

UVC WEBカメラ

UCAM-DLN130Tシリーズ

ユーザーズマニュアル

このたびは、UVC Webカメラ「UCAM-DLN130T」シリーズをお買い上げいただき誠にありがとうございます。
このマニュアルでは「UCAM-DLN130T」シリーズの操作方法と安全にお取り扱いいただくための注意事項を記載しています。ご使用前に、必ずお読みください。
また、このマニュアルを読み終わったあとは、大切に保管しておいてください。
※このマニュアルでは一部の表記を除いて「UCAM-DLN130T」シリーズを「本製品」と表記しています。

- ・Windows および Windows ロゴは、マイクロソフトの企業グループの商標です。
- ・Windows Live™は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- ・Mac および Mac ロゴは、合衆国およびその他の国々で登録されているアップル社の商標です。
- ・「Playstation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また、「XMB」はソニー株式会社および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
- ・その他本マニュアルに記載されている会社名・製品名等は、一般に各社の商標又は登録商標です。

安全にお使いいただくために

■絵表示の意味

	警告	この表示の注意事項を守らないと、火災・感電などによる死亡や大けがなど人身事故の原因になります。
	注意	この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故によりけがをしたり、他の機器に損害を与えたりすることがあります。

 「してはいけない」ことを示します。

 「しなければならないこと」を示します。

けがや故障、火災などを防ぐために、ここで説明している注意事項を必ずお読みください。

	
	本製品に水や金属片などの異物が入ったときは、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外してください。そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。
	本製品が発熱している、煙がでている、異臭がしているなどの異常があるときは、すぐに使用を中止し、パソコンをシャットダウンさせ、火傷しないように発熱していないことを十分確認した後で、本製品をパソコンから取り外してください。そのあとで、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。
	本製品を落としたり、ぶつかけたりしないでください。万一、本製品が破損した場合は、すぐに使用を中止し、本製品をパソコンから取り外してください。そのあとで、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。破損したまま使用すると、火災や感電の原因になります。
	本製品の分解や改造、修理などをご自分で行なわないでください。火災や感電、故障の原因になります。また、故障時の保証対象外となります。
	本製品を火中に投入しないでください。破裂により火災やけがの原因になります。
	コネクタはぬれた手で抜き差ししないでください。また、加工したり、無理に曲げたりしないでください。火災や感電の原因になります。

	
	本製品を次のようなところには置かないでください。 <ul style="list-style-type: none"> ●日のあたる自動車内、直射日光のあたる場所 ●暖房器具の周辺など高温になる場所 ●多湿な場所、結露をおこす場所 ●平坦でない場所、振動が発生する場所 ●マグネットの近くなどの磁場が発生する場所 ●ほこりの多い場所
	本製品は防水構造ではありません。水などの液体がかからない場所で使用または保存してください。雨、水しぶき、ジュース、コーヒー、蒸気、汗なども故障の原因となります。

お使いになる前に

お使いになる前に、次の内容をご確認ください。

●取り付け上の注意

- ・5V、500mAの供給電力が得られるUSBポートに接続してください。
- ・ご使用のノートパソコン、ディスプレイの構造によっては、本製品を台座で固定できない場合があります。特に、取り付け部の厚みが76mmを超えるディスプレイには取り付けできません。
- ・台座にて固定できない場合は、平らな面に設置してください。
- ・取り付け時は、ケーブルを張らないように長さに余裕を持って設置してください。ケーブルを張ったまま取り付けると、ケーブルが引きずられて本製品が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。
- ・Webカメラの方向を変える場合は、必ず台座部分を手で押さえたまま動かしてください。無理に動かすと設置場所から外れて本製品が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。
- ・凹凸がある場所や斜めになっている場所にWebカメラを取り付けしないでください。不安定な場所に取り付けると本製品が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。
- ・Webカメラを固定するときは、柔らかい物や構造的に弱い部分に取り付けしないでください。不安定な場所に取り付けると本製品が落下し、本製品および周辺の機器が破損する恐れがあります。

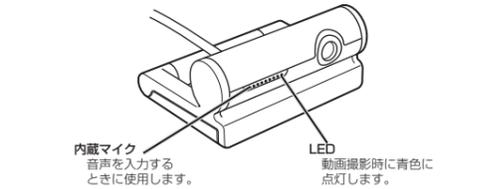
●ご使用上の注意

- ・Webカメラのレンズは指で触れないでください。ホコリが付着した場合などは市販のレンズフロアなどで取り除いてください。
 - ・お使いのメッセージソフトの仕様によっては、VGAサイズ以上のビデオチャットが行えない場合があります。
 - ・お使いのインターネット接続環境によっては、各ソフトウェアをご利用いただけない場合があります。
 - ・ハードウェアの処理性能によっては、音声品質、動画処理などで十分な性能が得られない場合があります。
 - ・本製品の特性上、お使いのパソコンの環境によっては、スタンバイや休止状態またはスリープ状態に入ると製品を認識しなくなることがあります。ご使用の際は、スタンバイや休止状態またはスリープ状態になるような設定は解除してください。
 - ・本製品が認識されなくなった場合は、本製品を一旦パソコンから取り外して、再度接続し直してください。
 - ・Webカメラ利用時にはパソコンを省電力状態にしないでください。省電力状態にするときはWebカメラを利用しているアプリケーションをあらかじめ終了してください。
 - ・本製品は日本国内専用です。日本国外でのご使用は保証およびサポートサービスの対象外となります。
- ※本製品はUSB2.0専用です。USB1.1インターフェースには対応いたしません。

●パッケージ内容の確認

本製品のパッケージには次のものが入っています。作業を始める前に、すべてが揃っているかを確認してください。なお、梱包には万全を期しておりますが、万一不足品、破損品などがありましたら、すぐにお買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。

- ・USB Webカメラ本体..... 1個



- ・イヤホンマイク (Windows 専用)..... 1個



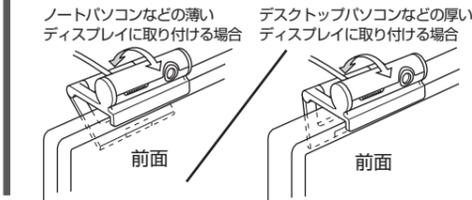
- ・マニュアル & ソフトウェア CD..... 1枚
- ・ユーザーズマニュアル(このマニュアルです)..... 1部
- ・ソフトウェアガイド..... 1部

Windows® 7、Windows Vista® で使用する

Windows® 7、Windows Vista® (~ SP2)に対応しています。

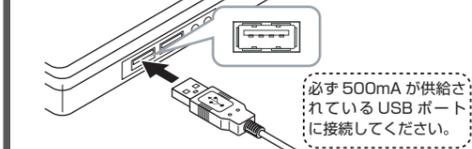
Step1 Webカメラを設置する

Webカメラを設置し、角度を上下に調整します。
※ディスプレイの上がおおすすめです。



Step2 Webカメラを接続する

1. パソコンのUSBポートに、WebカメラのUSBコネクタを差し込みます。



- ※ パソコンの電源がONのときでも抜き差しできます。
 - ※ USBコネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。
2. タスクトレイに「デバイスを使用する準備ができました」というメッセージが表示されます。

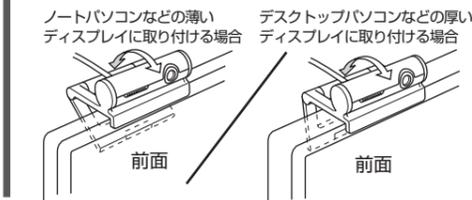


これでWebカメラが使用できるようになりました。

Windows® XP で使用する

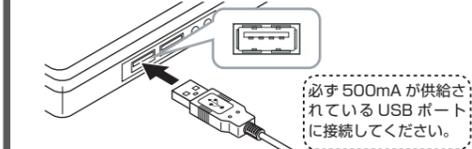
Step1 Webカメラを設置する

Webカメラを設置し、角度を上下に調整します。
※ディスプレイの上がおおすすめです。

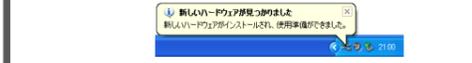


Step2 Webカメラを接続する

1. パソコンのUSBポートに、WebカメラのUSBコネクタを差し込みます。



- ※ パソコンの電源がONのときでも抜き差しできます。
 - ※ USBコネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。
2. タスクトレイに「新しいハードウェアが見つかりました」というメッセージが表示されます。



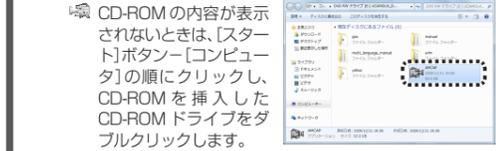
これでWebカメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

●映像の確認

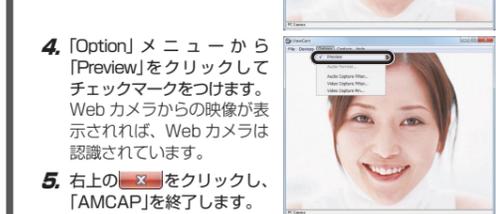
付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用して、Webカメラの映像が正しく映るかを確認します。

1. Webカメラがパソコンに接続されていることを確認します。
2. 「マニュアル & ソフトウェア CD」をCD-ROMドライブに入れ、CD-ROMの内容が表示されたら、 (AMCAP) をダブルクリックします。



ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。
※ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスクに保存して使用することもできます。

3. 「Device」メニューをクリックして、「PC Camera」にチェックがついていることを確認します。ついていない場合は、「USB Camera」をクリックします。



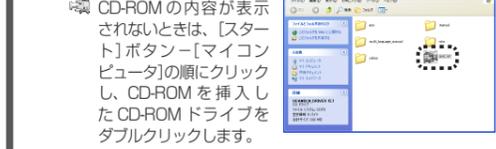
Webカメラが正しく動作していることを確認できました。

Step3 正しく動作するか確認する

●映像の確認

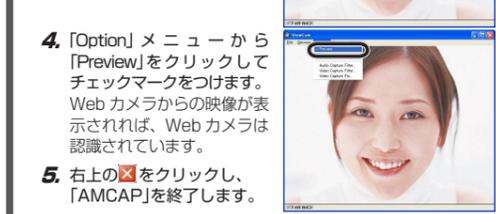
付属の「マニュアル & ソフトウェア CD」内の「AMCAP」を使用して、Webカメラの映像が正しく映るかを確認します。

1. Webカメラがパソコンに接続されていることを確認します。
2. 「マニュアル & ソフトウェア CD」をCD-ROMドライブに入れ、CD-ROMの内容が表示されたら、 (AMCAP) をダブルクリックします。



ビデオキャプチャツール「AMCAP」が起動します。
※ 「AMCAP」は必要に応じて、パソコンのハードディスクに保存して使用することもできます。

3. 「Device」メニューをクリックして、「USBビデオデバイス」にチェックがついていることを確認します。ついていない場合は、「USBビデオデバイス」をクリックします。



Webカメラが正しく動作していることを確認できました。

●音声の確認

内蔵マイクを使用して、音声が入力されるかを確認します。

1. [スタート]ボタンから[コントロールパネル]をクリックします。コントロールパネルが表示されます。
2. [ハードウェアとサウンド]-[サウンド]をクリックします。サウンドのプロパティが表示されます。
3. [録音]タブをクリックします。
4. 「マイク Magic Sound」が表示され、 がついていることを確認します。ついていない場合は、「マイク Magic Sound」を選択し、「既定値に設定(S)」をクリックします。
※ 内蔵マイク以外を使用するときは、この画面で使用するマイクを選択してください。
5.  をクリックします。
6. 右上の をクリックし、コントロールパネルを終了します。
7. 音声の入力テストをします。詳しくは、「付録」の「音声の入力テスト」(裏面)をご覧ください。



Step4 動画を撮影して楽しむ

撮影した動画は、弊社提供の「エレコム WebCam アシスタント」で編集やYoutubeに投稿したり、その他の動画投稿サイトに投稿したり、ライブ配信して楽しめます。

 動画編集、動画投稿については、別紙「ソフトウェアガイド」に記載されています。この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでください。

動画の編集や投稿・配信をお楽しみください。

●音声の確認

内蔵マイクを使用して、音声が入力されるかを確認します。

1. [スタート]ボタンから[コントロールパネル]をクリックします。コントロールパネルが表示されます。
2. [サウンド、音声、およびオーディオ デバイス]-[サウンドとオーディオ デバイス]の順にクリックします。サウンドとオーディオ デバイスのプロパティが表示されます。
3. [オーディオ]タブをクリックします。
※ 本製品を実際にビデオチャットソフトで使用するには、「音声」タブの「音声録音」も手順4と同様に設定してください。
4. 「録音」の「既定のデバイス」から「Magic Sound」を選択します。
※ 内蔵マイク以外を使用するときは、この項目で使用するマイクを選択してください。
5. 「既定のデバイスのみ使用する」にチェックをつけます。
6.  をクリックします。
7. 右上の をクリックし、コントロールパネルを終了します。
8. 音声の入力テストをします。詳しくは、「付録」の「音声の入力テスト」(裏面)をご覧ください。



Step4 動画を撮影して楽しむ

撮影した動画は、弊社提供の「エレコム WebCam アシスタント」で編集やYoutubeに投稿したり、その他の動画投稿サイトに投稿したり、ライブ配信して楽しめます。

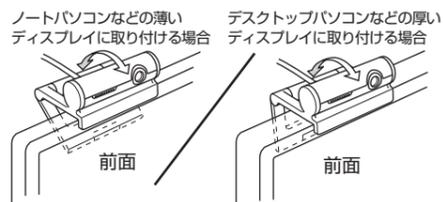
 動画編集、動画投稿については、別紙「ソフトウェアガイド」に記載されています。この後は、別紙「ソフトウェアガイド」に進んでください。

動画の編集や投稿・配信をお楽しみください。

Macintosh で使用する MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.5に対応しています。詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

Step1 Web カメラを設置する

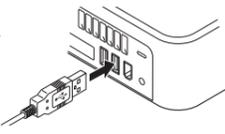
Web カメラを設置し、角度を上下に調整します。
※ディスプレイの上がおすすすめです。



Step2 Web カメラを接続する

1. Macintosh の USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。

- Macintosh の電源が ON のときでも抜き差しできます。
- USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。



2. 自動的に Web カメラが認識されます。
これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

Mac OS X に付属の「iChat」を使用して、Web カメラの映像が正しく映るか、および内蔵マイクを使用して、音声が入力されるかを確認します。

- Web カメラが Macintosh に接続されていることを確認します。
- 「アプリケーション」フォルダ内の「iChat」をダブルクリックします。
「iChat」が起動します。
- 「ビデオ」メニューから「ビデオプレビュー」を選択します。



プレビュー画面が表示されます。

4. 「環境設定...」をクリックします。
環境設定が表示されます。



5. 「オーディオ/ビデオ」が選択されていることを確認します。
選択されていない場合は、「オーディオ/ビデオ」をクリックします。

6. 「カメラ」から「USB 2.0 PC Camera」を選択します。

7. 「マイク」から「Magic Sound」を選択します。
内蔵マイク以外を使用するときは、この項目で使用するマイクを選択してください。



8. 内蔵マイクに向かって声を出します。
メーターが声に合わせて変化すれば、内蔵マイクは認識されています。

9. 左上の [M] をクリックし、環境設定を終了します。

プレビュー画面に Web カメラからの映像が表示されれば、Web カメラは認識されています。

10. 左上の [M] をクリックし、プレビュー画面を終了します。



Web カメラおよび内蔵マイクが正しく動作していることを確認できました。

映像が、鏡に反射したように左右反転して表示されますが、これは「iChat」の仕様であり故障ではありません。実際のチャットでは、反転されずに相手に送られます。

このあとは、動画撮影・編集ソフトをインストールして、動画編集や動画投稿を楽しみます。
詳しくは、お使いの Macintosh やお使いになる動画編集ソフトなどのマニュアルをお読みください。

PlayStation®3 で使用する システムソフトウェアのバージョン 3.50 に対応しています。詳しくは、「こまったときは」をご覧ください。

Step1 Web カメラを設置する

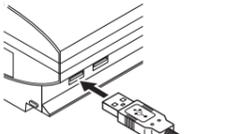
Web カメラを設置し、角度を上下に調整します。
※ディスプレイの上がおすすすめです。



Step2 Web カメラを接続する

1. PlayStation®3 の USB ポートに、Web カメラの USB コネクタを差し込みます。

- Playstation®3 の電源が ON のときでも抜き差しできます。
- USB コネクタの上下方向を間違えないように、正しく接続してください。



2. 自動的に Web カメラが認識されます。
これで Web カメラが使用できるようになりました。

Step3 正しく動作するか確認する

Web カメラの映像が正しく映るか、および内蔵マイクを使用して、音声が入力されるかを確認します。

- Web カメラが PlayStation®3 に接続されていることを確認します。
- 「XMB」のホームメニューから「設定」→「周辺機器設定」→「カメラ機器設定」を選択します。
カメラからの映像が表示されます。
Web カメラからの映像が表示されれば、Web カメラは認識されています。



3. [X] ボタンを押してホームメニューに戻ります。

4. 「XMB」のホームメニューから「設定」→「周辺機器設定」→「音声機器設定」を選択します。

5. 「入力機器」から「USB 2.0 PC Camera」を選択します。
内蔵マイク以外を使用するときは、この項目で使用するマイクを選択してください。

6. 内蔵マイクに向かって声を出します。
メーターが声に合わせて変化すれば、内蔵マイクは認識されています。

7. [X] ボタンを押してホームメニューに戻ります。

Web カメラおよび内蔵マイクが正しく動作していることを確認できました。

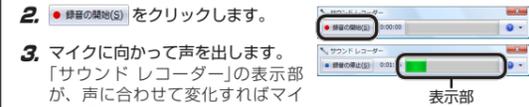
付録

《音声の入力テスト》

Windows® の「サウンドレコーダー」を使って、マイクに音声が入力されるかを確認します。

● Windows® 7、Windows Vista® の場合

1. [スタート] ボタンから [すべてのプログラム] - [アクセサリ] - [サウンドレコーダー] の順にクリックします。
「サウンドレコーダー」が起動します。



2. [録音の開始(S)] をクリックします。

3. マイクに向かって声を出します。
「サウンドレコーダー」の表示部が、声に合わせて変化すればマイクは認識されています。

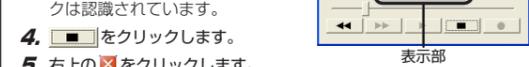
4. [録音の停止(S)] をクリックします。

5. 「名前を付けて保存」画面が表示されたら、[キャンセル] をクリックします。

6. 右上の [X] をクリックし、「オーディオファイルに行った変更を保存しますか?」というメッセージが表示されたら [いいえ(N)] をクリックします。

● Windows® XP の場合

1. [スタート] ボタンから [すべてのプログラム] - [アクセサリ] - [エンターテインメント] - [サウンドレコーダー] の順にクリックします。
「サウンドレコーダー」が起動します。



2. [録音] をクリックします。

3. マイクに向かって声を出します。
「サウンドレコーダー」の表示部が、声に合わせて変化すればマイクは認識されています。

4. [録音] をクリックします。

5. 右上の [X] をクリックします。

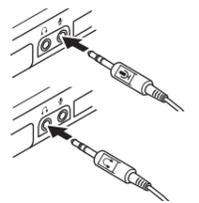
6. 「ファイル Sound は変更されています。変更を保存しますか?」というメッセージが表示されたら [いいえ(N)] をクリックします。

《付属のイヤホンマイクを使用する場合》

付属のイヤホンマイクをパソコンに接続して、メッセージソフトで自分の声を相手に送ったり、送られてきた相手の声を聞くことができます。

● マイクの接続

付属のイヤホンマイクのマイクプラグをパソコンのマイク入力端子に差し込みます。



● イヤホンの接続

付属のイヤホンマイクのイヤホンプラグをパソコンのイヤホン出力端子に差し込みます。

付属のイヤホンマイクは Windows® 専用です。Macintosh および PlayStation®3 ではご使用になれません。カメラ本体の内蔵マイクをご利用ください。

こまったときは

《Web カメラが正しく動作しなかった場合》

パソコンのバージョンを確認してください。

● Windows® XP のサービスパックのバージョン確認

サービスパックとは、Windows® の発売後に発見された問題に対しての修正プログラムや、さらに使いやすくなるための更新プログラムをまとめたものです。

1. スタートメニューを開き、「マイコンピュータ」アイコンを右クリックし、「プロパティ」をクリックします。
システムのプロパティが表示されます。



バージョンを確認します。

サービスパックが最新のバージョンであることを確認します。サービスパックが最新のものがでない場合は、WindowsUpdate を使用して、最新のバージョンにバージョンアップしてください。バージョンアップの手順については、お使いのパソコンの取扱説明書をご確認いただくか、パソコンメーカーまでお問い合わせください。
(2010年10月現在の Windows® XP の最新のサービスパックは Service Pack 3 です。)

● Mac OS X のバージョンの確認

Macintosh で本製品をご使用になる場合は、MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.5 であることが必要です。次の手順で Mac OS X のバージョンを確認します。

1. アプリメニューから [この Mac について] を選択します。



バージョンを確認します。

2. Mac OS X のバージョンを確認します。
Mac OS X のバージョンが MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.5 であることを確認します。10.4～10.4.8 の場合は、ソフトウェア・アップデートを実行してください。ソフトウェア・アップデートの手順については、Macintosh の取扱説明書をご覧ください。

● PlayStation®3 のシステムソフトウェアバージョンの確認

PlayStation®3 でご使用になる場合は、システムソフトウェアバージョンが 3.50 であることが必要です。次の手順でソフトウェアバージョンを確認します。

1. 「XMB」のホームメニューから [設定] - [本体設定] - [本体情報] を選択します。
本体情報が表示されます。

2. システムソフトウェアバージョンが 3.50 であることを確認します。
システムソフトウェアバージョンが 3.50 以前のバージョンの場合は、システムアップデートを実行して、PlayStation®3 のシステムソフトウェアを最新のものにアップデート(更新)してください。
システムアップデートの手順については、PlayStation®3 のマニュアルをご覧ください。

《ハードウェアの動作環境》

本製品をお使いいただくには、下記の環境を満たす必要があります。ご利用の環境が全て対応していることをご確認ください。動作環境以外で利用された場合の動作保証は一切致しかねます。

Windows®	
CPU	Intel Pentium4 2.4GHz 以降 AMD Sempron 以上
HDD	空き容量 500MB 以上推奨
USB2.0 ポート	5V、500mA の電力が供給できること
Direct X	9.0c 以降

Macintosh	
CPU	PowerPC G5 以降 / Intel Mac 対応

※本動作環境においてもハードウェアの処理性能によっては、音声品質、動画処理などで十分な性能が得られない場合があります。

仕様

Web カメラ本体	
カメラ部	1/6 インチ CMOS センサー
受像素子	1280 × 1024 ピクセル
最大解像度	YUY2 形式 ・30fps (～640 × 480 ピクセル) ・12fps (1280 × 720 ピクセル、HD) ・6fps (1280 × 1024 ピクセル) MJPEG 形式 ・30fps (～640 × 480 ピクセル) ・30fps (1280 × 720 ピクセル、HD) ・6fps (1280 × 1024 ピクセル) ※実際のフレームレートはお使いの環境によって異なります。
最大フレームレート	
色数	約 1677 万色 (24bit)
マイク部	
マイク形式	エレクトレットコンデンサマイク
指向性	無指向性
入力感度	～38dB ±4dB
周波数帯域	20～16,000 Hz
共通	
インターフェイス	USB 2.0 専用
外形寸法	W63 × D50 × H30 mm (台座含む)
台座最大開口寸法	約 76 mm
ケーブル長	約 1.4 m
対応 OS	Windows 7 Windows Vista (～SP2) Windows XP (SP2～SP3) MacOS X 10.4.9～10.4.11、10.5～10.5.8、10.6～10.6.5 PlayStation®3 (システムソフトウェア 3.50)

イヤホンマイク

イヤホン部	マイク部
ダイヤフラム直径	14.6 mm
ダイヤフラム方式	ダイナミック
最大入力	5 mW
インピーダンス	32Ω ±20%
周波数帯域	20～20,000Hz
プラグ形状	3.5φステレオミニプラグ
マイク形式	エレクトレットコンデンサマイク
指向性	無指向性
入力感度	～38dB ±4dB
周波数帯域	20～16,000 Hz
プラグ形状	3.5φステレオミニプラグ
共通	
ケーブル長	約 1.8 m
本体寸法	W37 × D16 × H17 mm

製品に関するお問い合わせ

【よくあるご質問とその回答】
www.elecom.co.jp/support
こちらから「製品 Q&A」をご覧ください。

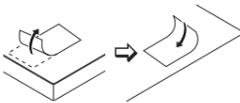
【お電話・FAX によるお問い合わせ(ナビダイヤル)】
エレコム総合インフォメーションセンター
TEL : 0570-084-465
FAX : 0570-050-012

【受付時間】
9:00～19:00
年中無休

※「AMCAP」は画像表示を確認するために用意したものです。Microsoft のアプリケーションですが、Microsoft および弊社では、操作方法やサポートについてのお問い合わせは承っておりません。あらかじめご了承ください。

保証書シールについて

本製品の保証書はパッケージの裏面にあります。シール形状になっていますので、パッケージからはがして、本マニュアルの下部の保証書シール貼り付け位置に貼って、マニュアルと一緒に保管してください。



UVC Web カメラ
UCAM-DLN130T シリーズ
ユーザーズマニュアル
発行 エレコム株式会社
2010年11月20日 第1版

- 本マニュアルの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
- 本マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製/転載することを禁止させていただきます。
- 本マニュアルの内容に関するご意見、ご質問がございましたら、エレコム総合インフォメーションセンターまでご連絡ください。
- 本製品の仕様および外観は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
- 本製品を使用したことによる他の機器の故障や不具合等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。

©2010 ELECOM Co., Ltd. All Rights Reserved.
UA20-M11

ここに保証書シールを
お貼りください。