールしようとしているソフトウェアルフは Microsoft デジタル署名 (彼りません。そのために、このソフトウェアが Windows で正しく動作 がることは(単正されません。 JC+PS383UBK XB0X+PS2+GC Game Controller Adapte xsoft デジタル署名されたソフトウェアを検索する場合は、 利用できるいつと クリッ インストールを統行しま 000200 IF4818480.0

・動作モードはプロパティ画面上で変更します。

△・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

### WindowsMe で接続する

Xboxのゲームパッドを本製品に接続します。
 本製品をパソコンのUSBポートに接続します。
 自動的に本製品の認識が開始されます。

・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
 ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

## Windows98 で接続する

1 Xbox のゲームパッドを本製品に接続します。 **2** 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品の認識が開始されます。 **3** ボタンをクリックします。 次の新しいドライバ液検索しています。 汎用 USB ハブ デバイス、ドライバは、ハードウェア デバイスが動作するために必要なソフトウェアです。 キャンセ 4 「使用中のデバイスに最適なドライバを検 索する(推奨)」を選択して、 (二次へ) ボ タンをクリックします。

< 藤高(B)

5 チェックボックスには何もチェックされて いないようにして、 ホペン ボタンをク リックします。

新しいハードウェアの追加ウィザ	ω <b>β</b>
	NULF3-143、1-1-ドメクロシストラーカーンとしたの選邦 したいたいます。4年前2時にするには、したく1999/20 ドロープープル20 F547(2) 「ローマロンドオークスクロンドメーター 「ローマロンドオークスクロン
**	

**6** ボタンをクリックします。

新しいハードウェアの追加ウィザー	
	。 次のデバイス用のドライバ ファイルを検索します。: :汎用 USB ハブ
	このデバイズに最適なドライバをインストールする学校像ができました。 別 のドライバを提供するには、(現名) をクリックしてくただい。じかく) をクリ ックすると発行します。 ドライバのある場所:
	< 戻る(B) 次へ> キャンセル

7 ボタンをクリックします。



8 ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。 これで使用できる状態になりました。

・動作モードはプロパティ画面上で変更します。
 ・Xbox ゲームパッドの動作モードについては、「Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(30 ページ)を参照してください。

# PS2 や PS のゲームパッドをパソコンに接続するには

Windows Vista ™、WindowsXP、Windows2000、WindowsMe で接続する

PS2やPSのゲームパッドを本製品に接続します。



2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品が認識されます。

・アナログボタンを押すことで、「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
 ・PS2 や PS ゲームパッドの動作モードについては、「PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(35 ページ)を参照してください。

## Windows98 で接続する

Windows98 をお使いで、次の場合にドライバのインストール画面が表示されます。 ・本製品を初めてパソコンに接続した場合(2回目以降に接続した場合は表示されません) ・異なる USB ポートに初めて接続した場合

すでにGCのゲームパッドを接続したことのあるUSBポートの場合は、ドライバのインストール画面は表示されません。

**PS2 や PS のゲームパッドを本製品に接続します。** 



2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品が認識されます。

**3** <u>ボタンをクリックします</u>。



- 4「使用中のデバイスに最適なドライバを検 索する(推奨)」を選択して、 タンをクリックします。
- EXAMPLE 2005/01/2014 F-F
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100-100
   EXAMPLE 2015/01/00-100
   EXAMPLE 2015/01/00
   EXAMPLE 2015/01/00
- 5 チェックボックスには何もチェックされて いないようにして、 ボン ボタンをク リックします。



新しいハードウェアの追加ウィザード	
	:







- 8 ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。 これで使用できる状態になりました。
  - ・アナログボタンを押すことで、「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
     ・PS2 や PS ゲームパッドの動作モードについては、「PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(35 ページ)を参照してください。

# GC のゲームパッドをパソコンに接続するには

Windows Vista ™、WindowsXP、Windows2000、WindowsMe で接続する

**GC**のゲームパッドを本製品に接続します。



- 2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品が認識されます。
  - ・START/PAUSE ボタンを3 秒押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
     ・GC のゲームパッドの動作モードについては、「GC ゲームパッドのボタンの動作モード を変更するには」(41 ページ)を参照してください。

#### Windows98 で接続する

Windows98 をお使いで、次の場合にドライバのインストール画面が表示されます。 ・本製品を初めてパソコンに接続した場合(2回目以降に接続した場合は表示されません) ・異なる USB ポートに初めて接続した場合

すでに PS2 や PS のゲームパッドを接続したことのある USB ポートの場合は、ドライバのインストール画面は表示されません。

**GC**のゲームパッドを本製品に接続します。

2 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品が認識されます。







4 「使用中のデバイスに最適なドライバを検 索する(推奨)」を選択して、 タンをクリックします。

新しいハードウェアの追加ウィザ	
	総素方法を選択してにだい。
	○ 特定の場所にあるすべてのドライバの一覧を作成し、インストームするドライバを達取する
	71111/2
	(原3個) 次へ) キャンセル

5 チェックボックスには何もチェックされて いないようにして、 ボン ボタンをク リックします。

6	次へ>ボタ	ンをクリ	ックし	<i>、</i> ます。
---	-------	------	-----	--------------

7 \_\_\_\_\_\_\_ ボタンをクリックします。

新しいハードウェアの追加ウィザー	- 54
	•         •
	〈展る個 次へ〉 キャンセル



新しいハードウェアの追加ウィザー	8
	汎用 USB ハブ
	新しんいハードウェア デバイスに必要なソフトウェアがインストールされました。
8.3	
<b></b>	(JU)/J
	(F2)(B) <b>F7</b> 445/201

8 ドライバのインストール後、本製品を認識するメッセージが自動的に表示され、閉じます。 これで使用できる状態になりました。

## ● 2 つ以上のゲームパッドを同時に接続して使用するには

本製品には、3つのゲームパッドを同時に接続して使用できます。

使用するゲームパッドを本製品に接続し、パソコンの USB ポートに接続すると、パソ コンには、3 つのゲームパッドが認識されます。



初めて接続してインストール作業をおこなうときは、ゲームパッドをひとつずつ接続してください。

 <sup>・</sup>START/PAUSE ボタンを3秒押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
 ・GC のゲームパッドの動作モードについては、「GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには」(41ページ)を参照してください。

# 本製品を設定する

ここでは、本製品にゲームパッドをつないだ場合でのゲームパッドのボタン配列や、連 射設定、振動設定などを説明します。

# プロパティ画面を表示するには

振動設定など本製品の設定は、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から表示されるプロパティ画面からおこないます。

- ゲームパッドを接続した状態の本製品をパソコンの USB ポートに接続します。
- 2 コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または 「ゲームオプション」画面を表示します。



 Windows Vista ™の場合
 管理者権限(Administrator)権限を持つユーザーアカウントで Windows にログオン しておき、[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[ハード ウェアとサウンド]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲーム コントローラ」画面が表示されます。

・Windows®XP の場合

[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその他の ハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコン トローラ]画面が表示されます。

・Windows®Me/2000/98の場合

[スタート]メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲームオブション]の順に選 択します。「ゲームオプション]画面が表示されます。 3 コントローラから、設定したい「JC-PS303UBK XBOX + PS2 + GC Game Controller Adapter」 を選択して「コルゲィ(型)ボタンをクリックします。 プロパティ画面が表示されます。



どのゲームパッドを設定しているか表示します。









## ●各ボタンの動きを確認するには

プロパティ画面の[Test]タブでは、各ボタンの動きを 確認できます。



JC-PS303UBK XB0X+PS2+GC Game Controlle... 🛜

## ボタンに連射機能を割り当てるには

 12のすべてのボタンに対して個別に連射機能を設定できます。 特定のボタンだけ連射機能を有効にしたり、 ] ~ ]2のすべてのボタンに対して連射機 能を有効にすることもできます。また連射速度も変更できます。

JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle

プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。 Re-mapping Force Feedback About 「クリッ tton to change the mode. **2** Auto Fire ボタンをクリックします。 JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle. Button Re-mapping | Force Feedback | About 「Auto Fire 画面が表示されます。 picture below, it is working cos Analog Button to change the mod-XBOX FLIGHT MODE クリッ Calibrate Auto Fire Renet 3 連射機能を割り当てたいボタンのチェックボックスを チェックします。 Rutton 4 Button 7 E Button 8 Button 9 E Button 10 E Button 11 E Button 12 Fast \_\_\_\_\_ Slow Set All Clear All DK Cancel

Set AII ボタンをクリックすると、すべてのボタンのチェックボックスをチェックします。 Clear All ボタンをクリックすると、すべてのボタンのチェックをはずします。

- **4** 連射速度を変更するときは、スライダーで連射速度を調整 します。
- 6 べボタンをクリックします。 設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオブション」画面に戻ります。

Auto Fire			
E Button 1	E Button 2	E Button 3	E Button 4
E Button 5	E Button 6	E Button 7	E Button 8
E Button 9	E Button 10	E Button 11	E Button 12
Fast	—_J	s	low
Set All	Clear All		Cancel
		Co.	175

## スティックを調整するには

[Test]タブで左右スティックの中心があっていないときにスティックを調整します。

- 】 プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。
- 2 Calibrate ボタンをクリックします。



3 [Twirl All Axis to Max Range...」とメッセージが表示されることを確認し、左右のスティックをぐるぐると大きく円のように動かしてください。その後スティックから手を放してスティックを中央に戻します。

- スティックを動かすとき押し込まないでください。 ボタンの機能が働いてしまいます。
- Solo
   Particle Value
   The first first
- **4** 左右のスティックに触れないようにして、ゲームパッドのいずれかのボタンを押します。 メッセージの表示が変わります。
- 5 [Don't Twirl Any then...]とメッセージが表示されること を確認し、左右のスティックに触れないようにして、ゲー ムパッドのいずれかのボタンを押します。
- 6 調整完了後、「Calibrate ok!」とメッセージが表示されます。 スティックの調整が完了しました。





# Xbox ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには

- 】 Xbox ゲームパッドのプロパティ画面の[Test]タブを クリックします。
- 2 Controller Mode ボタンをクリックします。



Controller working and

- 3 動作モードを選択します。
- 4 <u>『k</u>ボタンをクリックします。 プロパティ画面に戻ります。
- 5 <u>い</u>ボタンをクリックします。 設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面に戻ります。

## Xbox ゲームパッドでの動作モードについて

Xbox ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように対応 しています。

Digital(デジタルモード)

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	動作しない
<b>士白眼</b> )声	右アナログスティック 上	ボタン 16
	右アナログスティック 下	ボタン 14
刀问闲庄	右アナログスティック 左	ボタン 13
	右アナログスティック 右	ボタン 15
	方向パッド	軸1、軸2
	左トリガ	ボタン 7
	右トリガ	ボタン 8
	Aボタン	ボタン 1
	Bボタン	ボタン 2
	Xボタン	ボタン3
ボタン関連	Yボタン	ボタン 4
パラン民庄	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン 9
	白ボタン	ボタン6
	黒ボタン	ボタン5
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12

## Analog(アナログモード)

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	軸1、軸2
	右アナログスティック	軸 3、軸 4
古向関連	方向パッド 上	ボタン 13
刀叫肉连	方向パッド 下	ボタン 14
	方向パッド 左	ボタン 15
	方向パッド 右	ボタン 16
	左トリガ	感圧式アナログトリガ
	右トリガ	感圧式アナログトリガ
	Aボタン	ボタン 1
	Bボタン	ボタン 2
	Xボタン	ボタン3
ボカト/肥油	Yボタン	ボタン 4
ポラン関連	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン9
	白ボタン	ボタン6
	黒ボタン	ボタン5
	左アナログスティック押し込み	ボタン11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12

### Flight(フライトモード)

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	軸1、軸2
方向関連	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向パッド	ハットスイッチ (POV)
	左トリガ	感圧式アナログトリガ
	右トリガ	感圧式アナログトリガ
	Aボタン	ボタン 1
	Bボタン	ボタン 2
	Xボタン	ボタン3
ギクト個語	Yボタン	ボタン 4
ホタノ関連	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン9
	白ボタン	ボタン6
	黒ボタン	ボタン5
	左アナログスティック押し込み	ボタン 11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12

## $DDR(DDR \in - \kappa)$

	Xbox ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック	動作しない
	方向パッド	軸1、軸2
方向関連	方向パッド 上	ボタン3
	方向パッド 下	ボタン 2
	方向パッド 左	ボタン 1
	方向パッド 右	ボタン 4
	左トリガ	動作しない
	右トリガ	動作しない
	Aボタン	ボタン 8
	Bボタン	ボタン 7
	Xボタン	ボタン6
ボクトの関連	Yボタン	ボタン5
ホタノ関連	BACK ボタン	ボタン 10
	START ボタン	ボタン9
	白ボタン	動作しない
	黒ボタン	動作しない
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない

# PS2・PS ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには



- 「Direction Buttons Mode」と「Controller Mode」が共に「Auto」と設定されている場合に限り、PS2・PS ゲームパッドのアナログボタンを押すと、「デジタルモード」と「アナログモード」の動作モードを切り替えられます。
- **4** <u>■</u>*ボタンをクリックします*。 プロパティ画面に戻ります。

#### 5 ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」 画面に戻ります。

#### PS2・PS ゲームパッドでの十字キーの動作モードについて

PS2・PSゲームパッドの十字キーと Windows で認識されている各機能は次のように 対応しています。

#### Auto

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	「Controller Mode」で指定した動作モードの動 きに従います。

#### Pov(POV モード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	ハットスイッチ (POV)

#### Direction(十字キーモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	方向キー	· 軸 1、 軸 2

#### Button(ボタンモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	方向キー 上	ボタン 13
ボタン関連	方向キー下	ボタン 15
	方向キー 左	ボタン 16
	方向キー 右	ボタン 14

## PS2・PS ゲームパッドでの動作モードについて

PS2・PS ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように 対応しています。

#### Auto

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ギクン間声	アナログボタン LED 消灯	「デジタルモード」で動作します。(39 ページ)
ホラノ関連	アナログボタン LED 点灯	「アナログモード」で動作します。(38 ページ)

#### $DDR(DDR \in -\kappa)$

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	動作しない
	右アナログスティック	動作しない
	方向キー	軸1、軸2
方向関連	方向キー上	ボタン3
	方向キー下	ボタン2
	方向キー 左	ボタン 1
	方向キー 右	ボタン4
	$\square$	ボタン5
	0	ボタン8
	×	ボタン7
		ボタン6
	L2	動作しない
	R2	動作しない
ボタン関連	L1	動作しない
	R1	動作しない
	SELECT	ボタン10
	START	ボタン9
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない
	アナログボタン	動作しない

## Analog(アナログモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	軸1、軸2
方向関連	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
	$\triangle$	ボタン1
	0	ボタン2
	×	ボタン3
		ボタン 4
	L2	ボタン5
	R2	ボタン6
ボタン関連	L1	ボタン7
	R1	ボタン8
	SELECT	ボタン10
	START	ボタン9
	左アナログスティック押し込み	ボタン11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12
	アナログボタン	動作しない LED 常時点灯

## Digital(デジタルモード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	動作しない
方向関連	右アナログスティック	動作しない
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
	$\triangle$	ボタン 1
	0	ボタン2
	×	ボタン3
		ボタン 4
	L2	ボタン5
	R2	ボタン6
ボタン関連	L1	ボタン7
	R1	ボタン8
	SELECT	ボタン10
	START	ボタン9
	左アナログスティック押し込み	動作しない
	右アナログスティック押し込み	動作しない
	アナログボタン	動作しない LED 常時消灯

## Pressure(感圧モード)

	PS2・PS ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	左アナログスティック	軸1、軸2
方向関連	右アナログスティック	軸 3、軸 4
	方向キー	ハットスイッチ (POV)
	$\triangle$	ボタン1
	0	ボタン2
	×	感圧式アナログトリガ
		感圧式アナログトリガ
	L2	ボタン5
	R2	ボタン6
ボタン関連	L1	ボタン7
	R1	ボタン8
	SELECT	ボタン10
	START	ボタン9
	左アナログスティック押し込み	ボタン11
	右アナログスティック押し込み	ボタン 12
	アナログボタン	動作しない LED 常時点灯

# GC ゲームパッドのボタンの動作モードを変更するには

- GC ゲームパッドのプロパティ画面の[Test]タブを クリックします。
- **2** Controller Mode ボタンをクリックします。

![](_page_40_Picture_3.jpeg)

![](_page_40_Picture_4.jpeg)

Controller working mode		
Controller Mode:	Auto	•
Ok	Cancel	

- 「Controller Mode」が「Auto」と設定されている場合に限り、GC ゲームパッドの START/PAUSE ボタンを3秒以上押し続けると、動作モードが「フライトモード」→「デ ジタルモード」→「アナログモード」の順に変わります。
- **4 ■ ば が タンをクリックします**。 プロパティ画面に戻ります。

#### 5 ボタンをクリックします。

設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプショ ン」画面に戻ります。

#### GC ゲームパッドでの動作モードについて

GC ゲームパッドの各ボタンと Windows で認識されている各機能は次のように対応しています。

Auto

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
ボタン関連	START/PAUSE ボタン	START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続ける と、「フライトモード」→「デジタルモード」→「ア ナログモード」の順に変わります。

#### Digital(デジタルモード)

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	コントロールスティック	軸1、軸2
	Cスティック 上	ボタン 12
古向即演	Cスティック 下	ボタン 11
刀叫剣建	C スティック 左	ボタン9
	C スティック 右	ボタン 10
	十字ボタン	軸1、軸2
	L トリガーボタン	ボタン5
	R トリガーボタン	ボタン6
	A ボタン	ボタン1
	Bボタン	ボタン2
ボクン関連	Xボタン	ボタン3
	Yボタン	ボタン 4
	Zボタン	ボタン7
		ボタン8
	START/PAUSE ボタン	START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続け
		ると、動作モードが切り替わります

Analog(アナログモード)

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	コントロールスティック	軸1、軸2
	C スティック	軸 3、軸 4
七向即演	十字ボタン 上	ボタン 12
刀叫剣建	十字ボタン 下	ボタン11
	十字ボタン 左	ボタン9
	十字ボタン 右	ボタン 10
	L トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	R トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン 1
	B ボタン	ボタン2
ギクト間連	X ボタン	ボタン3
ホラノ関連	Y ボタン	ボタン 4
	Z ボタン	ボタン 7
		ボタン8
	START/PAUSE ボタン	START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続け
		ると、動作モードが切り替わります

### Flinght(フライトモード)

	GC ゲームパッド	Windows ゲームパッド
	コントロールスティック	軸 1、軸 2
方向関連	Cスティック	軸 3、軸 4
	十字ボタン	ハットスイッチ (POV)
	L トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	R トリガーボタン	感圧式アナログトリガ
	A ボタン	ボタン1
	Bボタン	ボタン2
ボクン関連	Xボタン	ボタン3
ホラン肉産	Yボタン	ボタン4
	Zボタン	ボタンフ
		ボタン8
	START/PAUSE ボタン	START/PAUSE ボタンを 3 秒以上押し続け
		ると、動作モードが切り替わります

# ●連射機能・スティックの調整・動作モードをリセットするには

】 プロパティ画面の[Test]タブをクリックします。

**2** <u>Reset</u> ボタンをクリックします。

![](_page_44_Picture_3.jpeg)

B JC-PS383UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle... 🛜 🖡

**3**「Reset ok !」と表示されます。

<b>10</b> JO-	Р\$30308К ХВОХ	+PS2+GC Gam	e Gontrolle	2 🛛
Test	Button Reminazoina	Force Feedback	About	
Press the p Anali	the botton that you wa intere below, it is works og Dutton to change the + + +	nt to test. If the buto ng correctly. Press th mode.	en Sights up in a Controller Hat Britch	
	NBOX	DI	GITAL MODE	
_		Battona		- I
0	00	0 0 0	0 0	
0	00		0 0	
Contr	o Fire	Reset of	Calibrate Reset	1
	0	() ##24	<b>20 30</b> 7	B(A)

1

#### 場合は、振動機能に対応したゲームをお楽しみいただけます。 振動機能をテストしたり、設定できます。 プロパティ画面の[Force Feedback]タブをクリックします。 JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle... 🧖 mapping Force Feedback About . est force feedback m, it is working correc 2 振動のテストをします。 JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle.... Text Button Rennepping Force Feedback About ゲームパッドの右側のモータを振動させます。 If the controller's notor vibration, it is working correctly ゲームパッドの左右両方のモータを振動させます。 ゲームパッドの左側のモータを振動させます。 テストで振動する強さを調整します。 Effects Strength ゲーム中の振動強度で動作します。 Force Strength Node ゲーム中の振動命令のうち、振動強度が「無指定」の 場合、上に表示されている「Effects Strength」 スライダーの強さで振動します。 OK \*\*ンセル 通用の **3** Advance ボタンをクリックします。 JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle... 🖓 Feat Button Barmapping Force Feedback About 「Advance」画面が表示されます。 Click the below button to test force feedback If the controller's motor vibration, it is working correctly Let Effects Strength Force Strength Mode C Customiz ( Auto OK #width

# ● 振動機能をテスト / 設定するには

本製品は振動機能に対応しています。接続したゲームパッドが振動機能に対応している

Right

Right

![](_page_46_Figure_0.jpeg)

初期設定では「Constant Force」「Periodic Force」「Ramp Force」の3つのチェックボックスがチェックされています。

- 5 ボタンをクリックします。 プロパティ画面に戻ります。
- 6 バーボタンをクリックします。 設定を有効にして、コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオブション」画面に戻ります。

![](_page_47_Picture_0.jpeg)

# ボタン割り当ての変更でトコトン使いこなす (L級者向け)

# こんなことができます

ボタンの割り当てを変更すると ....

- ボタンの各ボタンをお互いに入れ替えられます。カーレースゲームの場合は、アクセル/ブレーキ/サイドブレーキを好みのボタン位置に変更したりさまざまな利用法が考えられます。
- アナログスティックの左右が入れ替えられますので、カーレースゲームの場合は、ハンドルとアクセルの入力を入れ替えたりできます。他にもフライトシミュレーターなどの場合も同様に、スティックの部分と、スロットルの軸を入れ替えたりなど、ゲームソフト側では変更できない設定などを本製品側で変更できます。
- ・感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定できます。Xbox ゲームパッドの白ボタンやAボタン、PS2ゲームパッドの〇ボタンなども圧力を感知します。これらのボタンを感圧式アナログトリガとして指定することで、ゲーム中にアナログ入力が楽しめます。

## ボタンを変更するには

各ボタンをお互いに入れ替えられます。

プロパティ画面の[Button Re-mapping] タブをクリック します。

2 ゲームパッドと、Windows で認識しているボタンの 割り当てを変更します。 Windows 上で認識されているボタン番号に対して、 ゲームパッドのボタンをプルダウンメニューから選択 します。 Windows 上で認識されているボタン番号 — ゲームパッドのボタン —	Butter Remark     Bitter Remark     Bitt
<b>3</b> 通用④ ボタンをクリックします。	OK     #v-tit     #mini       IN-PSUBULIK X00X/PSZ-0G Gause Convolte     Imini     Imini       Imini     2     Imini     Imini       Imini     1

### ボタン割り当ての例

B ボタン ( ボタン 2) にアクセル A ボタン ( ボタン 1) にブレーキ X ボタン ( ボタン 3) にサイドブレーキ

が割り当てられている状態で、

A ボタンにアクセル B ボタンにブレーキ X ボタンにサイドブレーキ

![](_page_50_Picture_4.jpeg)

に変更したいときは、次のように変更します。

B ボタンと A ボタンを入れ替えると、上記の例のように動作します。

- ボタン1のプルダウンメニューから「B」を選択します。
- 2 手順1で「B」を選択すると、今までBを選択していた ボタン3が自動的に「A」に変わります。

**3** <u>通用(2)</u> ボタンをクリックします。 変更が反映されます。

![](_page_50_Picture_10.jpeg)

4 [Test] タブをクリックしてプロパティ画面を表示し、 ゲームパッドのAボタンを押すと、ボタン2が点灯し ます。(今まではボタン1が点灯していました。ボタン 割り当てを変更したことが確認できます。)

![](_page_51_Figure_1.jpeg)

# アナログスティックの軸を入れ替えるには

アナログスティックの軸を入れ替えることができます。入れ替える以外にも、横方向の み入力を有効にする、ということもできます。

】 プロパティ画面の [Button Re-mapping] タブをクリックします。

![](_page_52_Picture_3.jpeg)

2 ゲームパッドと、Windows で認識しているボタンの割り 当てを変更します。Windows 上で認識されているボタ ン番号に対して、ゲームパッドのボタンをプルダウンメ ニューから選択します。

Windows 上で認識されているボタン番号

ゲームパッドのアナログスティック

![](_page_52_Picture_7.jpeg)

3 通用④ ボタンをクリックします。 変更が反映されます。

JC-PS303UBK XB0X+PS2+GC Game Controlle... Test Button Re-mapping Force Feedback About Button Remap 1 2 0 3 🗙 4 🗖 5 L2 6 R2 • 8 R1 9 Start • 10 Select - 11 L3 12 R3 Axis Reman Pressure Button Button1 × Right Joystick X -× Y Right Joystick Y -Button2 z Left Joystick X Enable Buttone Ba Left Joystick Y OK キャンセル

### ボタン割り当ての例

左アナログスティック横方向(X軸)にハンドル 左アナログスティックを奥へ倒す(Y軸)とアクセル 左アナログスティックを手前に倒す(Y軸)とブレーキ 右アナログスティックは使用していない

が割り当てられている状態で、

左アナログスティック横方向にハンドル 右アナログスティックを奥へ倒すとアクセル 右アナログスティックを手前に倒すとブレーキ

に変更したいときは、次のように変更します。

セル レーキ 横方向:ハンドル (アナログ操作) 縦方向:アクセル・ブレーキ (アナログ操作) 縦方向:アクセル・ブレーキ (アナログ操作) 縦方向:アクセル・ブレーキ (アナログ操作) (アナログ操作)

左アナログスティックの横方向はそのままに、縦方向は無効にする。かつ右アナログス ティックの縦方向のみにアクセルとブレーキの機能を設定すると、上記の例のように動 作します。

つまり、WindowsのX軸には左アナログスティックのX軸に割り当て、WindowsY 軸に右アナログスティックのY軸を割り当てます。

(アナログ操作)

- Y軸のプルダウンメニューから「Right Joystick Y」を選択します。
- 2 手順1で「Right Joystick Y」を選択する と、今まで Right Joystick Yを選択して いた Rz 軸が自動的に「Left Joystick Y」 に変わります。
- 3 Z 軸と Rz 軸のプルダウンメニューから 「None」を選択します。
- **4** <u>通用</u>(<u>)</u> ボタンをクリックします。 変更が反映されます。

🗰 JC-PS303UBK :	хвс	X+PS2+GC	Game	Controll	e ? 🚺
Test Button Re-m	appi	ne Force Feed	back	About	
		Button Remap			
1Δ -	2	0 .	3	×	-
4 🗆 🔹	5	L2 -	6	R2	•
7 L1 🝷	8	R1 •	9	Start	•
10 Select -	11	L3 •	12	R3	•
Axis B	emap	,		Pressure Butto	n
× Left Joys	tic	< X -	_	Button1	_
× Right Io	unio (eti			< -	·
· ittigitt boy	Su			Button2	
z None		_		- Cashla	1
Rz None		•		Buttons	
7	•••	<u> </u>			
	9	選択	)		
				Ċ	リック
		ок 🗌	キャンさ	- 	通用④

## 感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定するには

Xbox と PS2 のゲームパッドの場合、感圧式アナログトリガとして機能するボタン (ア ナログ入力できるボタン)を指定できます。

GCのゲームパッドの場合はボタンは指定できず、感圧式アナログトリガが機能するか どうか設定できます。

PS のゲームパッドの場合、ボタンが感圧式ではない(アナログ入力に対応していない) ため使用できません。

機 能 ゲームパッド	アナログ入力できる	アナログ入力するボタンを 指定できる
Xbox	0	0
PS2	0	0
PS	—	—
GC	0	—

】 プロパティ画面の [Button Re-mapping] タ ブをクリックします。

🗱 JC-PS303UBK	XBOX+PS2+G	Game	Controll	• <b>? </b>
Test Button Re-	napping Force Fe	edback	About	
(71)-7	Button Rema	) 		
	2 B	▼ 3	X	<u> </u>
4 Y 👻	5 Black	• 6	White	•
4 Y 🔻	5 Black	• 6	White	-

2 感圧式アナログトリガとして機能するボタンを指定します。

また、「
たた、ボタンをクリックすることで、
感圧式アナログトリガが機能するかどうか設 定できます。

Xbox ゲームパッドの場合	🕱 JC-PS303UBK XBOX+PS2+GC Game Controlle 💽 🔀
	Test Button Re-mappine Force Feedback About Button Remap 1 A 2 B 3 X 4 4 Y 5 Black 6 White 7 7 L Trig 8 R Trig 9 Start 7 10 Back 11 JoyL 12 JoyR 7
感圧式アナログトリガとして機能する ボタンを指定します。――	Ass Hempo     Persue Button       ×     Left Joystick X     •       Y     Left Joystick Y     •       Z     Right Joystick X     •       R     Right Joystick Y     •
感圧式アナログトリガが機能するか どうか設定できます	
感圧式アナログトリガが有効の場合、 凹んだ状態で表示されます。	OK         キャンセル         適用(金)

![](_page_57_Figure_0.jpeg)

PSのゲームバッドの場合、ボタンが感圧式ではない(アナログ入力に対応していない) ためこの機能は使用できません。

![](_page_58_Figure_0.jpeg)

GC ゲームパッドの場合、感圧式アナログトリガとして機能するボタンは指定できません。

3 <u>通用(a)</u>ボタンをクリックします。 変更が反映されます。

USB ゲームパッドコンバータ
JC-PS303UBK
取扱説明書
2006年6月26日第1版
<ul> <li>・本取扱説明書の著作権は、エレコム株式会社が保有しています。</li> <li>・本取扱説明書の内容の一部または全部を無断で複製/転載することを禁止させていただきます。</li> <li>・本取扱説明書の内容に関しては、万全を期しておりますが、万一ご不審な点がございましたら、販売店までご連絡願います。</li> <li>・本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。</li> <li>・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。</li> <li>・本製品のうち、戦略物資または役務に該当するものの輸出にあたっては、外為法に基づく輸出または役務取引許可が必要です。</li> <li>・Microsoft®、Windows®は、米国 Microsoft 社の登録商標です。その他本取扱説明書に記載されている商品名/社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。</li> <li>・本製品はマイクロソフト株式会社の許諾を受けておりません。</li> <li>・本製品は低天堂株式会社の許諾を受けておりません。</li> </ul>

# ELECOM