

12 ボタン USB ゲームパッド
JC-U1512F シリーズ
セットアップガイド

■はじめに

このたびは 12 ボタン USB ゲームパッド JC-U1512F シリーズをお買い上げいただき誠にありがとうございます。
本セットアップガイドは、本製品のセットアップについて説明しています。ご使用になる前に本セットアップガイドをよくお読みになり、正しくセットアップを行ってください。

1 ドライバをインストールする

本製品をご利用いただくためには、ドライバのインストールが必要です。

■ドライバのインストール

- ・本製品を使用するには、DirectX7以降のバージョンが必要です。
- ・本製品のCD-ROMには、DirectX9.0cが含まれています。
- ・ドライバのインストール中には、DirectXのインストール操作も含まれています。そのためDirectX9.0b以前のバージョンをお使いでも、本製品のドライバをインストールすることにより、DirectX9.0cにバージョンアップしますので本製品を使用できます。
- ・DirectX9.0c以降のバージョンをお使いの場合でも、ドライバのインストール中のDirectXのインストール操作はおこなってください。インストールプログラムは、更新されたDirectXのファイルを検索し、必要に応じて更新します。
- ・ドライバをインストールする前に、本製品をパソコンに接続するとWindows標準のドライバが自動的にインストールされます。この状態でもゲームパッドとして動作しますが、設定画面がWindows標準のものであり、本製品の機能が十分に利用できません。本マニュアルの指示に従って専用ドライバをインストールすることをおすすめします。

1 WindowsXP/2000の場合は、管理者(Administrator)権限を持つユーザアカウントでWindowsにログオンしておきます。

2 パソコンのCD-ROMドライブに、本製品付属のCD-ROMを挿入します。

3 WindowsXPをお使いの場合は、[スタート]メニューから「マイ コンピュータ」をクリックします。WindowsXP以外をお使いの場合は、デスクトップにある「マイ コンピュータ」をダブルクリックします。

4 手順2でCD-ROMを挿入したCD-ROMドライブをダブルクリックします。インストールプログラムが起動します。

CD-ROMの内容が表示されてしまい、インストールプログラムが表示されない場合は、Setup(Setup.exe)をダブルクリックします。インストールプログラムが起動します。

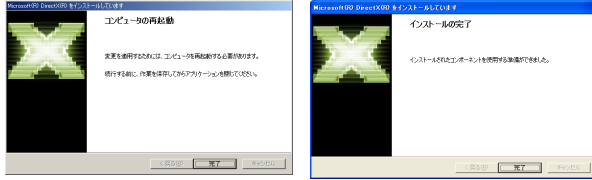
5 **OK** ボタンをクリックします。DirectXのセットアップ画面が表示されます。

- ・DirectX9.0c以上のバージョンがインストールされている場合でもこの画面が表示されます。
- ・DirectX9.0c以上がすでにインストールされている場合でも、**OK** ボタンをクリックしてください。インストールプログラムは、DirectXのファイルを検索し、必要に応じて更新します。

6 「同意します」を選択して、**次へ(N>)**をクリックします。

7 **次へ(N>)**をクリックします。必要なファイルを検索し、インストールします。

8 **完了(F)**をクリックします。DirectXのファイルに更新があった場合、Windowsが自動的に再起動します。DirectXのファイルに更新がなかった場合は、自動的に再起動しませんのでWindowsを再起動してください。



ファイルに更新があった場合

ファイルに更新がなかった場合

Windowsの再起動後、ドライバのインストール画面が表示されます。

9 **次へ(N>)**をクリックします。

10 **インストール(I)**をクリックします。ドライバのインストールを開始します。

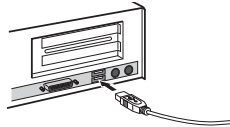
11 **完了(F)**をクリックします。ドライバのインストールが完了します。

■パソコンに接続する

1 本製品をパソコンのUSBポートに接続します。自動的に本製品の認識が開始されます。

各OSによってメッセージの表示が異なります。ご使用のOSを確認してください。

本製品接続時は、アナログモードになっています。



WindowsXPの場合

タスクトレイにインストール完了のメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

WindowsMeの場合

ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインストールしています。」とメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

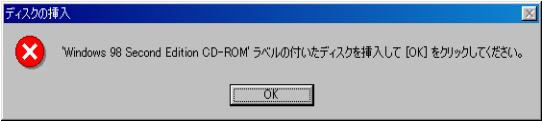
Windows2000の場合

ダイアログに「新しいハードウェアが見つかりました。」とメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

Windows98の場合

ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインストールしています」とメッセージが表示され、自動的に認識します。

使用するパソコンによってはCD-ROMを要求される場合があります。このときは、要求されているWindowsのCD-ROMをパソコンのCD-ROMドライブに挿入して**OK** ボタンをクリックします。



これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

2 ゲームパッドの接続・動作を確認する

本製品が正常に認識され、動作しているが確認します。

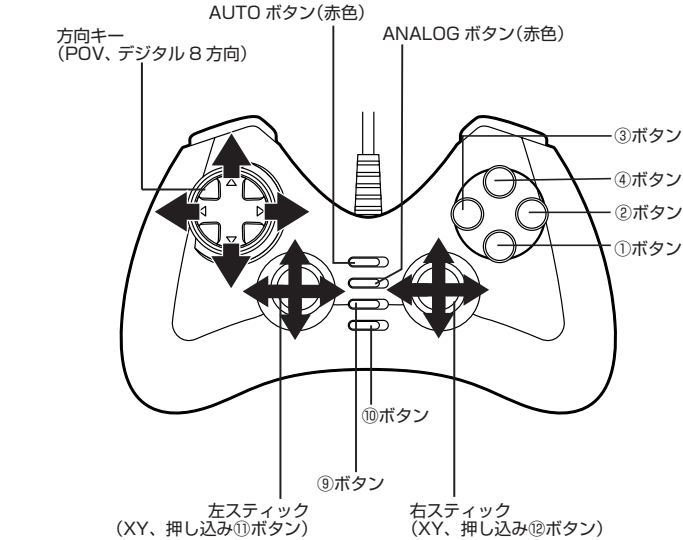
■動作モードについて

- ・本製品には3つの動作モードがあり、それぞれにおいて方向キーと左右アナログスティックの動作が異なります。
- ・動作モードは、ANALOG ボタンの色で確認できます。
- ・動作モードを切り替えるには、ANALOG ボタンを押します。ANALOG ボタンの色が変わり、動作モードが切り替わります。アナログモード(赤色)→デジタルモード(緑色)→レースモード(オレンジ色)の順で変わり、レースモードの状態ではANALOG ボタンを押すと、アナログモード(赤色)に戻ります。
- ・本製品接続時は、アナログ(赤色)になっています。

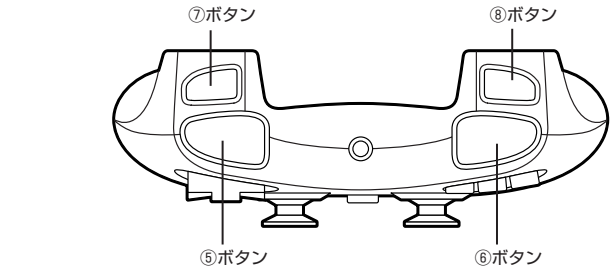
■ボタンについて

- ・アナログモード(ANALOG : 赤色)
4 軸、12 ボタン(POV 付)

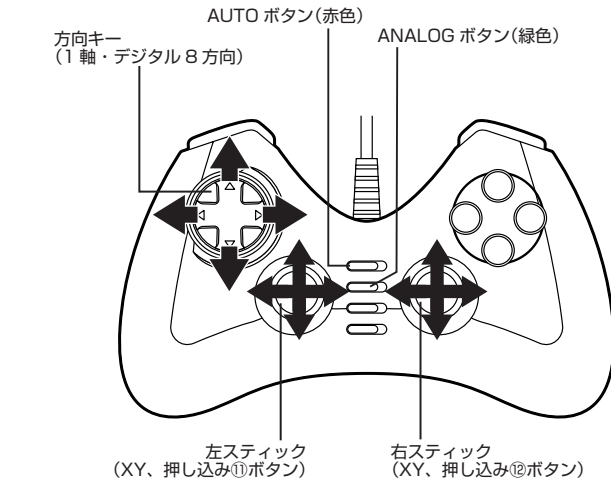
前面



上面



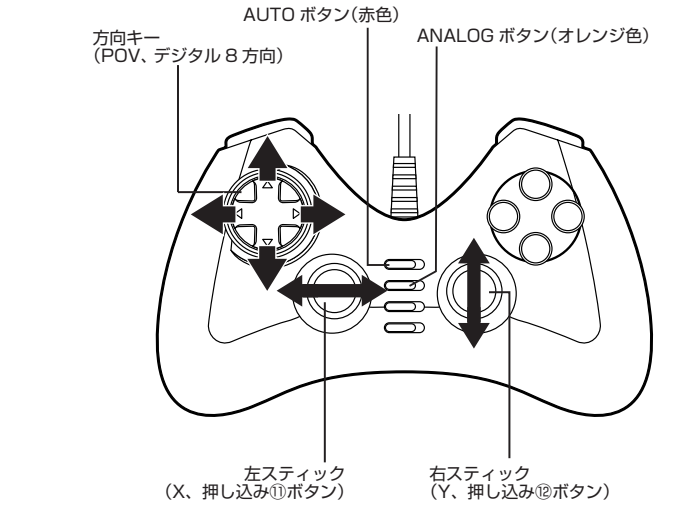
- ・デジタルモード(ANALOG ボタン : 緑色)
2 軸、12 ボタン



他のボタンはアナログモードと同じです。

- ・レースモード(ANALOG ボタン : オレンジ色)
2 軸、12 ボタン(POV 付)

前面



他のボタンはアナログモードと同じです。

■連射機能を使う

本製品の①～⑫のすべてのボタンに対して個別に連射機能を設定できます。特定のボタンだけ連射機能を有効にしたり、すべてのボタンに対して連射機能を有効にすることもできます。

- ・連射速度は変更できません。
- ・動作モードを変更しても、設定した連射機能は有効です。

連射機能を有効にする

1 連射機能を有効にしたいボタンを押しながら、AUTO ボタンを押します。AUTO ボタンを押している間、赤色で点滅します。

- ・設定後は、AUTO ボタンが赤色に点灯し、本製品の連射機能が有効になっていることを表しています。
- ・連射中は、AUTO ボタンが赤色で点滅します。

2 連射機能を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

連射を解除にする

有効にした連射を解除します。

- 1 連射を解除したいボタンを押しながら、AUTO ボタンを押します。連射機能が解除されます。
- 2 連射を解除したいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

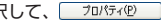
すべてのボタンの連射設定を解除すると、AUTO ボタンが消灯します。

■コントロールパネルで確認する

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から本製品の動きを確認できます。次の手順で「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を表示します。

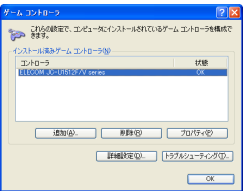
- ・ Windows®XP の場合
[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。
- ・ Windows®Me/2000/98 の場合
[スタート]メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲームオプション]の順に選択します。「ゲームオプション」画面が表示されます。

1

コントロールから「ELECOM JC-U1512F/V series」を選択して、 ボタンをクリックします。
「JC-U1512F/V series のプロパティ」画面が表示されます。

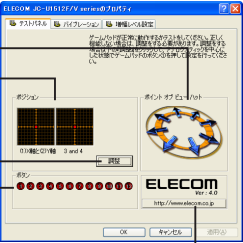


「ELECOM JC-U1512F/V series のプロパティ」が表示されない場合は、本製品のドライバが正しくインストールされていません。「ドライバのインストール」を参照して、ドライバを正しくインストールしてください。



2

「テストパネル」タブでは、各ボタンの動きを確認できます。



ハットスイッチの動きを表示します。

各軸の動きを表示します。

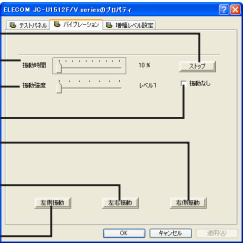
左右アナログスティックのセンターを調整します。

1 ～ 12 の各ボタンを押すと、それぞれの数字が光ります。

WWW ブラウザを起動して、インターネット上にある当社のホームページを表示します。

3

「バイブレーション」タブでは、振動のテストができます。



振動を止めます。

テストする時間を設定します。

振動テストする振動の強度を設定します。

チェックすると振動なくなります。

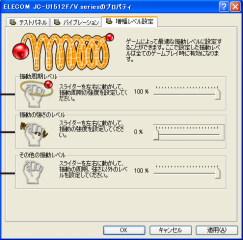
右側の振動用モーターを使って振動テストを開始します。

左右両方の振動用モーターを使って振動テストを開始します。

左側の振動用モーターを使って振動テストを開始します。

4

「増幅レベル」タブでは、振動について設定できます。



振動する周期を設定します。

振動の強度を設定します。

振動の周期や強度以外のレベルを設定します。

- 5

 ボタンをクリックします。
「ELECOM JC-U1512F/V series のプロパティ」画面を閉じます。
- 6

 ボタンをクリックします。
「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。

これでゲームパッドは正常にインストールされました。



ゲーム内で操作できない場合は、そのゲームがゲームパッドに対応しているか、またゲームパッドを使用するための設定が必要ではないかをお調べください。
※そのゲームのマニュアルをご確認ください。

3 仕様	
本製品の仕様です。	
外形寸法	W144.5mm × D86.4mm × H51.4mm
インターフェース	USB 1.1
ボタン数	12
動作時機能	アナログモード時：4 軸、12 ボタンのゲームパッド(POV 付)
	デジタルモード時：2 軸、12 ボタンのゲームパッド
	レースモード時：2 軸、12 ボタンのゲームパッド(POV 付)
振動機能	モータ 2 個
本体重量	200g
ケーブル長	180cm

【 商品に関するお問合せは 】
エレコム総合インフォメーションセンター
TEL : 0570-084-465
FAX : 0570-050-012
〔受付時間〕 9:00 ～ 12:00 13:00 ～ 18:00
年中無休

12 ボタン USB ゲームパッド
JC-U1512F シリーズ
セットアップガイド
2005 年 9 月 30 日 第 1 版

・本セットアップガイドの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。

・本セットアップガイドの内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。

・本セットアップガイドの内容に関しては、万全を期しておりますが、万一ご不審な点がございましたら、販売店までご連絡願います。

・本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。

・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

・本製品のうち、戦略物資または役務に該当するものの輸出にあたっては、外為法に基づく輸出または役務取引許可が必要です。

・Microsoft®、Windows®、米国 Microsoft 社の登録商標です。その他本セットアップガイドに記載されている商品名 / 社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。

©2005 ELECOM Co., Ltd. All Right Reserved.