

12 ボタン USB ゲームパッド JC-UM12BR セットアップガイド

■はじめに

このたびは 12 ボタン USB ゲームパッド JC-UM12BR をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
本セットアップガイドは、本製品のセットアップについて説明しています。ご使用になる前に本セットアップガイドをよくお読みになり、正しくセットアップを行ってください。

1 ドライバをインストールする

本製品をご利用いただくためには、ドライバのインストールが必要です。

■DirectX バージョンの確認

本製品のドライバをインストールするには、バージョン 7 以上の DirectX が必要です。次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

 Windows Vista™をお使いの場合は DirectX 10 がインストールされていますので、バージョンの確認は必要ありません。「ドライバのインストール」に進んでください。

1 [スタート]メニューから「ファイル名を指定して実行…」をクリックします。

2 入力欄に [dxdiag.exe] と入力し、 ボタンをクリックします。
「DirectX 診断ツール」画面が起動します。

クリック

3 DirectX のバージョンを確認してください。

確認

バージョンが DirectX 7.0 未満である場合は、本製品のドライバをインストールできません。

Windows Update (<http://windowsupdate.microsoft.com/>) を使用して、DirectX を最新のバージョンにアップデートしてください。

 DirectX 7.0 以上のバージョンであっても、Windows Update (<http://windowsupdate.microsoft.com/>) を使用して最新のバージョンにすることをおすすめします。

■ドライバのインストール

 ドライバをインストールする前に、本製品をパソコンに接続すると Windows 標準のドライバが自動的にインストールされます。この状態でもゲームパッドとして動作しますが、設定画面が Windows 標準のものであり、本製品の機能が十分に利用できません。本マニュアルの指示に従って専用ドライバをインストールすることをおすすめします。

・Windows Vista™の場合

1 管理者 (Administrator) 権限を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。

2 パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を挿入します。

 弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手順 6 に進んでセットアッププログラムを起動してください。

3 [スタート]メニューから「コンピュータ」をクリックします。

4 手順 2 で CD-ROM を挿入した CD-ROM をダブルクリックします。
CD-ROM の内容が表示されます。

5 [Vista] フォルダをダブルクリックします。
Vista フォルダの内容が表示されます。

6 「setup」をダブルクリックします。
セットアッププログラムが起動します。

 お使いの環境によっては、インストールの開始まで時間がかかることがあります。お待ちください。

7 ユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。

8 ボタンをクリックします。
インストールを開始します。

9 ユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。
インストールを続行します。

クリック

10 ボタンをクリックします。
インストールが完了します。

クリック

・Windows®XP/2000/Me/98 の場合

1 WindowsXP/2000 の場合は、管理者 (Administrator) 権限を持つユーザアカウントで Windows にログオンしておきます。

2 パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を挿入します。

 弊社 Web ページからドライバをダウンロードした場合は、手順 6 に進んでセットアッププログラムを起動してください。

3 WindowsXP をお使いの場合は、[スタート]メニューから「マイ コンピュータ」をクリックします。WindowsXP 以外をお使いの場合は、デスクトップにある「マイ コンピュータ」をダブルクリックします。

4 手順 2 で CD-ROM を挿入した CD-ROM をダブルクリックします。
CD-ROM の内容が表示されます。

5 [XP_2000_Me_98] フォルダをダブルクリックします。
XP_2000_Me_98 フォルダの内容が表示されます。

6 「setup.exe」をダブルクリックします。
セットアッププログラムが起動します。

7 DirectX のバージョンが 7.0 以上のときは をクリックします。
インストールが開始されます。

 DirectX のバージョンが 7.0 未満のときは、いったん をクリックしてインストールプログラムを終了させて、DirectX のバージョンを 7.0 以上にしてからもう一度インストールプログラムを実行してください。

8 をクリックします。
ドライバのインストールが完了します。

クリック

3 [スタート]メニューから「コンピュータ」をクリックします。

4 手順 2 で CD-ROM を挿入した CD-ROM をダブルクリックします。
CD-ROM の内容が表示されます。

5 [Vista] フォルダをダブルクリックします。
Vista フォルダの内容が表示されます。

6 「setup」をダブルクリックします。
セットアッププログラムが起動します。

 お使いの環境によっては、インストールの開始まで時間がかかることがあります。お待ちください。

7 ユーザーアカウント制御画面が表示された場合は、「許可」をクリックします。

■パソコンに接続する

1 本製品をパソコンの USB ポートに接続します。
自動的に本製品の認識が開始されます。

各 OS によってメッセージの表示が異なります。
ご使用の OS を確認してください。
本製品接続時は、アナログモードになっています。

Windows Vista™ の場合

タスクトレイにインストール完了のメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

Windows®XP の場合

タスクトレイにインストール完了のメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

Windows®Me の場合

ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインストールしています。」とメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

Windows®2000 の場合

ダイアログに「新しいハードウェアが見つかりました。」とメッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

Windows®98 の場合

新しいハードウェアの追加ウィザードが表示されます。次の手順に従って USB ヒューマン インターフェイス デバイスのドライバをインストールします。

1 ボタンをクリックします。

クリック

2 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する (推奨)」ラジオボタンを選択して、 ボタンをクリックします。

クリック

3 すべてのチェックボックスをチェックしない状態にして、 ボタンをクリックします。

クリック

4 ボタンをクリックします。
インストールを開始します。

クリック

 使用するパソコンによっては CD-ROM を要求される場合があります。このときは、要求されている Windows の CD-ROM をパソコンの CD-ROM ドライブに挿入して ボタンをクリックします。

5 ボタンをクリックします。

クリック

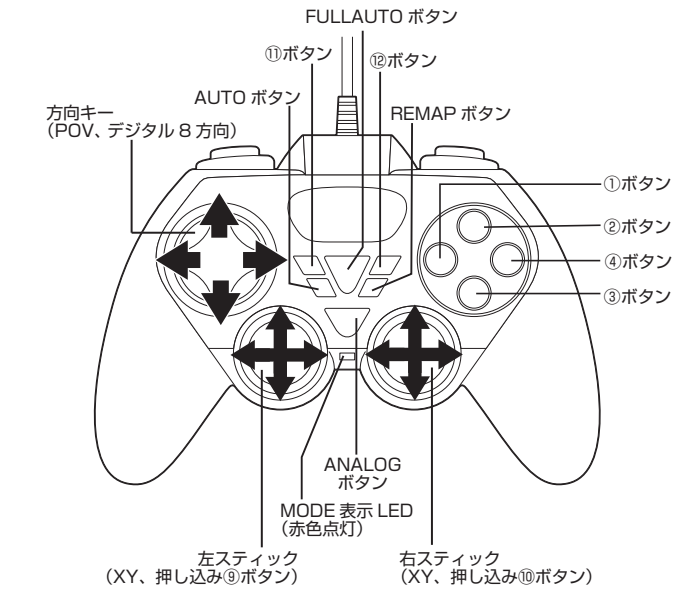
これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

2 ゲームパッドの接続・動作を確認する

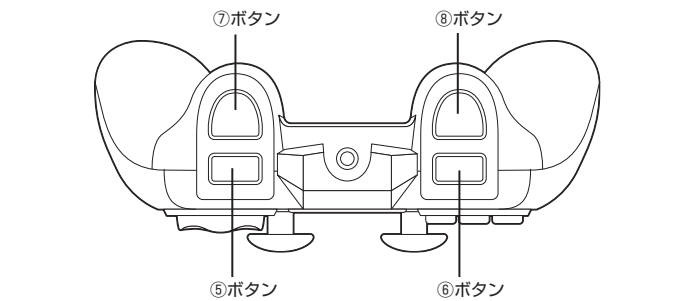
本製品が正常に認識され、動作しているか確認します。

■ボタンについて

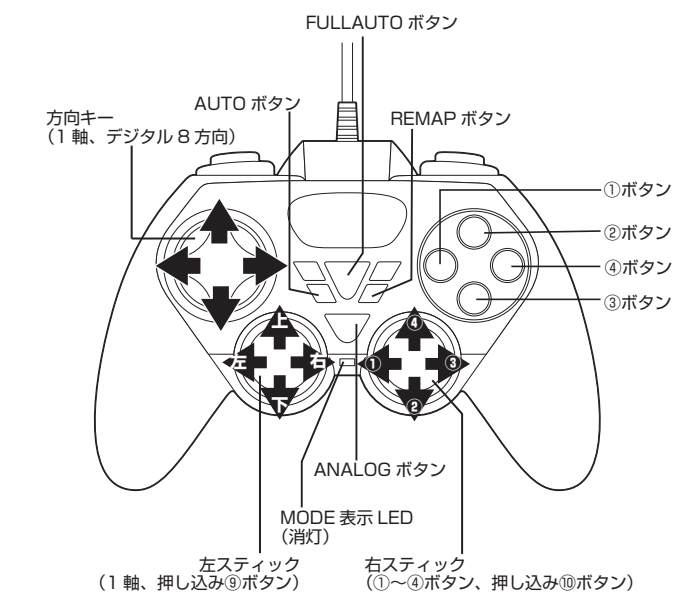
・アナログモード (MODE 表示 LED : 点灯) のとき
前面



上面



・デジタルモード (MODE 表示 LED : 消灯) のとき
デジタルモードでは、⑪、⑫ボタンは動作しません。



他のボタンはアナログモードと同じです。

■連射機能を使う

本製品の①～⑥のボタンに対して個別に連射機能を設定できます。特定のボタンだけ連射を有効にしたり、すべてのボタンに対して連射を有効にすることもできます。設定済のボタンを押している間、連射状態になります。

-  連射速度は変更できます。詳しくは「連射速度を変更する」を参照してください。
- 動作モードを変更しても、設定した連射機能は有効です。
- ⑨～⑫のボタンには連射機能を設定できません。

連射を有効にする

- 連射を有効にしたいボタンを押しながら、AUTO ボタンを押します。
- 連射を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順 1 を繰り返します。

連射を解除にする

有効にした連射を解除します。

- 連射を解除したいボタンを押しながら、AUTO ボタンを押します。連射が解除されます。
- 他にも解除したいボタンがある場合は、手順 1 を繰り返します。

■オート連射機能を使う

本製品の①～⑧のボタンに対して個別にオート連射機能を設定できます。オート連射機能とは、ボタンから指を離しても連射を続け、もう一度ボタンを押すと連射を終了する機能のことです。シューティングゲームなどで使用に設定すると便利です。

特定のボタンだけオート連射を有効にしたり、すべてのボタンに対してオート連射を有効にすることもできます。

-  連射速度は変更できます。詳しくは「連射速度を変更する」を参照してください。
- 動作モードを変更しても、設定したオート連射機能は有効です。
- ⑨～⑫のボタンにはオート連射機能を設定できません。

オート連射を有効にする

- オート連射を有効にしたいボタンを押しながら、FULLAUTO ボタンを押します。
- オート連射を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順 1 を繰り返します。

連射を解除にする

有効にしたオート連射を解除します。

- オート連射を解除したいボタンを押しながら、FULLAUTO ボタンを押します。オート連射が解除されます。
- 他にも解除したいボタンがある場合は、手順 1 を繰り返します。

■連射速度を変更する

連射やオート連射での連射速度を変更できます。連射速度は、10 回 / 秒、15 回 / 秒、20 回 / 秒から選択できます。初期設定では、15 回 / 秒に設定されています。

連射速度を上げる

⑫ボタンを押しながら、方向キーの上を押します。押すごとに連射速度が上がります。

連射速度を下げる

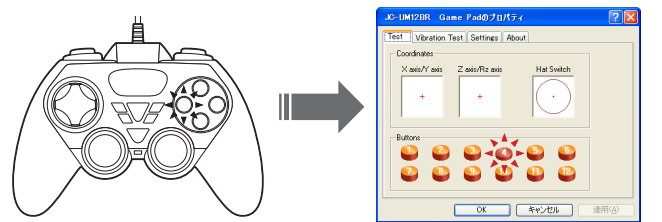
⑫ボタンを押しながら、方向キーの下を押します。押すごとに連射速度が下がります。

■ボタンの割り当てを変更する

ボタンの割り当てを変更できます。例えば①ボタンを④ボタンとして割り当てます。すると、①ボタンを押すとパソコンには④ボタンを押したとして入力されます。「②、③、④のボタンを①ボタンとして割り当てる」といった、複数のボタンをひとつのボタンに設定することもできます。

①ボタンを押しても…

パソコンには④ボタンとして入力されます



この割り当ての変更は、本製品からパソコン側に入力する時点で変更されているため、ゲームソフトにキーコンフィグ(キーの割り当てを変更する機能)が搭載されていない場合などに利用すると便利です。また、複数のボタンをひとつのボタンとして登録できるため、例えば複数のボタンを使って素早く連打する(ピアノ打ち)、という場合にも使用できます。

ボタンの割り当てを変更する

- REMAP ボタン→割り当てを変更するボタン→パソコン側に入力されるボタンの順に押します。
例えば、①ボタンを押したときに④ボタンとして機能させたい場合は、REMAP →①ボタン→④ボタンの順に押します。
- 他にも割り当てたいボタンがある場合は、手順 1 を繰り返します。

割り当ての変更を解除する

- REMAP ボタンを押し、次に割り当て変更を解除したいボタンを押します。例えば、①ボタンに④ボタンの機能が割り当てられている場合は、REMAP →①ボタンの順に押します。
- 他にも割り当てを解除したいボタンがある場合は、手順 1 を繰り返します。

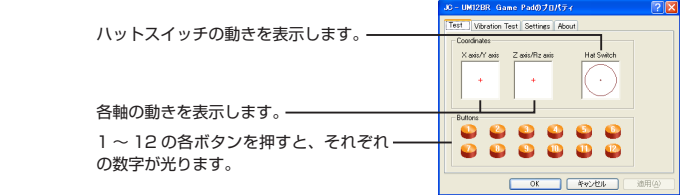
■コントロールパネルで確認する

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から本製品の動きを確認できます。次の手順で「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を表示します。

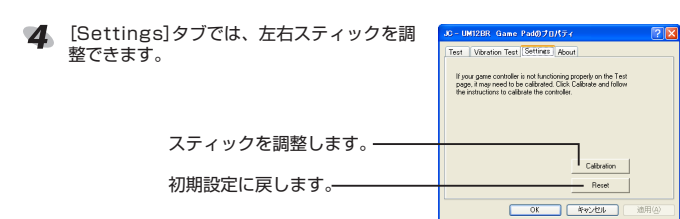
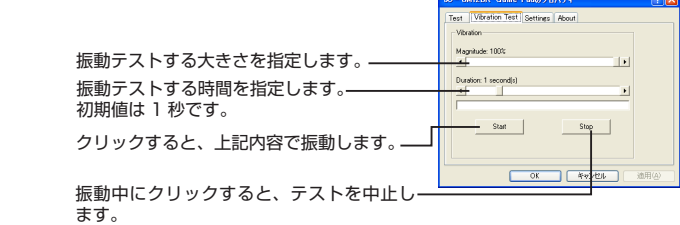
- Windows Vista™の場合
[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[ハードウェアとサウンドをクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。
- Windows®XP の場合
[スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲームコントローラ」画面が表示されます。
- Windows®Me/2000/98 の場合
[スタート]メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲームオプション]の順に選択します。「ゲームオプション」画面が表示されます。

- コントローラから「JC-UM12BR Vibration Game Pad」を選択して、 ボタンをクリックします。
「JC-U2312F Vibration Game Pad のプロパティ」画面が表示されます
-  「JC-UM12BR Vibration Game Pad のプロパティ」が表示されない場合は、本製品のドライバが正しくインストールされていません。「ドライバのインストール」を参照して、ドライバを正しくインストールしてください。

- [Test]タブでは、各ボタンの動きを確認できます。

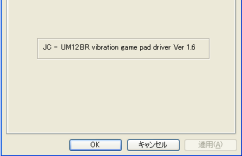


- [Vibration Test]タブでは、振動のテストができます。



詳しくは、「スティックを調整する」を参照してください。[Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合などに調整してください。

- [About]タブでは本製品のドライバのバージョンを確認できます。



-  ボタンをクリックします。
「JC-UM12BR Vibration Game Pad のプロパティ」画面を閉じます。
-  ボタンをクリックします。
「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。

-  これでゲームパッドは正常にインストールされました。ゲーム内で操作できない場合は、そのゲームがゲームパッドに対応しているか、またゲームパッドを使用するための設定が必要ではないかをお調べください。※そのゲームのマニュアルをご確認ください。

■スティックを調整する

[Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合や中心があっていないときにスティックを調整します。

-  通常は本製品の接続時に自動的に調整しますので、調整の必要がありません。正しく動作しなかったり、スティックの中央がずれてしまったりなど調整の必要がある場合のみご利用ください。

- 「コントロールパネルで確認する」の手順 1 を参考にして、「JC-UM12BR Vibration Game Pad のプロパティ」画面を表示します。
- [Settings]タブをクリックします。
- 本製品がデジタルモードの場合は、MODE ボタンを押してアナログモードにします。アナログモードで動作しているときは、MODE 表示 LED が赤色に点灯します。

-  ボタンをクリックします。
「JC-UM12BR Game Pad Calibration」画面が表示されます。



- 本製品のいずれかのボタンを押します。スティックの調整がスタートします。



- 左右のスティックをぐるぐると大きく円のように動かしてください。その後スティックから手を離してスティックを中央に戻します。

-  スティックを動かすとき押し込まないでください。ボタンの機能が働いてしまいます。

- 左右のスティックに触れないようにして、本製品のいずれかのボタンを押します。
- スティックから手を離してスティックを中央に戻した後数秒待ち、本製品のいずれかのボタンを押します。



- 本製品のいずれかのボタンを押すか、 ボタンをクリックします。スティックの調整が完了し、「JC-UM12BR Game Pad Calibration」画面を閉じます。



-  ボタンをクリックします。
「JC-UM12BR Vibration Game Pad のプロパティ」画面を閉じます。

-  ボタンをクリックします。
「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。

3 仕様 本製品の仕様です。	
外形寸法	約 幅 165mm ×奥行 69mm ×高さ 120mm
インターフェース	USB 1.1
ボタン数	12
動作時機能	アナログモード時： 4 軸、12 ボタンのゲームパッド(POV 付)
	デジタルモード時： 2 軸、12 ボタンのゲームパッド
振動機能	モータ 2 個
本体重量	288g
ケーブル長	190cm

●エレコム総合インフォメーションセンター 商品に関するお問い合わせは TEL. 0570-084-465 FAX. 0570-050-012	受付時間 9:00～12:00 13:00～18:00 年中無休
--	---

●本セットアップガイドの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。 ●本セットアップガイドの内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。 ●本セットアップガイドの内容に関しでは、万全を期しておりますが、万一ご不審な点がございましたら、販売店までご連絡願います。 ●本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。 ●実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。 ●本製品のうち、戦略物資または役務に該当するものの輸出にあたっては、外為法に基づく輸出または役務取引許可が必要です。 ●Microsoft®、Windows®、Windows Vista™および Windows Vista™ ロゴは米国 Microsoft の商標または登録商標です。 ●その他本セットアップガイドに記載されている商品名 / 社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。	12 ボタン USB ゲームパッド JC-UM12BR セットアップガイド 2007 年 5 月 1 日 第 1 版
--	--