

12 ボタン USB ゲームパッド JC-U2312F シリーズ セットアップガイド

■はじめに

こったっては 12 ボタン USB ゲームパッド JC-U2312F シリーズをお買い上げいた だき誠にありがとうございます。

本セットアップガイドは、本製品のセットアップについて説明しています。ご使用に なる前に本セットアップガイドをよくお読みになり、正しくセットアップを行ってく ださい。

| ドライバをインストールする

本製品をご利用いただくためには、ドライバのインストールが必要です。

■ DirectX バージョンの確認

本製品のドライバをインストールするには、バージョン7以上の DirectX が必要です。次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

- Windows Vista™をお使いの場合は DirectX10 がインストールされていますので、バージョンの確認は必要ありません。「ドライバのインストール」に進んでください。
- 【スタート】メニューから「ファイル名を指定して実行…」をクリックします。



 DirectX 7.0以上のバージョンであっても、Windows Update(http:// windowsupdate. microsoft.com/)を使用して最新のバージョンにすることをおすすめします。

■ドライバのインストール

ドライバをインストールする前に、本製品をパソコンに接続するとWindows 標準のドライバが自動的にインストールされます。この状態でもゲームパッド として動作しますが、設定画面がWindows標準のものであり、本製品の機能 が十分に利用できません。本マニュアルの指示に従って専用ドライバをインス トールすることをおすすめします。

· Windows Vista™の場合

- 1 管理者(Administrator)権限を持つユーザアカウントで Windows にログオン しておきます。
- パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を挿入します。

弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手順6 に進んでセットアッププログラムを起動してください。

0) 0-5% \$435(0)

DVD NW FISH X122125 225586 51641

0-26942

→ 10 1

10

【スタート】メニューから「コンピュータ」をクリックします。

- 4 手順2でCD-ROMを挿入したCD-ROMをダブルクリックします。 CD-ROMの内容が表示されます。
- 「Vista]フォルダをダブルクリックします。
 Vista フォルダの内容が表示されます。
- 「Setup」をダブルクリックします。 セットアッププログラムが起動します。
- お使いの環境によっては、インストールの開始まで時間がかかることがあり ます。お待ちください。
- ▼ ユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。

<text>

・Windows[®]XP/2000/Me/98の場合

- WindowsXP/2000の場合は、管理者(Administrator)権限を持つユーザア カウントでWindows にログオンしておきます。
- パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を挿入します。
- 弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手順 6 に進んで セットアッププログラムを起動してください。
- 3 WindowsXPをお使いの場合は、「スタート」メニューから「マイ コンピュータ」 をクリックします。WindowsXP以外をお使いの場合は、デスクトップにある 「マイ コンピュータ」をダブルクリックします。
- 4 手順2でCD-ROMを挿入したCD-ROMをダブルクリックします。 CD-ROMの内容が表示されます。
- 「XP_2000_Me_98」フォルダをダブ ルクリックします。 XP_2000_Me_98 フォルダの内容が 表示されます。
- 「setup.exe」をダブルクリックします。 セットアッププログラムが起動します。
- DirectXのバージョンが7.0以上のときは きは「Wetン」をクリックします。 インストールが開始されます。
- DirectXのバージョンが7.0未満のときは、いったん cmm をクリックしてインストールプログラムを終了させて、DirectXのバージョンを7.0以上にしてからもう一度インストールプログラムを実行してください。
- 8 「戸市トン」をクリックします。 ドライバのインストールが完了します。



Next>

クリック

■パソコンに接続する 小本製品をパソコンのUSBポートに接続します。 自動的に本製品の認識が開始されます。 No 各 OS によってメッセージの表示が異なります。 ご使用の OS を確認してください。 本製品接続時は、アナログモードになっています。 WindowsVista™の場合 タスクトレイにインストール完了のメッセージが キニナや 白新かに「知識されます これで太朝品 表示され、自動的に認識されます。これで本製品 とパソコンの接続は完了しました。 Windows[®]XPの場合 示され、自動的に認識されます。これで本製品とバ ノコンの接続は完了しました。 Windows[®]Me の場合 ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインストールしていま す。」とメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの 接続は完了しました。 Windows[®]2000の場合 ダイアログに「新しいハードウェアが見つかりました。」とメッセージが表示され、 自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。 Windows[®]98の場合 新しいハードウェアの追加ウィザードが表示されます。次の手順に従ってUSB ヒューマン インターフェイス デバイスのドライバをインストールします。





他のボタンはアナログモードと同じです。



■連射機能を使う

本製品の①~⑧のボタンに対して個別に連射機能を設定できます。特定のボタンだ け連射を有効にしたり、すべてのボタンに対して連射を有効にすることもできます。 設定済のボタンを押している間、連射状態になります。

→連射速度は変更できます。詳しくは「連射速度を変更する」を参照してください。
・動作モードを変更しても、設定した連射機能は有効です。 ⑨~⑫のボタンには連射機能を設定できません。

連射を有効にする

- 連射を有効にしたいボタンを押しながら、AUTOボタンを押します。
- 2 連射を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

連射を解除にする

有効にした連射を解除します。

- 重射を解除したいボタンを押しながら、AUTO ボタンを押します。 連射が解除されます。
- 他にも解除したいボタンがある場合は、手順1を繰り返します。

■オート連射機能を使う

本製品の①~®のボタンに対して個別にオート連射機能を設定できます。 オート連射機能とは、ボタンから指を離しても連射を続け、もう一度ボタンを押す と連射を終了する機能のことです。シューティングゲームなどで使用に設定すると 便利です 特定のボタンだけオート連射を有効にしたり、すべてのボタンに対してオート連射

を有効にすることもできます。

・連射速度は変更できます。詳しくは「連射速度を変更する」を参照してください。 ・動作モードを変更しても、設定したオート連射機能は有効です。 12 ⑨~⑫のボタンにはオート連射機能を設定できません。

オート連射を有効にする

- オート連射を有効にしたいボタンを押しながら、FULLAUTOボタンを押します。
- オート連射を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

連射を解除にする

有効にしたオート連射を解除します。

- オート連射を解除したいボタンを押しながら、FULLAUTOボタンを押します。 オート連射が解除されます。
- 2 他にも解除したいボタンがある場合は、手順1を繰り返します。

■連射速度を変更する

連射やオート連射での連射速度を変更できます。連射速度は、10回/秒、15回/秒、 20回/秒から選択できます。初期設定では、15回/秒に設定されています。

連射速度を
 上げる

12ボタンを押しながら、方向キーの上を押します。 押すごとに連射速度が上がります。

連射速度を下げる

⑫ボタンを押しながら、方向キーの下を押します。 押すごとに連射速度が下がります。

■ボタンの割り当てを変更する

ボタンの割り当てを変更できます。

例えば①ボタンを④ボタンとして割り当てます。すると、①ボタンを押すとパソコンには④ボタンを押したとして入力されます。 「②、③、④のボタンを①ボタンとして割り当てる」といった、複数のボタンをひとつ のボタンに設定することもできます。

①ボタンを押しても... パソコンには④ボタンとして入力されます



この割り当ての変更は、本製品からパソコン側に入力する時点で変更されているた め、ゲームソフトにキーコンフィグ(キーの割り当てを変更する機能)が搭載されて いない場合などに利用すると便利です。また、複数のボタンをひとつのボタンとし て登録できるため、例えば複数のボタンを使って素早く連打する(ピアノ打ち)、と いう場合にも使用できます。

ボタンの割り当てを変更する

- ¶ REMAP ボタン→割り当てを変更するボタン→パソコン側に入力されるボタン
 - の順に押します。 例えば、①ボタンを押したときに④ボタンとして機能させたい場合は、REMAP →①ボタン→④ボタンの順に押します。
- 他にも割り当てたいボタンがある場合は、手順1を繰り返します。

割り当ての変更を解除する

- REMAP ボタンを押し、次に割り当て変更を解除したいボタンを押します。 例えば、①ボタンに④ボタンの機能が割り当てられている場合は、REMAP→ ボタンの順に押します。
- 他にも割り当てを解除したいボタンがある場合は、手順1を繰り返します。

■コントロールパネルで確認する

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオブション」画面から本 製品の動きを確認できます。次の手順で「ゲームコントローラ」または「ゲームオブ ション画面を表示します。

Windows Vista™の場合

[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[ハードウェアと サウンドをクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコント ローラ」画面が表示されます。

・Windows[®]XP の場合

【スタート】メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその 他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲー ムコントローラ」画面が表示されます。

·Windows[®]Me/2000/98の場合

【スタート】メニュー→【設定】→「コントロールパネル】→[ゲームオプション]の順に 選択します。「ゲームオプション」画面が表示されます。

- 🬗 コントローラから「JC-U2312F Vibration 🙎 これらの読をまで、エンピュータにイング きます。 Game Pad」を選択して、「フロノトティ(Ⴒ)」ボタ ンをクリックします。 「JC-U2312F Vibration Game Padのプ ロパティ」画面が表示されます
 - 「JC-U2312F Vibration Game Pad のプロ 「詳細説定切」」 トラブルシューティングで OK
- 「JC-U2312F Vibration Game Fau のフロ パティ」が表示されない場合は、本製品のドラ イバが正しくインストールされていません。 「ドライバのインストール」を参照して、ドラ イバを正しくインストールしてください。
- [Test] タブでは、各ボタンの動きを確認できます。

	JC - U2312F Game Padのプロパティ
リットフィッチの動きたまデレキオ	Test Vibration Test Settings About
ハットス1 ッテの動きを衣示しま 9 。	Coordinates X oris/Y oris Z oris/Rz onis Het Switch + +
各軸の動きを表示します。	- Different
1 ~ 12 の各ボタンを押すと、それぞれ ――― の数字が光ります。	
	OK キャンセル 池用(

【Vibration Test] タブでは、振動のテストができます。

	Test Vibration Test Settings About
振動テストする大きさを指定します。――――	Magnitude: 100%
振動テストする時間を指定します。――――― 初期値は 1 秒です。	Duation 1 second(s)
クリックすると、上記内容で振動します。――	StarStap
	OK #***世ル 油用谷

振動中にクリックすると、テストを中止し-

4 [Settings]タブでは、左右スティックを調 整できます。

	the instructions to calibrate the controller.
スティックを調整します。-	
初期設定に戻します。	Calibration

troller is not functioning properly on the Test

詳しくは、「スティックを調整する」を参照してください。[Test]タブで左右ス ティックのみが動作しなかった場合などに調整してください。

5 [About]タブでは本製品のドライバのバー ジョンを確認できます。

- 6 ______ ボタンをクリックします。 JC-U2312F Vibration Game Pad のプロパティ」画面を閉じます。
- 「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。
- これでゲームパッドは正常にインストールされました。 ゲーム内で操作できない場合は、そのゲームがゲームパッドに対応しているか、 またゲームパッドを使用するための設定が必要ではないかをお調べください。 ※そのゲームのマニュアルをご確認ください。

■スティックを調整する

- [Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合や中心があっていないとき にスティックを調整します。
- 通常は本製品の接続時に自動的に調整しますので、調整の必要がありません。 正しく動作しなかったり、スティックの中央がずれてしまったりなど調整の必要がある場合のみご利用ください。
- ¶ 「コントロールパネルで確認する」の手順1を参考にして、「JC-U2312F Vibration Game Pad のプロパティ」画面を表示します。
- [Settings]タブをクリックします。
- 3 本製品がデジタルモードの場合は、MODEボタンを押してアナログモードにし ます。

クリック

アナログモードで動作しているときは、MODE 表示 LED が赤色に点灯します。

4 Caleaton ボタンをクリックします。 JC-U2312F Game Pad Calibration」画 面が表示されます。



5 本製品のいずれかのボタンを押します。 スティックの調整がスタートします。

- awart a	sos 2.a	és/Rz axés		
+		+		
Please retur	n both joysti	cks to the ceri	ter position.	
LICK & DUTC	n on me Jo	Prad to start o	alloration.	

6 左右のスティックをぐるぐると大きく円のよ うに動かしてください。その後スティックか ら手を離してスティックを中央に戻します。 スティ

ィックを動かすとき押し込まないでく ヘ。ボタンの機能が働いてしまいます。	Please move both Then return them Elick a button on t	joysticks to the cer the JoyPa
	Back	

▼ 左右のスティックに触れないようにして、本製品のいずれかのボタンを押します。



- Image: Market and State and Stat 10 -JC-U2312F Vibration Game Pad のプロパティ」画面を閉じます。
- パ ばタンをクリックします。 「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。

3	、仕	様
	本製品の	D仕様です。

外形寸法		約 幅 165mm ×奥行 69mm ×高さ 120mm	
インターフェース		USB 1.1	
ボタン数		12	
動作時機能	アナログモード時:	4 軸、12 ボタンのゲームパッド(POV 付)	
	デジタルモード時:	2 軸、12 ボタンのゲームパッド	
振動機能		モータ 2 個	
本体重量		288g	
ケーブル長		190cm	

●エレコム総 商品に関す	総合インフォメーションセンター るお問い合わせは	受付時間 9:00~12:00
TEL.	0570-084-465	13:00~18:00
FAX.	0570-050-012	年中無休

