ELECOM OMNI shot mini アプリマニュアル

アプリ Ver 1.0.2

撮影のしかた

静止画を撮影する	13
<u>動画を撮影する</u>	14
セルフタイマーを使用して静止画を撮影する	16
撮影時に設定を変更する	18

ライブ放送のしかた

Facebook と連携する	24
YouTube と連携する	30

アルバムの使いかた

撮影データを再生する45
スマートフォンに撮影データを保存する46
撮影データを削除する51

設定画面の使いかた

Facebook アカウントにリンクする	56
撮影時の設定を変更する	58
アプリの設定を変更する	67
アプリやカメラの情報を表示する	69



撮影画面

スマートフォンの USB ポートにカメラを接続し、 💽 (OMNI shot mini) アイコンをタップしてアプリを起動すると、撮影画面が表示されます。

アプリを起動した状態で撮影画面を表示する場合は、アルバムで のをタップします。

撮影画面の構成は、次のとおりです。



()閉じる

アルバムが表示されます。

②カメラ映像

カメラの映像が表示されます。



③撮影モード

アイコンをタップし、モードを変更できます。

0	静止画モード
	動画モード
LIVE 360	360° ライブモード
LIVE	クロップドライブモード

④アルバム

アルバムが表示されます。

撮影後すぐにタップすると、撮影データのプレビューが表示され ます。

⑤手振れ補正

手振れ補正機能のオン / オフを切り替えます。

⑥撮影(静止画モードのみ)

●をタップし、静止画を撮影します。

録画開始(動画モードのみ)

●をタップし、録画を開始します。 ●をタップすると、録画を停止します。

①ライブ放送開始(360°ライブモード / クロップドライブモードのみ)

●をタップ押すと、Facebook や YouTube と連携しライブ放送ができます。⇒ 34 ページ



撮影画面

⑦フィルター(静止画モード/動画モードのみ)

撮影時にフィルターを使用します。

•美肌

顔を明るくして(5段階)、人物の肌を綺麗にします。

フィルター
 あらかじめ用意されているフィルターを選択し、その効果を適用します。

ライブストリーミング設定(360° ライブモード / クロップドライブ モードのみ)

連携する SNS を Facebook または Youtube から選択し、アカウ ントなどを設定します。⇒ 34 ページ

⑧撮影設定

- •セルフタイマー(静止画モードのみ) セルフタイマーを使用して静止画を撮影します。
- •動画解像度(動画モード /360° ライブモード / クロップドライブ モードのみ)

動画の解像度を設定します。

- •動画品質(360°ライブモード / クロップドライブモードのみ) 動画のビットレートを設定します。
- 露出補正
 手動で露出を補正します。
- •フリンジ補正(静止画モード/動画モード/クロップドライブモー ドのみ)

フリンジ補正のオン / オフを切り替えます。オンにすると、自動 で色収差を補正します。

画面について



アルバム

アルバムの構成は、次のとおりです。



①選択

ファイル選択後、エクスポートや削除を実行できます。

②その他のファイル

アプリで表示できるパノラマファイルが表示されます。

③撮影データ

撮影データが撮影日時ごとに表示されます。サムネイル画像をタッ プすると、再生画面が表示されます。⇒6ページ

設定画面の[保存先]で設定したストレージまたはカード内の ファイルのみ表示されます。

④撮影

撮影画面が表示されます。⇒2ページ

5設定

設定画面が表示されます。⇒10ページ



再生画面

アルバムで撮影データのサムネイル画像をタップすると、再生画面が表示 されます。

再生画面の構成は、次のとおりです。



動画の場合



①戻る

アルバムに戻ります。

②撮影日時

撮影データの撮影日時が表示されます。



③エクスポート

撮影データに効果を加え、スマートフォンのアルバムに保存し直 します。

 アプリを使用せずに撮影データを閲覧する場合は、⇒46ペー ジ[スマートフォンに撮影データを保存する]の手順にしたがって、 スマートフォンの標準アルバムに保存し直してください。

④詳細設定

再生時の設定を変更します。また、表示中の撮影データを削除す ることもできます。

•ジャイロスコープ

ジャイロ機能のオン / オフを切り替えます。 オンにすると、スマートフォンを向けた方向を映し出すことがで きます。

•VR モード

VR モードのオン / オフを切り替えます。オンにすると、360° 映像を 2 つの画面に分けて再生します。

VR グラス (別売)を使って、まるでその場にいるかのような体験ができます。

•水平補正(静止画のみ)

水平補正のオン / オフを切り替えます。オンにすると、自動で水 平補正が実行されます。

•手振れ補正機能(動画のみ)

手振れ補正機能のオン/オフを切り替えます。オンにすると、スマートフォンのジャイロ機能と連動して、手振れ補正が実行されます。

•手動水平補正

水平補正を手動で実行します。[手動水平補正]をタップすると、 設定画面が表示されます。画面をドラッグして調整し、[次へ]を タップします。



再生画面

•フリンジ補正

フリンジ補正のオン / オフを切り替えます。オンにすると、フリ ンジ補正が実行されます。

•削除

表示中の撮影データを削除します。[削除]をタップすると、確認 画面が表示されます。[削除]をタップすると、表示中の撮影デー タが削除されます。

⑤プレビュー

撮影データが再生されます。アプリ上でスワイプして回しながら楽 しめます。

⑥前のデータ

1つ前の画面に戻ります。

⑦次のデータ

次の撮影データに進みます。

⑧フィルター

再生時にフィルターを使用します。

•美肌

顔を明るくして(5段階)、人物の肌を綺麗にします。

•フィルター

あらかじめ用意されているフィルターを選択し、その効果を適用 します。



再生画面

⑨ビューモード

プレビューのビューモードを切り替えます。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	魚眼レンズで撮影したような超広角の映 像になります。
ロ パノラマ	レンズによる歪みを抑えた映像を出力し ます。
リトルプラネット	360°全方位を見渡せる映像になります。
クリスタルボール	水晶玉に写し出されているような映像になります。

10再生位置

動画の再生位置が表示されます。

①再生 / 一時停止

再生を一時停止します。 **Ⅲ** (一時停止) をタップすると再生を再開 します。

12再生時間 / 総録画時間

現在の再生時間 / 総録画時間が表示されます。

設定画面

設定画面の構成は次のとおりです。



①設定項目

撮影時の設定やアプリの動作設定などを変更できます。設定項目 は[マイアカウント]、[撮影設定]、[アプリケーション設定]、[そ の他]の4つに分類されています。

②アルバム

アルバムが表示されます。⇒5ページ

●マイアカウント



① Facebook アカウントにリンク

アプリからログインする Facebook のアカウントを設定します。



①15分間の録画時間制限

録画時間の15分制限のオン/オフを切り替えます。

②ステッチング調整

撮影設定

ステッチング調整を実行します。

③高品質ステッチング

ステッチングの効果を強する機能のオン / オフを切り替えます。

④シャッター音

シャッター音のオン / オフを切り替えます。

⑤ブラインド

撮影時に手元の部分を隠すブラインドの設定を行います。

⑥保存先

撮影データの保存先をスマートフォンの内部ストレージまたはス マートフォンに挿入したメモリカードのいずれかに切り替えます。

目次へ

画面について

設定面面



●アプリケーション設定



①キャッシュをクリア

スマートフォンのキャッシュを初期化します。

②アプリ表示を反転

アプリの自動上下反転のオン / オフを切り替えます。





①製品ページ

本製品の製品情報が表示されます。

②ユーザーズマニュアル

本製品のユーザーズマニュアルが表示されます。

3FAQ

よくお問い合わせのある質問とその回答が表示されます。

④バージョン情報

アプリのバージョン情報が表示されます。



静止画を撮影する



1 撮影画面を表示します。

アルバムから撮影画面を表示するときは、
をタップします。
設定画面の場合は、[アルバム]をタップすると、アルバムが表示されます。

2 🖸 (静止画モード)をタップします。

3





動画を撮影する

1 撮影画面を表示します。

アルバムから撮影画面を表示するときは、
をタップします。
設定画面の場合は、[アルバム]をタップすると、アルバムが表示されます。

2 🛄 (動画モード)をタップします。

3 ●をタップし、録画を開始します。



録画を停止する場合は、●をタップします。





動画を撮影する

- 💰 ・録画時間、録画容量、録画可能容量が表示されます。
 - ・録画可能容量は、設定画面の[保存先]で設定したスマートフォンの内部ストレージまたはメモリーカードの空き容量になります。
 - ・録画容量が録画可能容量に達すると、自動的に録画を停止します。ただし、設定画面の[15分間の録画時間制限]をオンに設定した場合は、録画可能容量に達する前でも録画開始から15分経過すると、録画を停止します。



セルフタイマーを使用して静止画を撮影する

セルフタイマーを使用して静止画を撮影する

1 撮影画面を表示します。

アルバムから撮影画面を表示するときは、
をタップします。
設定画面の場合は、[アルバム]をタップすると、アルバムが表示されます。

- 2 🖸 (静止画モード)をタップします。
- 3 🔁 (撮影設定)をタップします。

4 〇 (セルフタイマー)をタップし、撮影するまでの時間を タップします。





セルフタイマーを使用して静止画を撮影する

5 ●をタップします。

カウントダウンが開始され、0になると撮影されます。



セルフタイマーは解除するまで有効です。解除する場合は、「オフ」に設定してください。



●手振れ補正を有効にする

手振れ補正機能を有効にします。

1 撮影画面で 🚳 (手振れ補正)をタップします。

[手振れ補正が有効になっています]と表示され、手振れ補正が有効になります。



・手振れ補正を解除する場合は、再度アイコンをタップします。
 ・手振れ補正が有効な場合は、アイコンが黄色になります。



●フィルターを使用する

撮影時にフィルターを使用します。 静止画モード / 動画モードのみ設定できます。

1 🔀 (フィルター)をタップします。

2 フィルターの各項目を設定します。

美肌

顔を明るくして(5 段階)、人物の肌を綺麗にします。設定値を タップします。

•フィルター

あらかじめ用意されているフィルターから適用する効果のフィル ターをタップします。



💰 🔀 をタップすると、フィルターの並びが入れ替わります。

3 式 (フィルター)をタップします。

フィルターの設定を終了します。



●露出を設定する

手動で露出を補正します。

- 静止画モード / 動画モードの場合は
 :360°ライブモード / クロップドライブモードの場合は (撮影設定)をタップします。
- 2

 (露出補正)をタップし、目盛りを左右にスワイプして、

 ▼に補正値を合わせます。



🐔 [自動]をタップすると、自動露出に設定されます。(初期値)

3 荘 (撮影設定)または 🔹 (撮影設定)をタップします。

露出補正を終了します。



● フリンジ補正を有効にする

フリンジ補正を有効にします。自動で色収差が補正されます。 静止画モード / 動画モード / クロップドライブモードのみ設定できま す。

- 2 🗖 (フリンジ補正)をタップします。

フリンジ補正補正が有効になります。



・フリンジ補正を解除する場合は、再度アイコンをタップします。
 ・フリンジ補正が有効な場合は、アイコンが黄色になります。



●動画の解像度を設定する

動画の解像度を設定します。

動画モード / 360° ライブモード / クロップドライブモードのみ設定で きます。

- 動画モードの場合はご(撮影設定)、360°ライブモード / クロップドライブモードの場合は
 (撮影設定)をタップします。
- 2 🖻 (動画解像度)をタップし、解像度をタップします。



💰 設定できる解像度は、撮影モードによって異なります。

3 荘 (撮影設定)または 🗢 (撮影設定)をタップします。

動画解像度を終了します。



●動画品質を設定する

動画のビットレートを設定します。

360° ライブモード / クロップドライブモードのみ設定できます。

1 ✿ (撮影設定)をタップします。

2 🖻 (動画品質)をタップし、ビットレートをタップします。



💰 設定できるビットレートは、撮影モードによって異なります。

3 ☆ (撮影設定)をタップします。

動画品質を終了します。



Facebook と連携する

Facebook と連携する

Facebook と連携し、撮影中の動画をそのまま Facebook に生放送 するライブ放送ができます。(360°ライブモード / クロップドライブ モードのみ)

ライブ放送をモバイルデータ通信で行う場合は、別途パケット通 信料が必要になります。また、十分な通信速度が確保できていな いと、ライブ放送ができない場合や遅延が生じる場合があります。

Facebook にライブ放送するには、Facebook アカウントが必要です。事前に Facebook アカウントを作成し、ログインしておいてください。

1 撮影画面を表示します。

アルバムから撮影画面を表示するときは、
をタップします。
設定画面の場合は、[アルバム]をタップすると、アルバムが表示されます。

ライブ放送する撮影モードを選択します。
 (360° ライブモード)または
 (クロップドライブモード)

 をタップします。

3 [fluve] / 🚟 (ライブストリーミング設定) タップします。 ライブストリーミング設定画面が表示されます。





4 [Facebook]をタップし、[Facebook アカウントにリン ク]の ▶をタップします。

Facebook でログイン画面が表示されます。



▲ [Facebook アカウントにリンク]は、あらかじめ設定画面 で設定しておくこともできます。⇒ 56 ページ 設定が完了している場合や 2 回目以降の場合は、手順⑧に 進みます。

5 [次へ]をタップします。



Facebook と連携する

6 タイムラインに公開する相手を選択します。

①[公開]をタップします。

②公開する相手をタップします。

<mark>f</mark> Facebookへの投稿	<mark>f</mark> Facebookへの投稿
レンジョン CMM abot mini/あなたの代りりに公園で Facebookに投稿する許可を求めています。 タイムラインでのMN istor mi さんの投稿を ますってでMN istor mi さんの投稿を ますってのMN istor mi さんの投稿を ますってのMN istor mi さんの投稿を なっていたい。	COMNI shot mini/があなの代わりに公開で Facebookに投稿する所有を求めています。 タイムラインでOMNI shot miniを Aの投稿を 変示する相手は? ② 公開 単 友達 自 自分のみ
後で OK	

(後で)をタップした場合は、Facebook アカウントにリン クせずにライブストリーミング設定画面に戻ります。

7 [OK]をタップします。

ライブストリーミング設定画面に戻ります。







撮影画面に戻ります。



- ・必要に応じて、コメント欄にコメントを入力できます。
 ・リンクした Facebook アカウントのタイムライン、グループ、メインページを編集できます。[共有先]でえをタップし、各タブで設定を変更します。
- g 🥌をタップし、ライブ放送を開始します。



Facebook と連携する



ライブ放送を停止する場合は、 ・ をタップします。



10 [確認]をタップします。



Facebook と連携する

11 [確認]をタップします。

これでライブ放送は終了です。



● Facebook にライブ放送後の動画を編集する

ライブ放送後の動画サムネイルの右上にある…をタップして、表示されるメニューから動画の編集や削除などができます。





YouTube と連携し、撮影中の動画をそのまま YouTube に生放送す るライブ放送ができます。(360°ライブモード / クロップドライブモー ドのみ)

ライブ放送をするには、Google アカウントが必要です。事前 に Google アカウントを作成しておいてください。

● YouTube のライブストリーミングを設定する

ライブ放送をするには、YouTubeのライブストリーミングを有効化し、ライブ放送をする番組をマイチャンネルに登録する必要があります。はじめてライブ放送をするときは、次の手順でライブストリーミングの設定を行ってください。

https://www.youtube.com/features

1 Web ブラウザで以下の URL にアクセスします。

https://www.youtube.com/features

YouTube のクリエイターツールが表示されます。

Google アカウントにログインしていない場合は、アカウントの選択画面が表示されます。使用するアカウントをタップし、パスワードを入力して[次へ]をタップしてください。

ω





2 [ステータスと機能]で使用する Google アカウントが正し いかを確認します。

= 🕒 YouTube"	核類			٩,	*	¢	0
99249-9-8 высян (4) 947289-829	× (test	ータスと機能 tusemame	all.com				
 DiazP+ 7+>26 27-93288 7>70-F880728 	т еп	F権侵害ステータス					

3 [ライブストリーミング]で[有効にする]をタップします。

YouTube を利用するアカウントの入力画面が表示されます。

= 🕒 YouTu	be"	48.30		۹ ۹	: O 🤒
001-19-5-Jr		ステータスと機能			
Baces	~	testusemame @gma	Il.com		
 ↓↓ 3<73,1-3-12 	9 V	12 MB			
4 263294	~				
e 24598		第6時の東フラーカフ			
ユアーダスム地図 アップロード創造の ルト教堂	¥24		•		
11 220240X	×	※本権経営の要当はありません、 コミュニティ ガイドライン	違反ステータス		
XA MULLING	~				
1 Pill	×	コニュニティガイドライン連載の	ERGEDJZTA.		
anc98					
		アップロード	収益受け取り	ライブ ストリーミング	217259
			the shadow a set of 1 and		8735-89
~#3E31-Files		2220-FCERTINE	000000000000000000000000000000000000	23. IN	このアカウント ワーミングが育 ん、詳しくは、 ミング機能のス くだめし、

4 YouTube を利用するアカウントを入力し、[チャンネルを 作成]をタップします。

アカウントの確認ページが表示されます。





5 以下の詳細を設定し、[送信]をタップします。

①「国を選択してください」で「日本」を選択します。

- SMS で受け取る」を選択します。
- ③「電話番号」を入力します。
- ④[送信]をタップします。

アカウントの確認(ス	ステップ 1/2)
電話でアカウント ざまな機能を使用 ロポットではなく YouTube 側で確認	、を確認すると、YouTube のさま すできるようになります。また、 く人が操作していることを 客できます。 詳細
国を選択してください	
日本	•
確認コードの受け取り	り方法を指定してください。
○ 電話の自動音声メ	ッセージで受け取る
 SMS で受け取る 	
確認コードを受け取る	5言語を指定してください。
日本語言語を変更	E
電話番号	
processor's)	
例: 070-1234-567	18
重要:1つの電話番号 つまでです。	?で確認できるアカウントは1年間に2

SMS に「Google 確認コード」が送信されます。



6 受信した[Google 確認コード]を入力し、[送信]をタップ します。



YouTube と連携する

7 [次へ]をタップします。

~	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Yo	Tube アカウントが確認されました。

「ライブストリーミングをご利用いただけるようになりました」と表示されたことを確認します。



以上で、ライブストリーミングの有効化とマイチャンネルの登録 は完了です。



●ライブ放送する

撮影中の動画をそのまま YouTube に生放送します。

ライブ放送をモバイルデータ通信で行う場合は、別途パケット通 信料が必要になります。また、十分な通信速度が確保できていな いと、ライブ放送ができない場合や遅延が生じる場合があります。

1 撮影画面を表示します。

アルバムから撮影画面を表示するときは、
をタップします。
設定画面の場合は、[アルバム]をタップすると、アルバムが表示されます。

- ライブ放送する撮影モードを選択します。
 (360° ライブモード)または
 (クロップドライブモード)

 をタップします。
- 3 ffuve / 쪹 (ライブストリーミング設定) タップします。

ライブストリーミング設定画面が表示されます。





4 [YouTube]をタップし、[YouTube アカウントにリンク] の>をタップします。

アカウントの選択画面が表示されます。





✓▲ 2回日以降の場合は、手順8に進みます。

5 使用するアカウントをタップし、[OK]をタップします。 Google アカウントで YouTube にログインされます。





🐔 表示されていないアカウントを使用する場合は、「アカウン トを追加]をタップし、Google アカウントのメールアドレ スまたは電話番号を入力して[次へ]をタップし、パスワー ドを入力して「次へ]をタップしてください。

6 [ストリーミングを作成]をタップします。



7 タイトル欄にタイトルを入力します。



💰 必要に応じて、コメント欄にコメントを入力できます。

目次へ

ライブ放送のしかた ↓ YouTube と連携する

YouTube と連携する

8 開始時間を設定します。

設定しない場合は、手順**10**へ進みます。 ①[開始時間]の<mark>></mark>をタップします。



②[日付]の>をタップします。



③日付をタップし、[OK]をタップします。



④[時間]の > をタップします。



YouTube と連携する

目次へ

⑤設定する時に○をスワイプします。



⑥設定する分に○をスワイプし、[OK]をタップします。



⑦[確認]をタップします。



9 終了時間を設定します。

設定しない場合は、手順**囮**へ進みます。 ①[終了時間]の**>**をタップします。



YouTube と連携する

目次へ

②[終了時間を設定]をオンにます。



③手順8と同様の操作で、終了時間を設定します。

10 [確認]をタップします。



11 [確認]をタップします。

撮影画面に戻ります。



YouTube と連携する

目次へ

- ・【(共有)をタップすると、ストリーミングのリンクをク リップボードにコピーできます。
 - ▶ 【編集)をタップすると、タイトル、コメント、開始時間、 終了時間を再編集できます。
 - ・

 (削除)をタップすると、確認画面が表示されます。
 [確認]をタップすると、作成したストリーミング設定が削除されます。

12 🥌をタップし、ライブ放送を開始します。



モバイルデータ通信の場合は、確認画面が表示されます。 [確認]をタップします。



ライブ放送を停止する場合は、●をタップします。





<☆ [開始時間]を設定している場合は、開始時間以降でライブ 放送を開始できます。

13 [確認]をタップします。

これでライブ放送は終了です。





● ライブ放送を SNS で共有する

ライブ放送を SNS で共有する場合は、次の手順で相手に連絡します。

YouTube のアカウントアイコンをタップします。



マイチャンネルをタップします。



3 番組をタップします。



YouTube と連携する

国次へ





5 使用する SNS をタップして、相手に送信します。





●ライブ放送終了後の動画を編集する

動画サムネイルの右下にある::をタップして表示されるメニューから 削除や共有などができます。







撮影データを再生する

撮影データを再生する

1 再生する撮影データのサムネイル画像をタップします。



再生画面が表示されます。詳細は、⇒6ページ[再生画面]を参照してください。



目次へ

スマートフォンに撮影データを保存する

スマートフォンに撮影データを保存する

撮影データは、アプリのみで扱えます。ただし、スマートフォンの標 準アルバムに保存し直すことで、360°コンテンツに対応したアプリで 扱えるようになります。



1 アルバムで保存する撮影データをタップします。

再生画面が表示されます。



アルバムの使いかた



スマートフォンに撮影データを保存する

2 2 (エクスポート)をタップします。

____ エクスポート画面が表示されます。





国次へ

スマートフォンに撮影データを保存する

3 効果を選択します。



静止画の場合

アニメーション	アニメーションを選択し、その動きに合わ せた 360°動画として保存します。 動画の縦横比も選択できます。
360°写真	360°写真を 2:1 形式で保存します。
スクリーンショット	スワイプ、ピンチイン、ピンチアウトで画角 や角度を変更し、静止画として保存します。 動画の縦横比も選択できます。

動画の場合

360°動画	360° 動画を 2:1 形式で保存します。
リトルプラネット	スワイプ、ピンチイン、ピンチアウトで画 角や角度を変更し、通常の動画として保存 します。 動画の縦横比も選択できます。

4 [エクスポート]をタップします。

国次へ

スマートフォンに撮影データを保存する

撮影データが変換され、スマートフォンの標準アルバムに保存されます。



5 < (戻る)をタップします。

アルバムに戻ります。





スマートフォンに撮影データを保存する

●編集モードからエクスポートする

1 アルバムで ⇒ (選択)をタップします。



2 エクスポートする撮影データをタップし、 2 (エクスポート)をタップします。



🌜 複数の撮影データを一度にエクスポートできません。

3 以降の手順は、再生画面からエクスポートする場合と同様です。

詳細は、「再生画面からエクスポートする」の手順 🖻 (⇒ 48 ページ) を参照してください。



撮影データを削除する

●再生画面から削除する

1 アルバムで削除する撮影データをタップします。

再生画面が表示されます。



アルバムの使いかた

2:(詳細設定)をタップます。

詳細設定メニューが表示されます。



3 🗈 (削除)をタップします。

確認画面が表示されます。



アルバムの使いかた

撮影データを削除する

4 [削除]をタップします。

選択した撮影データが削除されます。



5 < (戻る)をタップします。

アルバムに戻ります。





撮影データを削除する

●複数の撮影データを一度に削除する

1 アルバムで⇒ (選択)をタップします。



2 削除するすべての撮影データをタップし、 (削除)をタップします。



「全て選択」をタップすると、すべての撮影データが選択されます。

アルバムの使いかた 三次へ

撮影データを削除する

3 [確認]をタップします。

選択した撮影データが削除されます。





Facebook アカウントにリンクする

Facebook アカウントにリンクする

アプリからログインする Facebook のアカウントを設定します。

Facebook にライブ放送するには、Facebook アカウントが必要です。事前に Facebook アカウントを作成し、ログインしておいてください。

 設定画面の[Facebook アカウントにリンク]で プします。

Facebook でログイン画面が表示されます。

設定	
マイアカウント	
Facebookアカウントにリン ク	Taro Yam
· 提影地定	

Facebook アカウントを設定している場合に ると、リンクが解除されます。

2 [次へ]をタップします。



設定画面の使いかた



Facebook アカウントにリンクする

3 タイムラインに公開する相手を選択します。

①[公開]をタップします。

②公開する相手をタップします。

<mark>f</mark> Facebookへの投稿	<mark>・</mark> F Facebookへの投稿
レビン OMM abot mini/あなたの代わりに公園で Facabook(見積する許可を求めています、 タイムラインでOMNN abot minils んの投稿を 表示する相手は?	 レビングロングのためたの代わりに公開で Escaboolに実現する所有を求めています。 タイムラインでONNH shot marking の分割である。 表示する相手は? ◆ 公開 ◆ 公開 ◆ 公園 ▲ 支援 ▲ 自分のみ
後で ОК	

【後で】をタップした場合は、Facebook アカウントにリン クせずに設定画面に戻ります。

4 [OK]をタップします。

設定画面に戻ります。





●録画時間を15分間に制限する

録画時間の15分制限のオン/オフを切り替えます。

設定画面の[15分間の録画時間制限]でスイッチをオンま たはオフにスワイプします。

Г	7
	撮影設定
	15分間の録画時間制限
	フテッチング物格

オフに切り替えた場合は、確認画面が表示されます。[確認]をタップします。

●ステッチングを調整する

ステッチング調整を実行します。

1 設定画面の[ステッチング調整]で > をタップします。

確認画面が表示されます。



2 [確認]をタップします。

ステッチング調整画面が表示さ、サンプリングが開始されます。



ステッチング調整には時間がかかります。十分な光がある場所に 移動し、しばらくお待ちください。





3 次の画面が表示されたら、ステッチング調整は完了です。 [完了]をタップします。

設定画面に戻ります。





●ステッチングをより高品質に仕上げる

撮影後の処理でステッチングをより高品質に仕上げる機能のオン / オ フを切り替えます。

設定画面の[高品質ステッチング]でスイッチをオンまたは オフにスワイプします。



●シャッター音をオン / オフする

シャッター音のオン / オフを切り替えます。

設定画面の[シャッター音]でスイッチをオンまたはオフに スワイプします。



●ブラインドを設定する

撮影時に手元の部分を隠すブラインドの設定を行います。

1 設定画面の[ブラインド]で→をタップします。

ブラインド設定画面が表示されます。

- 2	ヤック	7一音		-	 	 -		•	ē	1
7	ライン	۲ ۲							>)
保	友生_		 _	_	 	 _	本	体	2]

国次へ

撮影時の設定を変更する

2 ブラインドの種類をタップします。





3 ロゴを作成します。 「カスタマイズ」タブをタップします。

ロゴには画像ファイルを使用します。あらかじめスマートフォン の内部ストレージ(アルバムなど)に保存しておいてください。



設定画面の使いかた



撮影時の設定を変更する

4 [+]をタップし、表示されたスマートフォンのアルバムな どからロゴで使用する画像を選択します。

表示される画面は、ご使用の機種によって異なります。



5 大きさと角度を調整します。



- ・プレビューをスワイプ、ピンチイン、ピンチアウトすること
 で、大きさや角度を変更することもできます。
 - ・

 (戻る) タップすると、画像選択がキャンセルされブラ インド設定画面に戻ります。



[6] [次へ]をタップします。 ブラインド調整画面が表示されます。



7 大きさ、方向、不透明度を調整します。



(戻る)をタップすると、ブラインド調整がキャンセルされブラインド設定画面に戻ります。

8 [アプリ]をタップします。

ロゴが作成され、ブラインド設定画面に戻ります。







____ 設定画面に戻ります。



- ・【 (編集)をタップすると、ブラインド調整画面が表示されます。
 - ・ (削除)をタップすると、確認画面が表示されます。
 (削除)をタップすると、作成したロゴが削除されます。
 - ・ロゴは10個まで作成できます。



●撮影データの保存先を変更する

撮影データの保存先をスマートフォンの内部ストレージまたはスマー トフォンに挿入したメモリカードのいずれかに切り替えます。

1 設定画面の[保存先]で>をタップします。

保存先設定画面が表示されます。



2 保存先をタップします。



本体のストレージ	スマートフォンの内部ストレージ
SD カード	スマートフォンに挿入したメモリカード タップすると、確認画面が表示されます。 [確認]をタップすると、保存先がメモリ カードに設定されます。

3 < をタップします。</p>

設定画面に戻ります。



アプリの設定を変更する

アプリの設定を変更する

●キャッシュをクリアする

スマートフォンのキャッシュを初期化します。

設定画面の[キャッシュをクリア]で ▶をタップします。

確認画面が表示されます。



2 [確認]をタップします。

キャッシュが初期化され、設定画面に戻ります。





アプリの設定を変更する

●アプリ表示の自動上下反転をオン / オフする

アプリ表示の自動上下反転のオン / オフを切り替えます。

設定画面の[アプリ表示を反転]でスイッチをオンまたはオ フにスワイプします。





アプリやカメラの情報を表示する

アプリやカメラの情報を表示する

必要に応じて、アプリやカメラの情報を表示できます。

1 設定画面の[その他] で表示したい項目の < をタップします。

- マフ衣小で次南	
その他	
製品ページ	>
ユーザーズマニュアル	>
FAQ	>
バージョン情報	>
アプリの使用には、次に同意しているとみなる ます。 <u>プライパシーボリシー</u>	зn

•製品ページ

本製品の製品情報が表示されます。

- •**ユーザーズマニュアル** 本製品のユーザーズマニュアルが表示されます。
- •FAQ

よくお問い合わせのある質問とその回答が表示されます。

•バージョン情報

アプリのバージョン情報が表示されます。

OMNI shot mini アプリマニュアル 2018年3月10日 第1版

- •本マニュアルの著作権は、エレコム株式会社が保有しています。
- マニュアルの内容の一部または全部を無断で複製/転載することを禁止させていただきます。
- 本マニュアルの内容に関しては、万全を期しておりますが、万一ご不明な 点がございましたら、エレコム総合インフォメーションセンターまでご連 絡願います。
- 本アプリの仕様は、製品の改良のため予告なしに変更する場合があります。
- ・実行した結果の影響につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負い かねますのでご了承ください。
- Android、Android ロゴ、Google、YouTube、YouTube ロゴは、 Google LLCの商標または登録商標です。
- •Facebook は、Facebook,inc. の登録商標です。
- ・その他マニュアルに記載されている会社名・製品名等は、一般に各社の商標または登録商標です。