

12 ボタン USB ゲームパッド JC-U912F シリーズ セットアップガイド

l ICD USB**C**#

■はじめに

このたびは 12 ボタン USB ゲームパッド JC-U912F シリーズを お買い上げいただき誠にありがとうございます。 本セットアップガイドは、本製品のセットアップについて説明していま す。ご使用になる前に本セットアップガイドをよくお読みになり、正し くセットアップを行ってください。

ドライバをインストールする 本製品をご利用いただくためには、ドライバのインストールが必要です。

■ DirectX バージョンの確認

本製品のドライバをインストールするには、バージョンフ以上の DirectX が必要です。次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

- Windows Vista™をお使いの場合は DirectX 10 がインス 127 トールされていますので、バージョンの確認は必要ありません。 「ドライバのインストール」に進んでください。
- 【スタート】メニューから「ファイル名を指定して実行…」をク リックします。



本製品のドライバをイ ンストールできません。

Windows Update (http://windowsupdate.microsoft com/)を使用して、DirectX を最新のバージョンにアップデー トしてください。

C DirectX 7.0以上のバージョンであっても、Windows Update(http://windowsupdate. microsoft.com/)を使 用して最新のバージョンにすることをおすすめします。

■ドライバのインストール

本製品のドライバをインストールする手順について説明しま す。Windows Vista™、Windows®XP/2000の場合は、管理者 (Administrator)権限を持つユーザアカウントで Windows にログオ ンしておきます。

- 、必ず、ドライバをインストールしてから本製品を取り付けてくだ さい。誤ってインストール前にパソコンに本製品を接続したとき は、表示されている USB デバイスのインストールをキャンセル して本製品を取り外し、ドライバをインストールしてください。 USB デバイスのインストールが自動的に完了してしまった場合 は、本製品を一度パソコンから取り外して本製品のドライバをイ ンストールし、パソコンの再起動後に本製品を接続しなおしてく ださい。
- Windows Vista™の場合
- 「管理者(Administrator)権限を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。
- 2 パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を 挿入します。

弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手 1順6に進んでセットアッププログラムを起動してください。

【スタート】メニューから「コンピュータ」をクリックします。

4 手順2でCD-ROMを 挿入した CD-ROM を 🔡 ダブルクリックします。 CD-ROM の内容が表示 されます。

20v8 5 32bit版Windows Vista™をお使いの #1-FE ワークグループ: Intel®ABL/ プロセッサ: Intel® Pertur(R) 4 CPU 1.60 1 場合は[Vista32bit]

フォルダをダブルクリックします。64bit版Windows Vista™を お使いの場合は「Vista64bit」フォルダをダブルクリックします。 フォルダの内容が表示されます。

D-756 F129 (C) D-756 F129 (D)

1(2) ドイブ ひゆ KW ドライブ (ド) X158125 空谷裕成 3 バイト/5.41 MB

0-86747

6 [setup]をダブルクリックします。 セットアッププログラムが起動します。

(クリック)

・Windows®XP/2000/Me/98の場合

挿入します。

ルクリックします。

4 手順2でCD-ROMを

5 [XP_2000_Me_98]

リックします。

されます。

ます。

ます。

ます。

挿入した CD-ROM を

ダブルクリックします。

CD-ROM の内容が表示

フォルダをダブルク

б 「setup.exe」をダブルクリックします。

セットアッププログラムが起動します。

クリック

(クリック)

ドライバがインストールされ

9 _____ ボタンをクリックしま

74

ユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をク



を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。

弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手

イ コンピュータ」をクリックします。WindowsXP以外をお使

いの場合は、デスクトップにある「マイ コンピュータ」をダブ

2 12 - 55 7779 103

(Xいえい) (Xいえい)

Prome Elect IC - 1912 uitration came and diver-

This will install JC - U912F vibra

equired: 2.4MB vailable: 632.0MB

Comple

↓順6に進んでセットアッププログラムを起動してください。

③ WindowsXPをお使いの場合は、[スタート]メニューから「マ

XP 2000_Me_98 フォルダの内容が表示されます。

て び
で
が
タンを
クリックし
JC - U912F vibration game pad driver Setup

cel (Back **Close**



異なります

完了しました。

「本製品をパソコンの USB ポー トに接続します。 自動的に本製品の認識が開始 されます。 各 OS によってメッセージの表示が

ご使用の OS を確認してください。

Windows Vista™の場合

タスクトレイにインストール

自動的に認識されます。これ

で本製品とパソコンの接続は

Windows[®]XP の場合

タスクトレイにインストー

レ完了のメッヤージが表示

され、自動的に認識されま

す。これで木製品とパソコ

ンの接続は完了しました。

Windows[®]Me の場合

Windows[®]2000の場合

の接続は完了しました。

をインストールします。

Windows[®]Me の場合

¶ □ 添入 ボタンをク

2 「使用中のデバイスに

リックします。

3

す。

ます。

最適なドライバを検

索する(推奨)」ラジオ

ボタンを選択して、

(次へ) ボタンをク

すべてのチェックボック

スをチェックしない状

態にして、
二次へ>

ボタンをクリックしま

4 □次へ> ボタンをク

使用するハノーン よっては CD-ROM を要

をクリックします。

5 <u>第7</u> ボタンをク

リックします。

これで本製品とパソコンの接

続は完了しました。

求される場合がありま

インストールを開始し

リックします。

リックします。

マスソトレイにインストール 完了のメッセージが表示され、 自動的に認識されます。これ

ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインス

トールしています。」とメッセージが表示され、自動的に認識され

ダイアログに「新しいハードウェアが見つかりました。」とメッセー

ジが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコン

新しいハードウェアの追加ウィザードが表示されます。次の手順

に従って USB ヒューマン インターフェイス デバイスのドライバ

ます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

(i) 新しいハードウェアが見つかりました 「いいー」レウィアがインストールされ、使用準備ができました



2.13

(次へ) キャンセル

* 神足の境所にあるすべてのドライバの一覧を作成し、イトールするドライバを運動する

〈東新祭 法へ〉 キャンセル

ライバは、ハード、ドライブのドライバラーかくースと、次の運

〈 要も影 (次へ) キャンセル

〈東砂谷 次へ〉 キャンセル

<u>東</u>7 キャンセル

このがり行った影響などやイリモインストールマを準備的できました。 51 のドライバを通知できたは、国家3 をクックしてくささし、これへきクリ ックすると見行します。

CO-ROM F51702

JC-U1012F・JC-U1012V・JC-U912F・JC-U912Vを混在し て使用するときは

12 ボタンUSBゲームパッドの、JC-U1012F・JC-U1012V・JC-U912F・JC-U912Vの各シリーズを混在して使用するときは、次のことにご注意ください。

- ・本製品の使用を中止して、他3機種のいずれかのゲームパッ ドを購入し使用する場合、コントロールパネルから「アプリ ケーションの追加と削除」を使用して、本製品のドライバを いったん削除してから、購入された製品のドライバをインス
- トールしてください。 ドライバを削除せずそのまま購入された製品を接続すると、 製品は問題なく使用できますが、認識名が[JC-U912F]と
- 表示されます。

認識名は異なりますが、問題なく製品を使用できます。 本製品と他3機種のいずれかのゲームパッドを購入し1台 のパソコンに接続して同時に使用する場合、最初にインス トールしたドライバの認識名が表示されます。認識名は異な りますが、問題なく製品を使用できます。

、ゲームパッドの接続・動作を確認する 2 本製品が正常に認識され、動作しているか確認します。

■ボタンについて

・アナログモード(LED: 点灯)のとき



左スティック(⑨ボタン) · 右スティック(⑩ボタン) ANALOG ボタンを押すと、アナログボタンが点灯してアナログ モードになり、左右スティックがアナログ入力できます。 本製品接続時は、デジタルモードになっています。 ⑨ボタン、⑩ボタンはスティックを押し込んだときに機能します。





Windows

す。このときは、要求されている Windows の CDROM を

パソコンの CD-ROM ドライブに挿入して mail ボタン



①ボタン

2ボタン ④ボタン

③ボタン

■連射機能を使う

本製品の①~⑫のすべてのボタンに対して個別に連射機能を設定で きます。特定のボタンだけ連射機能を有効にしたり、すべてのボタ ンに対して連射機能を有効にすることもできます。

▲ 連射速度は変更できません。

連射機能を有効にする

- 🌗 連射機能を有効にしたいボタンを押しながら、AUTO ボタンを 押します。
- 2 連射機能を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰 り返します。

連射を解除にする

有効にした連射を解除します。

- 🌗 連射を解除したいボタンを押しながら、CLEAR ボタンを押し ます。
- 2 連射を解除したいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返 します。

■コントロールパネルで確認する

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から本製品の動きを確認できます。次の手順で「ゲームコン トローラ」または「ゲームオプション」画面を表示します。

64bit 版 Windows Vista™の場合

64bit 版 の Windows Vista™をお使いの場合 コントロールパネルにはる 種類の「ゲームコントロ ラ」が表示されます。 [スタート] メニュ ントロールパネル]の順に 選択します。「ハードウェ アとサウンドをクリックし [Gamepad Controller (x86)]をクリックします。 ゲームコントローラ」画面 が表示されます。



· 32bit 版 Windows Vista™の場合

[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。 [ハードウェアとサウンドをクリックし、[ゲームコントローラ]を クリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。

Windows[®]XPの場合

[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。 [プリンタとその他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコン トローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示 されます。

・Windows®Me/2000/98の場合

[スタート]メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲーム オプション]の順に選択します。「ゲームオプション」画面が表示 されます。

¶ コントローラから「JC-U912F」を選択して、「プロ パティ」ボタンをクリックし ます。 「JC-U912F Game Pad の

プロパティ」画面が表示され ます。



[JC-U912F Game Pad A. ^のプロパティ」が表示され ない場合は、本製品のドライバが正しくインストールされてい

ません。 「ドライバのインストール」を参照して、ドライバを正しくイン ストールしてください。

[Test] タブでは、各ボタンの動きを確認できます。

ハットスイッチの動きを 表示します。 右スティックの動きを表 示します。 方向キーまたは左ス-ティックの動きを表示し ます。 1~12の各ボタンの状 態をイラストで表示しま す。





- ③ [Vibration Test]タブでは、振動のテストができます。 振動テストするコイルを選 択します。 両方(Both)、左のみ(Left)、 ^{JC - 1912F Game Padの7日パティ} 右のみ(Right)から選択し-てください。 Magnitude: 100% 振動テストする大きさを指-定します。 振動テストする時間を指┘ Start 定します。 初期値は1秒です。 OK 4742 クリックすると、上記内容 で振動します。 振動中にクリックすると、 テストを中止します。 💋 [Settings]タブでは、左右 🛛 🖬 - LU912F Game Padのナロパティ িম スティックを調整できます。 If your game controller is not functioning properly on the Test page, it may need to be calibrated. Click Calibrate and follow the instructions to calibrate the controller. スティックを調整します。-Calibration 初期設定に戻します。一 3 OK キャンセル 油用(詳しくは、「スティックを調整する」を参照してください。 [Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合など に調整してください。 5 [About] タブでは本製品の <u>30 - 1912年 Game Padの 70/K54</u> 2 🛛 ドライバのバージョンを確 認できます。 6 OK ボタンをクリック します。 [JC-U912F Game Padの プロパティ」画面を閉じます。 OK 年ャンセル 池用(A) 7 「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じま ■スティックを調整する [Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合や中心が あっていないときにスティックを調整します。 memo 通常は本製品の接続時に自動的に調整しますので、調整の必 要がありません。正しく動作しなかったり、スティックの中 央がずれてしまったりなど調整の必要がある場合のみご利用 ください。 ¶ [コントロールパネルで確認する」の手順1を参考にして、 [JC-U912F Game Pad のプロパティ」画面を表示します。 [Settings]タブをクリックします。 3 本製品がデジタルモードの場合は、ANALOGボタンを押して アナログモードにします。 アナログモードで動作しているときは、LED が赤色に点灯し ます。 Q Calibration ボタンをクリックし JC - U912F Game Padのナロパティ Vibration Test Settings About ます。 [JC-U912F Game Pad If your game controller is not functioning properly on the Test page, it may need to be calibrated. Click Calibrate and follow Calibration」画面が表示さ れます。 Reset OK キャンセル 5 左右のスティックに触れな Jc - U912F Game Ped Calibration いようにして、スティック (Axis/Y Axis Z Axis/Z が中央に位置するようにし ます。 6 本製品のいずれかのボタン lease return both joysticks to the center position を押します。 スティックの調整がスター Cancel Start トします。 🔻 左右のスティックをぐるぐ 🛛 JC - U912F Game Pad Galibration ると大きく円のように動か ais/YAnis ZAnis/Z してください。その後ス ティックから手を離してス ティックを中央に戻します。 Then return them to the center position. Elick a button on the JosPad to continue **memo** スティックを動かすとき押 し込まないでください。ボ Back Cancel Nest タンの機能が働いてしまい ます。
- スティックから手を離して JG U912F Game Ped Calibration スティックを中央に戻した 後数秒待ち、本製品のいず 配列をお勧めします。 れかのボタンを押します。 Please leave both joysticks at the center Dick a hytron on the JoyPart to continue 方向キー・ Back Cancel Next 上下左右 9 本製品のいずれかのボタン JC - U912F Game Pad Calibrati 2 🛛 を押すか、 Freeh ボタンを lois/Y Anis Z Anis/Z クリックします。 スティックの調整が完了し [JC-U912F Game Pad Calibration」画面を閉じま Click 'Finish' or press any bu O す。 Back Cancel Finish 10 ______ボタンをクリックします。 「JC-U912F Game Pad のプロパティ |画面を閉じます。 11 「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じま す。 ゲームソフトでの設定例 ゲームソフトでの設定例をご紹介します。 ■ PlayOnline™ で使う マクロパレット切替(Ctrl) PlayOnline™ で本製品を使うには、PlayOnline™ の設定ツール 「PlavOnline Viewer Config からゲームパッドを使用できるように 設定を変更する必要があります。 動らかじめ本製品のインストールを完了して、USB ポートに 接続します。 🌒 他のゲームパッドは接続しないでください。 2 「スタート」 →「すべてのプログラム」 (Windows® Me/2000/98の場合は[プログラム])→[PlayOnline]→ [Play Online Viewer]→[Play Online Viewer Config]を選 択します。 「Play Online Viewer Config」画面が表示されます。 オートラン 3 「ゲームパッドを使用す る」にチェックを入れま Inline Pla d. サウンドを再生する」 ウィンドウモードで起動する (チェック!) 接続します。 デームパッドを使用する ゲームパッドの設定(2) _ システム情報の 2 初期設定(A) ヘルナ(H) 閉じる(Q) 🔍 必ず「ゲームパッドを使用する」にチェックを入れてくださ い。チェックを入れない場合は、本製品が「Play Onlinem」 で使用できません。 をクリックします。 開はQQ ボタンをク PlayOnline Viewer Config 面が開きます。 リックします。 ② 設定を保存しますか? 次回のプレイオンラインビューアー起動時に設定が反映されます。 設定を変更した場合 は「設定を保存します (\$1.1.1) (1.1.1.1) (1.1.1.1) か? | と確認のメッ セージが表示されます。 🔍 必ず[パッド有効] に 設定を反映して、「PlayOnline Viewer Config」を終了します。 さい。 できません。 リックします。 す。 6 カメラに合わせる方向キー (右スティックがおすすめで す)の上を入力したまま、「1」 ボタンを押します。

■ FINAL FANTASY_® XI で使う

FINAL FANTASY® XI でプレイしやすいものにするため、次のボタン

🔍 アナログモードに切り替えて使用してください。



マクロパレット切替(Alt)



Windows 版 FINAL FANTASY® XI で本製品を使うには、FINAL FANTASY® XIの設定ツール「FINAL FANTASY XI Config」から ゲームパッドを使用できるように設定を変更する必要があります。

- す
 あらかじめ本製品のインストールを完了して、USBポートに
- 「スタート」→「すべてのプログラム」→「PlayOnline」→「FINAL FANTASY XI → FINAL FANTASY XI Config を選択します。 「FINAL FANTASY XI Config 画面が表示されます。

ゲームバッドの設定(2) ボタン 🔽 MipMap Enable 00 + ゲームパッドの設定画 い、シドの設定化 クリック 初期設定(A) ヘルプ(H) 開じる(Q)

【パッド有効」にチェックを入れます。

FINAL FANTASY チェックを入れてくだ ディブウインボウ 切り替え |Button2 チェックを入れない場 a - Bittel オートラン Button5 合は、本製品が「FINAL FANTASY® XIJで使用

5 「カメラ」ボタンをク 📑 FINAL FANTASY XI GAMEPAD Co 方向キーを使った、カ メラ設定画面が開きま

オートラン Buttan5 7/20/Lorhab Butt OK 1/54-3921.41.

方向キーのべく上)>老押したままButton1老押してくださ

決定 Button4

70ティブウィンドウ 研想法 国

MUXTa- But

(チェック!

IF Point of View#03 IF ForceFeedBack#

₽ 2557有效

(クリック

🌠 手順6と同様に、下、右、左の順に割り当てる方向キーを入力 します。

8 割り当てた方向キーの動作確認をしま LastCheck す。動かして設定内容を確認し、「1」 ボタンを押します。 ゲームパッドの設定画面に戻ります。



FAX. 0570-050-012

ダームパッドの設定を確認します。

「パッド有効」のチェックおよびキーの設定後は、そのままの設 定でご利用いただけます。

| FINAL FANTASY XI 決定 キャンセル アクティブワインド* 切り留え | Button4 Button3 Button2 | | マ 打つ下有効 - パッドオブション - パッドオブション - SLIDER有効 レ Point of View有効 | | FINAL FAI 上でゲーム 効にします。 必ずチェッ さい。 |
|---|------------------------------------|----------------|--|---|--|
| マクロバレット(Crit) マクロバレット(Crit) | Button5 Button7 Button8 | - | IF ForceFeedBack有効 方向キー 移動 | | ・振動機能を す。 |
| プレイオンライン メニュー 非表示 | Button12 Button11 | • | לאלק אבידאר | | 時に選択し |
| ターダッドロック カメラ切り替え スクリーンショット 大向キー | Button9 Button10 Button6 | • | アサインパターン 初期観定(D) Pattern A(<u>A</u>) | | ゲームパッ にどの機能 てられてい |
| 移動→メニュー切り替え 方向キー 移動→カメラ切り替え 方向キートグル切り替え | | • | Pattern B(g) Pattern C(g) CAMEPAD Test(D | | するテスト します。 |
| ボタンを押すと以下の根始 スクリーンショットを取得し メメニューを消され、とス・ ム。 | 8-00-00-00-000 1ず。 クリーンショットは | cox タ。 取れませ | ヘルプ(H) 一 同じる(Q) | ٦ | 詳しい操作 ・載したヘル ます。 |

次のボタン配列をおすすめします。

| 決定 | Button4 |
|-------------------|-----------|
| キャンセル | Button3 |
| アクティブウィンドウ切替 | Button2 |
| メインメニュー | Button 1 |
| オートラン | Button5 |
| マクロパレット(Ctrl) | Button7 |
| マクロパレット(Alt) | Button8 |
| プレイオンライン | Button 12 |
| メニュー非表示 | Button 11 |
| ヒーリング / ターゲットロック | Button9 |
| カメラ切り替え | Button 10 |
| スクリーンショット | Button6 |
| 「方向キー 移動→メニュー切り替え | 設定しない |
| 「方向キー 移動→カメラ切り替え | 設定しない |
| 方向キー トグル切り替え | 設定しない |
| | |

詳しい設定変更の方法については、 ヘルプ!!! ボタンをク リックして表示されるヘルプに記載されておりますので、ご参 照ください。

■ 振動機能を利用したいとき

「パッドオプション」にある「ForceFeedback 有効」チェック ボックスをチェックしてください。

■ 個別にボタンの機能を変更したいとき

割り当てたい機能のドロップダウンリストをクリックして選択 した状態にして、対応させたいボタンを押します。

■ ゲームパッドのボタンにどの機能が割り付けられているかテス トしたいとき

GAMEPAD Test(T) ボタンをクリックすると、テスト画面が表示され ゲームパッドのボタンがどの機能に割り付けられているかテスト できます。

○K ボタンをクリックすると、ゲームパッドの設定画面に 戻ります。

| | ゲームパッドのボタンを押 すとボタンに割り付けられ た機能のラジオボタンがオ ンします。移動やカメラ、一 メニューの場合は上下左右 に[+」が動きます。 クリックすると、ゲーム 一 | 7x5 | ○ 建築 ○ キャンセン ○ アシャイクシックの 切壊入 ○ メインペラン ○ マンロ しゅうひゅう ○ マンロ しゅうひゅう ○ マンロ しゅうひゅう ○ アンロ ジョン・マンマー マンコ マン マンマー ○ 加手・「新寺・「新寺・「あっつ」 ○ 加手・「新寺・「あっつ」 ○ 加手・「あ寺・」」 |
|----|--|---|--|
| 10 | ハットか振動します。 設定が完了したら ^(数2) ^(数2) します。 | カロキートラルなり取え 米名・世界するとしての構成さ スクリーンターンを出来す | ANKE ANKER ANKE |

| | 閉じる | Q) | センリ | ッシン | | 2146月留え | | * |
|----|------|-----|------|------|---------------------------|-----------|-------------------|------|
| | します。 | | | | ボタンを押す スクリーンシ ×メニュー | というできません。 | 8そのボタンバン開始 ミブ・ | ೧.೫೫ |
| | 設定を変 | 変更し | た場合 | は「変 | Â. | クリ | リック | ⊨►ē |
| | 更を保る | 字しま | すか?_ | と確 | | | | |
| | 認のメッ | セージ | が表示る | されます | | | | |
| 11 | はいい | ボタン | /をクリ | ックし、 | 続けて | 2 | OK | ボタ: |

クします。

他のゲームパッドは接続しないでください。

3 [Global]タブにある

- 5
- - 4



@2004-2007 FLECOM Co., Ltd. All Rights Reserved.

年中無休