

MMO ゲーム패드 JC-DUX50BK ドライバー設定ガイド

このドライバー設定ガイドは、“JC-DUX50BK”に付属のドライバーを使った、各ボタンへの機能割り当てや連射の設定、スティックの設定などの操作について説明しています。

※ドライバーのインストール方法については、“JC-DUX50BK”に付属のユーザーズマニュアルをご覧ください。

※このドライバー設定ガイドは、Windows® 10の画面で説明しています。
画面はOSによって異なりますが、操作は同じです。

ドライバーを起動する

→2 ページ

ドライバーの画面について

→5 ページ

ボタンの機能を設定する

→7 ページ

スティックの機能を設定する

→15 ページ

各種機能設定画面を起動する

→17 ページ

ドライバーを起動する

- 1** タスクトレイまたは通知領域の  アイコンをクリックして「設定画面を開く」をクリックします。



-  • Windows® 10、Windows® 8.1/8、Windows® 7 で通知領域に  が表示されている場合は、 をクリックして  アイコンを右クリックし、「設定画面を開く」をクリックします。

- 2** ドライバーの設定画面が表示されます。

ゲームパッドを接続後、ドライバーの初回起動時は、ゲームパッドの本体メモリに保存されている設定が読み込まれます。



-  ゲームパッドを接続せずにドライバーを起動すると、「ゲームパッドが接続されていません!」と表示されます。必ずゲームパッドを接続して操作してください。



**はじめて使用するときは必ず最新のファームウェアにアップデートしてから
使用してください!!**

ゲームパッドを初めて使用するときは、インストーラーと一緒に配布されたツールを使ってファームウェアを最新のものにアップデートしてからご使用ください。

《ファームウェアのアップデート方法》

次の手順に従って、ファームウェアをアップデートしてからゲームパッドを使用してください。

① ゲームパッドをパソコンに接続します。

② 「JC-DUX50_Vxx.zip」を解凍した中の「Firmware」フォルダにある「Upgrade(.exe)」をダブルクリックします。
ファームウェア更新ツールが起動します。



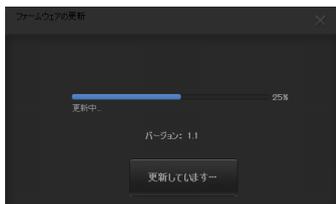
- 「Vxx」の「xx」はドライバーのバージョンによって異なります。
- 「ユーザーアカウント制御」画面が表示されたときは、「はい」(Windows® 10、8.1/8、Windows® 7)、「許可」(Windows Vista®)をクリックします。

③ **開始** をクリックします。



ゲームパッドを 2 台以上接続している場合、アップデートを進行できません。
2 台目以降をパソコンから取り外し、**開始** をクリックします。

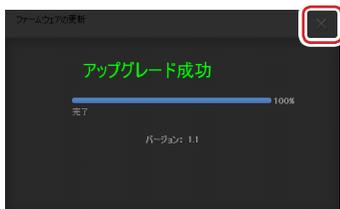
ファームウェアのアップデートが開始されます。



ゲームパッドは絶対に取りはずさないでください。ゲームパッドが故障する恐れがあります。

アップデートに成功すると、メッセージが表示されます。

- ④「アップグレード成功」と表示されましたら、 ボタンを押してファームウェア更新ツールを終了します。



「アップグレードの失敗」と表示された場合

ゲームパッドがパソコンの USB ポートに正しく接続されていることを確認し、「リトライ」ボタンを押して再度更新を行ってください。

何度も繰り返し失敗する場合、ゲームパッドが故障している可能性がありますので、エレコム総合インフォメーションセンターにお問い合わせください。

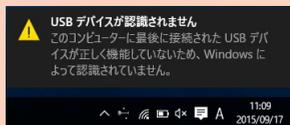
- ⑤いったんゲームパッドを取りはずし、再接続します。
これで、ファームウェアのアップデートは終了します。



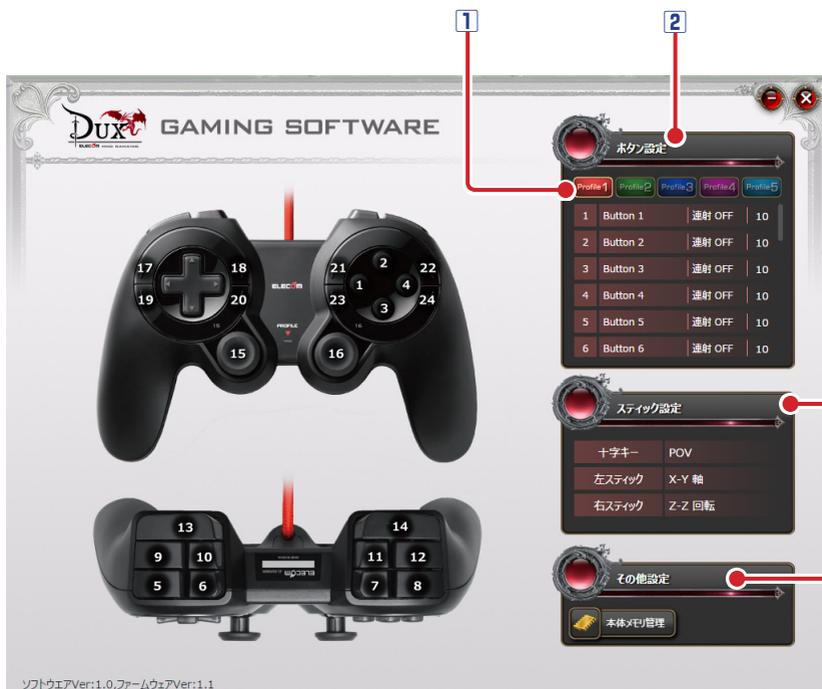
ご使用のパソコンの状況やセキュリティソフトウェアとの相性等により、ファームウェア更新の完了直後にゲームパッドがパソコンから認識されなくなる場合があります。

ファームウェア更新ツールに「アップグレード成功」と表示されると更新は正しく完了していますので、ゲームパッドの USB コネクターを一度パソコンの USB ポートから取り外し、再度接続してください。

再接続後にゲームパッドが認識され、使用可能となります。



ドライバーの画面について



1 プロファイル選択部

5つのプロファイルが設定できます。5つのプロファイル（プロファイル1～5）にそれぞれ異なるボタン設定を登録でき、プロファイルを切り替えることで設定をまとめて切り替えることができます。

詳細は、[「ボタンの機能を設定する」](#)を参照してください。

2 ボタンリスト

各ボタンの番号と現在各ボタンに割り当てられている機能が表示されます。ボタンの機能を変更するには、変更するボタンの番号、または機能名をクリックし、表示されたボタン設定画面で機能を選択します。

詳細は、[「ボタンの機能を設定する」](#)を参照してください。

③スティック設定部

十字ボタン、左右のアナログスティックの機能を設定します。スティックの機能を変更するには、変更するスティック名、または機能名をクリックし、表示されたスティック設定画面で機能を選択します。

詳細は、➡「[スティックの機能を設定する](#)」を参照してください。

④その他設定

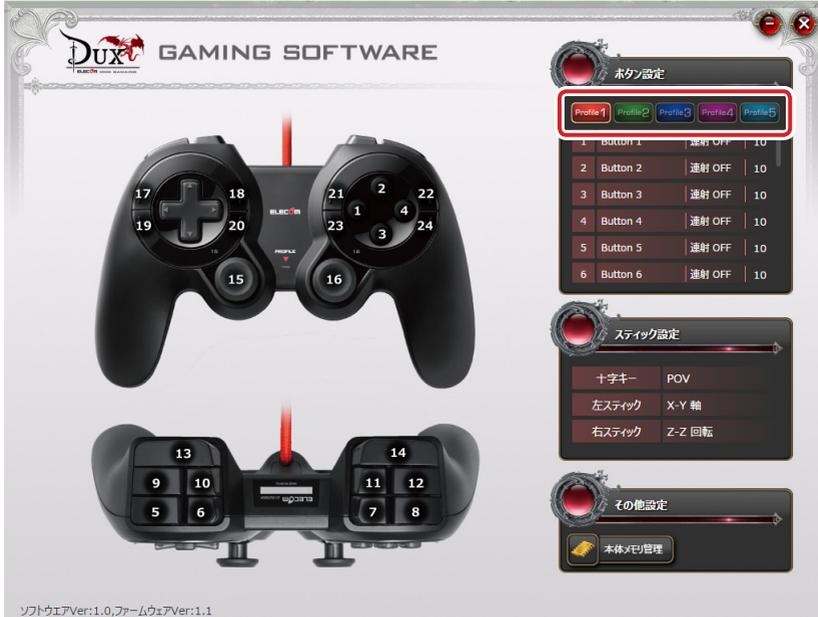
本体メモリ管理を設定する画面を起動します。

詳細は、➡「[各種機能設定画面を起動する](#)」を参照してください。

ボタンの機能を設定する

プロフィールを選択する

最初にプロフィールを選択します。ボタン設定の内容が、選択したプロフィールに登録されます。



ボタンの機能を設定する

ボタンリストには、ボタン番号と現在各ボタンに割り当てられている機能が表示されています。



ボタンの機能を変更するには、変更するボタンの番号または機能名をクリックし、表示されたボタン設定画面で機能を選択します。



リストに表示しきれなかったボタンはし、スクロールさせるかスライダーをドラッグして表示させてください。

ボタンの機能を設定するには

次の手順は、「ボタン 24」に「音量ミュート」を割り当てる場合を例として説明します。

1 変更するボタンの番号または機能名をクリックします。

ボタン設定画面が起動します。



2 ボタン設定画面の「音量」の「音量ミュート」をクリックします。

選択した機能が赤く表示されます。

設定できる機能の詳細は、➡「[ボタン設定画面](#)」を参照してください。



3 OK をクリックします。



4 これで、ボタンの機能が変更されました。



「ボタン 24」を押すと、「音量ミュート」が実行されます。

ボタン設定画面



マウス

左クリック	左クリックします。
右クリック	右クリックします。
ホイールクリック	ホイールをクリックします。
進むボタン	Web ブラウザの「進む」操作になります。
戻るボタン	Web ブラウザの「戻る」操作になります。

ホイール

ホイール UP	ホイール UP の機能を割り当てます。
ホイール DOWN	ホイール DOWN の機能を割り当てます。
チルト左 (左スクロール)	Web ブラウザ等で左にスクロールします。
チルト右 (右スクロール)	Web ブラウザ等で右にスクロールします。

ゲームパッドボタン

1 ~ 24	ゲームパッドの 1 ~ 24 の各ボタンの動きに設定します。
--------	--------------------------------

キーボード

表示されたキーボード上で選択した任意のキーをボタンに割り当てます。



《設定方法》

- ① **登録するキー選択** をクリックします。
キーボード設定画面が表示されます。
- ② 設定したいキーをクリックします。
選択したキーには白い が付きます。
 「Ctrl」、 「Shift」、 「Alt」 など、同時押しが可能なキーと組み合わせて設定することができます。
- ③ **OK** をクリックし、キーボード設定画面を閉じます。

音量

音量上げる	Windows® の音量設定を上げます。
音量下げる	Windows® の音量設定を下げます。
音量ミュート	Windows® の音量設定を消音にします。

音楽

再生 / 一時停止	メディアプレーヤーを再生 / 一時停止します。*
停止	メディアプレーヤーの再生を停止します。*
前のトラック	メディアプレーヤーの1つ前のトラック / チャプター / ファイルの先頭に戻ります。*
次のトラック	メディアプレーヤーの次のトラック / チャプター / ファイルの先頭に進みます。*

*使用するプレーヤーソフトによっては動作しないことがあります。

プロフィール

プロフィール変更	プロフィールを順に切り替えます。
プロフィール 1	プロフィール 1 に切り替えます。
プロフィール 2	プロフィール 2 に切り替えます。
プロフィール 3	プロフィール 3 に切り替えます。
プロフィール 4	プロフィール 4 に切り替えます。
プロフィール 5	プロフィール 5 に切り替えます。

❗ 「プロフィール変更」を割り当ててる場合、すべてのプロフィールで同じボタンに割り当ててることを推奨します。
すべてのプロフィールに割り当てない場合、連続して押しても切り換えがループしなくなります。

無効

ボタン

クリックするとボタンの機能を無効に設定します。

初期設定に戻す

ボタン

クリックすると現在ボタンに設定されている機能を初期設定に戻します。

キャンセル

ボタン

クリックすると選択した機能を設定せずにメイン画面に戻ります。

OK

ボタン

ボタン設定画面で選択した機能をボタンに登録します。

連射を設定する

ボタンごとに連射を設定できます。

連射設定エリア



1 連射設定部

連射設定エリアで各ボタンの連射設定内容をクリックするたびに連射の設定の内容が変わります。

(初期値は連射 OFF です。)



連射 OFF	連射機能を OFF に設定します。
連射 ON	連射機能を ON に設定します。ボタンを押すと連射を実行します。
連射 AUTO	連射機能を ON に設定します。ボタンを押しているあいだ連射を続けます。

2 連射速度設定部

連射速度を設定します。(初期値は 10 です。)

クリックしてキーボードから数値 0 ~ 9999 を入力します。数値が大きいほど連射速度が速くなります。0 に設定すると連射オフになります。

スティックの機能を設定する

十字キー、左右のアナログスティックの機能を設定します。

 十字キー、左右のアナログスティックの機能設定は、全プロファイル共通の設定となります。プロファイルごとに設定を変更することはできません。



十字キー、左右アナログスティックの機能を変更するには、変更するスティック名または機能名をクリックし、表示されたスティック設定画面で機能を選択します。設定できる機能の詳細は、➡ [「スティック設定画面」](#) を参照してください。

スティック設定画面

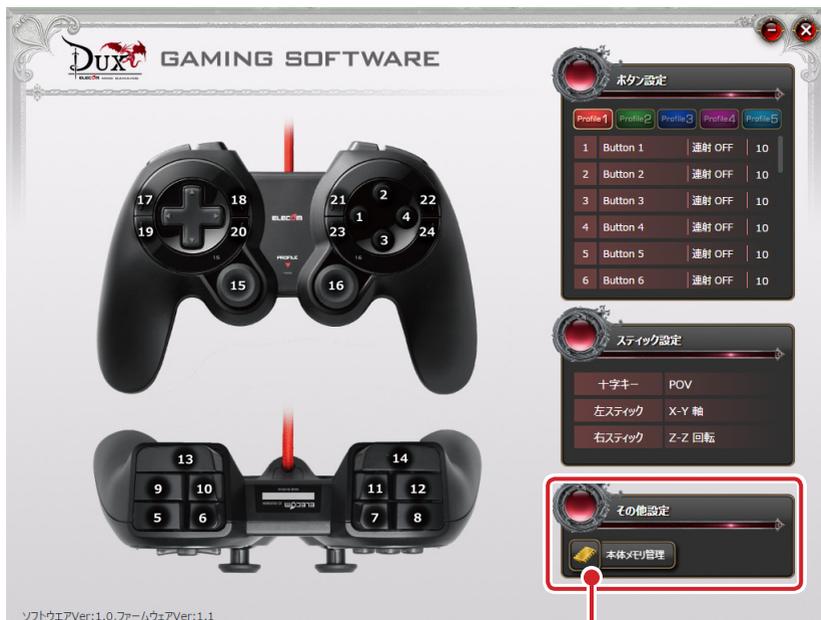


POV/ アナログ軸

POV	POV (ハットスイッチ) に設定します。
X-Y 軸	X-Y 軸に設定します。
Z-Z 軸	Z-Z 軸に設定します。

各種機能設定画面を起動する

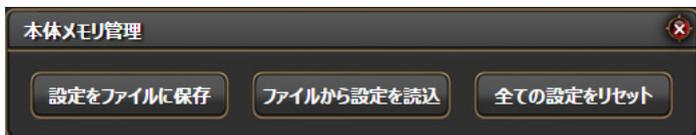
本体メモリ管理をする画面を起動します。



「本体メモリ管理」設定画面起動

「本体メモリ管理」設定画面起動ボタン

クリックすると「本体メモリ管理」設定画面が起動します。



設定をファイルに保存 ボタン

設定したゲームパッドの本体メモリをパソコンのファイルとして保存します。
ボタンをクリックすると、名前を付けて保存ダイアログボックスが表示されます。

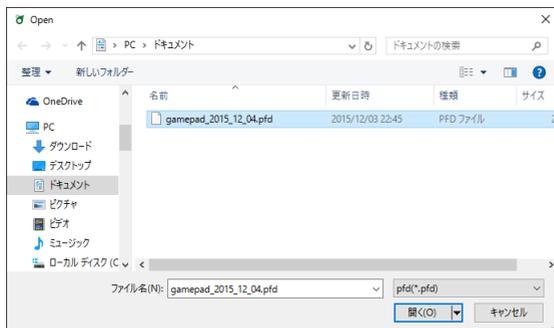


同じ名前のファイルがある場合、上書きしてもよいか確認のメッセージが表示されます。



ファイルから設定を読み込む ボタン

パソコンに保存されているファイルをゲームパッドの本体メモリに読み込みます。ボタンをクリックすると「開く」ダイアログボックスが表示されます。



保存したファイルを選択し、**開く(O)**をクリックします。ゲームパッドの本体メモリにファイルの内容が読み込まれます。

全ての設定をリセット ボタン

ゲームパッドの本体メモリに保存したすべての設定（ボタンの機能割り当てなど）をリセットし、初期設定に戻します。

ボタンをクリックするとすべての設定がリセットされ、初期設定に戻ります。

MMO ゲームパッド

JC-DUX50BK

ドライバー設定ガイド

2015年12月4日 第1版

- 本マニュアルの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
- 本マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。
- 本マニュアルの内容に関するご意見、ご質問がございましたら、エレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。
- 本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
- 本製品を使用したことによる他の機器の故障や不具合等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
- その他記載されている会社名・製品名等は、一般に各社の商標または登録商標です。