

12 ボタン USB ゲームパッド JC-U912V シリーズ セットアップガイド

■はじめに

このたびは 12 ボタン USB ゲームパッド JC-U912V シリーズをお買い上げいただき 誠にありがとうございます。

本セットアップガイドは、本製品のセットアップについて説明しています。ご使用に なる前に本セットアップガイドをよくお読みになり、正しくセットアップを行ってく ださい。



■ DirectX バージョンの確認

本製品のドライバをインストールするには、バージョン7以上の DirectX が必要で す。次の手順で DirectX のバージョンを確認します。

●【スタート】メニューから「ファイル名を指定して実行…」をクリックします。



のバージョンのインストールが必要です。

■ドライバのインストール

本製品のドライバをインストールする手順について説明します。Windows®XP/2000の場合は、**管理者(Administrator)権限**を持つユーザアカウントで Windows にログオ ンしておきます。

- 必ず、ドライバをインストールしてから本製品を取り付けてください。誤ってイ ンストール前にパソコンに本製品を接続したときは、表示されている USB デバ イスのインストールをキャンセルして本製品を取り外し、ドライバをインストー ルしてください。 USB デバイスのインストールが自動的に完了してしまった場合は、本製品を一度 パソコンから取り外して本製品のドライバをインストールし、パソコンの再起動 後に本製品を接続しなおしてください。
- パソコンの CD-ROM ドライブに、本製品付属の CD-ROM を挿入します。
- WindowsXPをお使いの場合は、[スタート]メニューから「マイ コンピュータ」 をクリックします。WindowsXP以外をお使いの場合は、デスクトップにある「マ イコンピュータ」をダブルクリックします。



■パソコンに接続する

UNIVERSAL SERIAL BUS

本製品をパソコンの USB ポートに接続します。 自動的に本製品の認識が開始されます。 各 OS によってメッセージの表示が異なります。 ご使用の OS を確認してください。 本製品接続時は、デジタルモードになっています。



WindowsXP の場合

タスクトレイにインストール完了のメッセージが表 単 新しい-P0.7月20月ました 示され、自動的に認識されます。これで本製品とパ ソコンの接続は完了しました。

- WindowsMe の場合

ダイアログに「新しいハードウェアに必要なソフトウェアをインストールしています。」と メッセージが表示され、自動的に認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了し

Windows2000の場合

ダイアログに「新しいハードウェアが見つかりました。」とメッセージが表示され、自動的に 認識されます。これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

- Windows98 の場合

新しいハードウェアの追加ウィザードが表示されます。次の手順に従って USB ヒューマン インターフェイス デバイスのドライバをインストールします。



JC-U1012F・JC-U1012V・JC-U912F・JC-U912Vを混在して使用する ときは

12 ボタン USB ゲームパッドの、JC-U1012F・JC-U1012V・JC-U912F・ JC-U912Vの各シリーズを混在して使用するときは、次のことにご注意くだ さい。

 ・本製品の使用を中止して、他3機種のいずれかのゲームパッドを購入し使用す る場合、コントロールパネルから「アプリケーションの追加と削除」を使用して、 本製品のドライバをいったん削除してから、購入された製品のドライバをイン ストールしてください。

ドライバを削除せずそのまま購入された製品を接続すると、製品は問題な く使用できますが、認識名が「JC-U912V」と表示されます。 認識名は異なりますが、問題なく製品を使用できます。

・本製品と他3機種のいずれかのゲームパッドを購入し1台のパソコンに接続 して同時に使用する場合、最初にインストールしたドライバの認識名が表 示されます。認識名は異なりますが、問題なく製品を使用できます。



<u>ゲームパッドの接続・動作を確認する</u>

2

前面

上面

ANALOG ボタンを押すと、LED が赤色に点灯してアナログモードになり、左右ス ティックがアナログ入力できます。

・本製品接続時は、デジタルモードになっています。 ・⑨ボタン、⑩ボタンはスティックを押し込んだときに機能します。



・デジタルモード(LED: 消灯)のとき



他のボタンはアナログモードと同じです。

■連射機能を使う

本製品の①~⑫のすべてのボタンに対して個別に連射機能を設定できます。特定の ボタンだけ連射機能を有効にしたり、すべてのボタンに対して連射機能を有効にす ることもできます。

memo 連射速度は変更できません。

連射機能を有効にする

● 連射機能を有効にしたいボタンを押しながら、AUTOボタンを押します。

곗 連射機能を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

連射を解除にする

有効にした連射を解除します。

● 連射を解除したいボタンを押しながら、CLEAR ボタンを押します。

🤈 連射を解除したいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

■コントロールパネルで確認する

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面から本 製品の動きを確認できます。次の手順で「ゲームコントローラ」または「ゲームオプ ション」画面を表示します。

・Windows[®]XPの場合 [スタート]メニュー→[コントロールパネル]の順に選択します。[プリンタとその 他のハードウェア]をクリックし、[ゲームコントローラ]をクリックします。「ゲー ムコントローラ」画面が表示されます。

- ・Windows[®]Me/2000/98 の場合 【スタート】メニュー→[設定]→[コントロールパネル]→[ゲームオブション]の順に 選択します。「ゲームオブション」画面が表示されます。
- ¶ コントローラから「JC-U912V vibration game pad」を選択して、「プロパティ」ボタ ンをクリックします。 「JC-U912V Game Pad のプロパティ」画面 が表示されます。
- memo 「JC-U912V Game Pad のプロパティ」が表 示されない場合は、本製品のドライバが正し くインストールされていません。「ドライバの インストール」を参照して、ドライバを正しく インストールしてください。

2 [Test]タブでは、各ボタンの動きを確認できます。

? X ハットスイッチの動きを表示します。 右スティックの動きを表示します。 方向キーまたは左スティックの動き を表示します。 1~12の各ボタンを押すと、それぞ-00000 れの数字が光ります。

③ [Vibration Test]タブでは、振動のテストができます。 振動テストするコイルを選択します。 両方(Both)、左のみ(Left)、右のみ(Right) から選択してください。 振動テストする大きさを指定します。-振動テストする時間を指定します。. 初期値は1秒です。 Start クリックすると、上記内容で振動します。. 振動中にクリックすると、テストを中止し

ます。 [Settings]タブでは、左右スティックを調整 4

できます。詳しくは、「スティックを調整す る」を参照してください。[Test]タブで左右 スティックのみが動作しなかった場合などに 調整してください。 スティックを調整します。-----初期設定に戻します。---

	Test Vibration Test Settings About
	If your game controller is not hunchioning properly on the Test page, it may need to be calibrated. Dick Calibrate and follow the instructions to calibrate the controller.
	Caltration
╉	Reset

- 5 [About]タブでは本製品のドライバのバー ジョンを確認できます。
- **6** <u>ok</u>ボタンをクリックします。 JC-U912V Game Pad のプロパティ」画面 を閉じます。
- 7 OK ボタンをクリックします。 <u>-----</u> 「ームコントローラ」または「ゲームオプ ション」画面を閉じます。





■スティックを調整する

[Test]タブで左右スティックのみが動作しなかった場合などにスティックを調整し ます。

- Memo 通常は本製品の接続時に自動的に調整しますので、調整の必要がありません。 正しく動作しなかったり、スティックの中央がずれてしまったりなど調整の必 要がある場合のみご利用ください。
- ¶ 「コントロールパネルで確認する」の手順1を参考にして、「JC-U912V Game Pad のプロパティ」画面を表示します。
- [Settings]タブをクリックします。
- 3 本製品がデジタルモードの場合は、ANALOGボタンを押してアナログモード にします。 アナログモードで動作しているときは、LED が赤色に点灯します。
- 4 Calibration ボタンをクリックします。 JC-U912V Game Pad Calibration」画面が 表示されます。 your genre controller is not functioning propel, page, it may need to be calibrated. Elick Calibri the instructions to calibrate the controller. Reset 5 左右のスティックに触れないようにして、ス ティックが中央に位置するようにします。 X Axis/Y Axis Z Axis/Z ck Cancel Start 6 本製品のいずれかのボタンを押します。 スティックの調整がスタートします。

21

Back Cancel Next

Axis/Y Axis Z Axis/Z

lick. 'Finish' or press any but

- 🕇 左右のスティックをぐるぐると大きく円のよ [7] X うに動かしてください。その後スティックか ら手を離してスティックを中央に戻します。 memo スティックを動かすとき押し込まないでく ださい。ボタンの機能が働いてしまいます。 Back Cancel Next スティックから手を離してスティックを中央 - 1912V Game Pad Calib 21 に戻した後数秒待ち、本製品のいずれかのボ ás/Y Aois Z Aois/Z タンを押します。
- ④ 本製品のいずれかのボタンを押すか、 Freeh ボタンをクリックします。 スティックの調整が完了し、「JC-U912V Game Pad Calibration」画面を閉じます。
- Back Cancel Finish 10 _____ ボタンをクリックします。 JC-U912V Game Pad のプロパティ」画面を閉じます。
- **11** <u>OK</u>ボタンをクリックします。
- 「ゲームコントローラ」または「ゲームオプション」画面を閉じます。
- さあ、FINAL FANTASY。XI で使ってみましょう! 🔶
- Global」タブにある ゲームバッドの設定(P) ボ ゲームソフトでの設定例 タンをクリックします。 I MipMap Enable 「ームソフトでの設定例をご紹介します ゲームパッドの設定画面が開きます。 ゲームバッドの設定(P ■ PlayOnline™ で使う PlayOnline TM で本製品を使うには、PlayOnline TM の設定ツール「PlayOnline Viewer (クリック 初期職定(A) ヘルブ(H) 開じる(Q) Config」からゲームパッドを使用できるように設定を変更する必要があります。 あらかじめ本製品のインストールを完了して、USB ポートに接続します。 **4** 「パッド有効」にチェックを入れます。 (FIND! 🔍 他のゲームパッドは接続しないでください。 🔍 必ず「パッド有効」にチェックを入れて 2 「スタート」→「すべてのプログラム」(Windows®Me/2000/98の場合は「プ ください。 $\Box \not \neg \neg \Box \downarrow) \rightarrow^{\Gamma} Play Online \lrcorner \rightarrow^{\Gamma} Play \ Online \ Viewer \lrcorner \rightarrow^{\Gamma} Play \ Online \ Viewer \cr$ チェックを入れない場合は、本製品が クティブウィンボウ 切り替え Button2 Point of View#3 Config」を選択します。 「FINAL FANTASY® XI」で使用できま ForceFeedBack#D オートラン Button5 「Play Online Viewer Config」画面が表示されます。 せん。 3 「ゲームパッドを使用する」にチェックを 入れます。 PlayOnline Viewer Config 「カメラ」ボタンをクリックします。 5 Play Inline 決定 Buttone ▼ 回示有効 方向キーを使った、カメラ設定画面が開 🔍 必ず「ゲームパッドを使用 きます。 マクティブウィンドウ 切磨え 国 する」にチェックを入れて (チェック! サウンドを再生する (クリック ください。チェックを入 デゲームパッドを使用す れない場合は、本製品が 7/20/L-yh(Ait) Butto 「Play Online™」で使用で きません。 ショートカットを作成(5) システム情報(9) 初期限度(A) ヘルプ(H) 閉じる(Q) カメラに合わせる方向キー(右スティックが) 4 ______ ボタンをクリックします。 おすすめです)の上を入力したまま、「1」ボタ _____ 設定を変更した場合は「設定を保存しま メラキー大阪101,ます。 ンを押します。 すか?」と確認のメッセージが表示され 2 設定を保存しますか? 次回のブレイオンラインビューアー記載時に設定が反映されます。 方向キーの×<上>>を押したままButton1を押してくださ ます。 ______ ボタンをクリックします。 5 設定を反映して、「PlayOnline Viewer Config」を終了します。 ▼ 手順6と同様に、下、右、左の順に割り当てる方向キーを入力します。 ■ FINAL FANTASY_® XI で使う 8割り当てた方向キーの動作確認をします。動かして設 FINAL FANTASY® XI でプレイしやすいものにするため、次のボタン配列をお勧めしま 定内容を確認し、「1」ボタンを押します。 1でよろしいですか? OK す。 ゲームパッドの設定画面に戻ります。 キャンセル 🔍 アナログモードに切り替えて使用してください。 方向キー・・ LED(赤色) メインメニュー ダ ゲームパッドの設定を確認します。 上下左右 「パッド有効」のチェックおよびキーの設定後は、そのままの設定でご利用いた だけます。 アクティブウィン ドウ切替 FINAL FANTASY®XI上でゲー ムパッドを有効にします。 必ずチェックしてください。 \bigcirc 決定 アティブウイン ▼ Point of View有效 メインプ 振動機能を有効にします。 727131 個別に機能を変更する時に選択 キャンセル לא ברליק します。 カパラ ラレイオン XEa -1-1-35 にいた アサインパターン ゲームパッドのボタンにどの機 カメラ切 初期租金包) Pattern A(<u>A</u>) プレ _能が割り当てられているか確認 オンライン 方向キー 総計コリー・一切 Pattern B(B) するテスト画面を表示します。 方向牛~ 移動→力 Pattern C(C) 非表示 を押すとし下の状能を トーンショットを取得しま ニューを追せれ、レン ・
 移動、ヒーリング ~ルブビ -______詳しい操作方法を記載したヘル /ターゲットロック (D) (5) (D) カメラ切替 プを表示します。 マクロパレット切替(Alt) マクロパレット切替(Ctrl) 次のボタン配列をおすすめします。 決定 Button4 キャンセル Button3 アクティブウィンドウ切替 Button2 Button1 メインメニュー オートラン Button5 マクロパレット(Ctrl) Button7 マクロパレット(Alt) Button8 Button12 プレイオンライン メニュー非表示 Button1
 - Windows 版 FINAL FANTASY® XI で本製品を使うには、FINAL FANTASY® XI の設 定ツール「FINAL FANTASY XI Config」からゲームパッドを使用できるように設定を 変更する必要があります。

スクリ

-ンショット

◀ あらかじめ本製品のインストールを完了して、USB ポートに接続します。

🔍 他のゲームパッドは接続しないでください。

オートラン

詳しい設定変更の方法については、 ヘルプツ ボタンをクリックして表示さ れるヘルプに記載されておりますので、ご参照ください。

Button9

Button10

Button6

設定しない

設定しない

設定しない

ヒーリング / ターゲットロック

方向キー 移動→メニュー切り替え

方向キー 移動→カメラ切り替え

方向キー トグル切り替え

カメラ切り替え

スクリーンショット

■ 振動機能を利用したいとき

「パッドオプション」にある「ForceFeedback 有効」チェックボックスをチェック してください。

- 個別にボタンの機能を変更したいとき 割り当てたい機能のドロップダウンリストをクリックして選択した状態にして、 対応させたいボタンを押します。
- ゲームパッドのボタンにどの機能が割り付けられているかテストしたいとき

GAMEPAD Test① ボタンをクリックすると、テス ト画面が表示され、ゲームパッドのボタンがど の機能に割り付けられているかテストできます。 OK ボタンをクリックすると、ゲーム パッドの設定画面に戻ります。

ゲームパッドのボタンを押すとボタンに割り 付けられた機能のラジオボタンがオンします。・ 移動やカメラ、メニューの場合は上下左右に 「+」が動きます。

クリックすると、ゲームパッドが振動します。

10 設定が完了したら 閉じる@ をクリック します。 設定を変更した場合は「変更を保存します か?」と確認のメッセージが表示されます。





11 _____ ボタンをクリックし、続けて____ ボタンをクリックします。 設定を反映して、「FINAL FANTASY XI Config」画面に戻ります。

GAMEPAD Config	GA	MEPAD Config
変更を保存しますか?	6	1) 設定した内容を保存しました。
COLO CALLON ++2-201		~
▲		OK]

- 12 開びる@ をクリックします。 設定を変更した場合は「設定を保存しますか?」と確認のメッセージが表示され ます。
- 設定を反映して、「FINAL FANTASY XI Config」を終了します。

FINAL FANTASY XI Config	FINAL FANTASY XI Config 🗙
建定を保存しますか?	(1) 設定を保存しました

"FINAL FANTASY" "PlayOnline" は株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。 FINAL FANTASY XI Config 画面は2004年11月現在のものです。将来変更される可能性があります。

12 ボタン USB ゲームパッド JC-U912V シリーズ セットアップガイド 2004 年 11 月 11 日 第 3 版
・本セットアップガイドの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
・本セットアップガイドの内容の一部または全部を無断で複製 / 転載することを禁止させていただきます。
·本セットアップガイドの内容に関しては、万全を期しておりますが、万一ご不審な点がございましたら、販 売店までご連絡願います。
・本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。 ・本製品のうち、戦略物資または役務に該当するものの輸出にあたっては、外為法に基づく輸出または役務 取引許可が必要です。
 Microsoft[®]、Windows[®]、米国 Microsoft 社の登録商標です。その他本セットアップガイドに記載されている 商品名 / 社名などは、一般に商標ならびに登録商標です。